

**MOTIVASI ATLET BASKET UNTUK MENJADI SEORANG
MOST VALUABLE PLAYER (MVP)**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Manajemen



**UNIVERSITAS
BAKRIE**

ANDAKARA PRASTAWA

1101001059

FAKULTAS EKONOMI DAN ILMU SOSIAL

PROGRAM STUDI MANAJEMEN

JAKARTA


2018

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah karya saya sendiri,
dan semua sumber baik yang dikutip maupun yang dirujuk
telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Andakara Prastawa

NIM : 1101001059

Tanda Tangan : 

Tanggal : 23 Agustus 2018

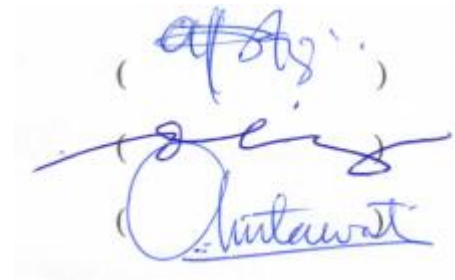
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Nama : Andakara Prastawa
NIM : 1101001059
Program Studi : Manajemen
Fakultas : Fakultas Ekonomi dan Ilmu Sosial (FEIS)
Judul Skripsi : Motivasi Atlet Basket Untuk Menjadi Seorang *Most Valuable Player* (MVP)

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Manajemen pada Program Studi Manajemen, Fakultas Ekonomi dan Ilmu Sosial, Universitas Bakrie.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Ananda Fortunisa, SE, M.Si
Penguji 1 : Holila Hatta, S.Pd., M.M
Penguji 2 : Ir. M. Th. Anitawati, M.S., M.Sc

The image shows three handwritten signatures in blue ink. The top signature is partially obscured by a large, stylized flourish. The middle signature is a cursive signature. The bottom signature is a cursive signature that appears to read 'Anitawati'.

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 20 Agustus 2017

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“Motivasi Atlet Basket Untuk Menjadi Seorang *Most Valuable Player* (MVP)”**.

Penulisan Tugas Akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Manajemen pada Fakultas Ekonomi dan Ilmu Sosial, Universitas Bakrie. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, sejak awal perkuliahan sampai pada penyusunan Tugas Akhir ini, sangatlah sulit bagi penulis. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- 1) Ibu Ananda Fortunisa, SE, M.Si selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan skripsi ini;
- 2) Ibu, ayah, adik dan pasangan selaku keluarga penulis yang telah memberi dukungan baik material maupun moral;
- 3) Rekan-rekan Program Studi Manajemen Universitas Bakrie angkatan 2010, 2011, 2012, dan 2013 yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu dan mendukung pada masa perkuliahan.

Akhir kata, penulis berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Tugas Akhir ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan.

Jakarta, 23 Agustus 2018

Penulis

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Sebagai civitas akademik Universitas Bakrie, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

NAMA : Andakara Prastawa
NIM : 1101001059
Program Studi : Manajemen
Fakultas : Ekonomi dan Ilmu Sosial
Jenis Tugas Akhir : Penelitian Empiris (Skripsi)

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bakrie **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Motivasi Atlet Basket Untuk Menjadi Seorang *Most Valuable Player* (MVP)

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Bakrie berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta untuk kepentingan akademis.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 23 Agustus 2018

Yang menyatakan,



Andakara Prastawa

MOTIVASI ATLET BASKET UNTUK MENJADI SEORANG *MOST VALUABLE PLAYER* (MVP)

Andakara Prastawa

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana tingkat motivasi atlet basket IBL yang menjadi *Most valuable Player* (MVP) dan faktor apa saja yang mempengaruhinya. Metode dalam penelitian ini adalah penelitian kualitatif yang melibatkan 4 responden. Responden dalam penelitian ini adalah pemain *Indonesian Basketball League* (IBL) yang pernah menjadi MVP IBL dan pemain yang diperkirakan bisa menjadi MVP IBL di kemudian hari. Pengumpulan data dilakukan dengan wawancara semi-terstruktur. Hasil wawancara kemudian dijabarkan untuk mengetahui perihal lainnya. Penelitian ini menggunakan pemain IBL sebagai objek penelitian. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa ada beberapa factor intrinsik dan ekstrinsik yang mempengaruhi tingkat motivasi seorang atlet basket di Indonesia. Selain itu ditemukan juga bahwa para pemain IBL yang pernah menjadi MVP maupun yang akan menjadi MVP memiliki ciri-ciri dan karakter orang yang termotivasi, serta mencerminkan dimensi-dimensi dari motivasi, yaitu *direction, effort and consistency*, dan *persistence*.

Kata kunci: Motivasi, Atlet, Basket, MVP, IBL

THE MOTIVATION OF BASKETBALL ATHLETE TO BECOME THE MOST VALUABLE PLAYER (MVP)

Andakara Prastawa

ABSTRACT

This study aims to determine how the level of motivation of IBL basketball athletes who became the Most Valuable Player (MVP) and what factors influence it. The method in this study is qualitative research involving 4 respondents. Respondents in this study were Indonesian Basketball League (IBL) players who had been awarded as IBL MVPs and players who were expected to become MVP IBLs in the future. Data collection is done by semi-structured interviews. The results of the interviews were then elaborated to find out about other matters. This study uses IBL players as objects of research. The results of this study indicate that there are several intrinsic and extrinsic factors that influence the level of motivation of a basketball athlete in Indonesia. In addition, it was also found that IBL players who had been awarded as MVPs or who would become MVPs had motivated characteristics and characters, and reflected dimensions of motivation, namely direction, effort and consistency, and persistence.

Key words: Motivation, Athletes, Basketball, MVP, IBL

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	v
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI	1
BAB I PENDAHULUAN.....	3
1.1 Latar Belakang	3
1.2 Identifikasi Masalah.....	9
1.3 Rumusan Masalah.....	9
1.4 Tujuan Penelitian	10
1.5 Batasan Masalah	10
1.6 Manfaat Penelitian	10
1.7 Ruang Lingkup Penelitian	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	12
2.1 Motivasi.....	12
2.2 Karakteristik Motivasi.....	13
2.3 Jenis-jenis Motivasi	15
2.4 Ciri-Ciri Orang yang Termotivasi	16
2.5 Karakteristik Orang yang Termotivasi	17
2.6 Motivasi Olahraga.....	18
2.7 Faktor-faktor Motivasi	20
2.8 Dimensi Motivasi	22
2.9 Penelitian Terdahulu.....	23
2.10 Skema Motivasi Atlet Basket Agar Menjadi MVP <i>Indonesian Basketball League</i> (IBL).....	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	26
3.1 Metode Penelitian	26
3.2 Objek Penelitian	26
3.3 Jenis Data dan Metode Pengumpulan Data	27

3.4	Operasionalisasi Variabel	29
3.5	Pedoman Diskusi	30
3.6	Pedoman Wawancara	30
3.6.1	Pedoman Wawancara untuk MVP IBL.....	30
BAB IV PEMBAHASAN.....		32
4.1	Gambaran Umum Objek Penelitian	32
4.1.1	Indonesian Basketball League (IBL).....	32
4.1.2	Klub yang Tergabung dalam IBL	32
4.1.3	Klub yang Pernah Menjadi Juara.....	33
4.2	Gambaran Subjek Penelitian	33
4.2.1	Pemain Yang Pernah Menjadi <i>Most Valuable Player</i> (MVP).....	33
4.2.2	Profil Pemain Yang menjadi Narasumber	34
4.3	Hasil Penelitian.....	37
4.3.1	Karir Basket Narasumber	37
4.3.2	Ciri-Ciri yang Menunjukkan Narasumber Termotivasi	40
4.3.3	Karakteristik yang Dimiliki.....	44
4.3.4	Hambatan-Hambatan Dalam Berprestasi	48
4.3.5	Faktor-Faktor yang Membentuk Motivasi	50
4.3.6	Dimensi dari Motivasi yang Dimiliki Atlet	58
4.3.7	Tabulasi Data Verbatim.....	65
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		70
5.1	Kesimpulan	70
5.2	Saran	71
5.2.1	Saran Akademis.....	71
5.2.2	Saran Praktis	71
DAFTAR PUSTAKA.....		73
Lampiran.....		75