

DAFTAR PUSTAKA

- Anofrizen, F. A. (2015). *Aplication Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Aplication Development (Rad)*, LBPP LIA PEKANBARU. 34.
- Connolly, T. a. (2010). *Database Systems A Practical Approach to Design, Implementation and management 5th Edition*. Boston: Pearson Education.
- Dharwiyanti, S. &. (2003). *Pengantar Unified Modelling Language (UML)*. Retrieved from <http://romisatriawahono.net>
- Erwan, A. (2000). *Pengantar sistem Informasi Manajemen edisi 7 jilid 1*. Jakarta: Bina Alumni Indonesia.
- Fathansyah. (2007). *Buku Teks Komputer Basis Data*. Bandung: Informatika.
- M.Marakas, g., & James, A. (2005). *Pengantar Sistem Informasi* . Jakarta: Salemba 4.
- Munawar. (2005). *Pemodelan Visual dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Ribka, R. (2013). *Perancangan dan Pengimplementasian Media Pembelajaran listen and Write Berbasis Android : Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga*.
- Rifai, W. (2015). *Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android*, Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta. . *Skripsi*.
- Safaat, N. (2015). *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Wixom, D. (2008). *System Analysis & Design , 5th Edition*. Willey.