

**MAKNA DAN PRAKTIK KONSUMSI DOMPET DIGITAL BAGI  
REMAJA**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar**

**Sarjana Ilmu Komunikasi**



**ANANDA LURIANA**

**1151003191**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTAS EKONOMI DAN ILMU SOSIAL  
UNIVERSITAS BAKRIE  
2019**

**HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS**

**Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip  
maupun dirujuk telah saya nyatakan secara benar.**

**Nama : Ananda Luriana**

**NIM : 1151003191**

**Tanda Tangan :** 

**Tanggal : 16 Agustus 2019**

## HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Ananda Luriana  
NIM : 1151003191  
Program Studi : Ilmu Komunikasi  
Fakultas : Ekonomi dan Ilmu Sosial  
Judul Skripsi : **Makna dan Praktik Konsumsi Dompet Digital bagi Remaja**

Telah berhasil dipertaruhkan di hadapan Dewan Pengaji dan diterima sebagai bagian pesyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi pada Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ekonomi dan Ilmu Sosial, Universitas Bakrie.

### DEWAN PENGUJI

Pembimbing 1 : Dr. Bambang Sukma Wijaya, S.Sos., M.Si.

Pengaji 1 : Dr. Prima Mulyasari A., S.Sos., M.Si.

Pengaji 2 : Dra. Suharyanti, M.S.M.

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 16 Agustus 2019

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia – Nya peneliti dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Penulisan Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom.) pada Program Ilmu Komunikasi Universitas Bakrie.

Dalam proses penggerjaan Tugas Akhir ini sampai selesai, peneliti tidak lepas dari dukungan, doa, semangat serta bimbingan dari berbagai pihak baik berupa moril maupun materil. Oleh karena itu, sebagai ucapan rasa syukur peneliti ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua peneliti yang selalu memberikan doa serta dukungan hingga saat ini. Mama dan Emak yang tak henti-hentinya mendoakan, dan memberikan semangat kepada peneliti serta selalu mengingatkan peneliti kepada Allah SWT. Ami, Tiara, Alya yang selalu memberikan keceriaan kepada peneliti walau terkadang juga sering menyebalkan.
2. Ibu Dra. Suharyanti, M.S.M selaku kepala program studi Ilmu Komunikasi Universitas Bakrie.
3. Bapak Dr. Bambang Sukma Wijaya, S.Sos., M.Si selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang senantiasa memberikan ilmu, nasehat, bimbingan, semangat, dan masukannya sehingga peneliti dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Para Dosen Ilmu Komunikasi yang telah membimbing dan mengajarkan peneliti untuk bisa berada ditahap ini.
5. Teman seperjuangan penulis, Linda Bestari, Safira, Arifah Hashifah, Tias Prasetyo, Coryna Lembayung, Dhita Ariiqoh, Diah Anzilir, Ayuni Tiara dan Yunasita, yang selama ini selalu berjuang bersama dari mulai masuk perkuliahan sampai menyelesaikan Tugas Akhir ini.
6. Tante Tuti, Rahma Azmi, PGT, Kak Desy, Magfur, Ayu, Iyot, Ekal dan Rendut yang selalu menyemangati peneliti dan membantu dari awal hingga proses penyusunan Tugas Akhir ini selesai.

7. Teman-teman Ilmu Komunikasi 2015 yang selalu berjuang bersama dan selalu kompak serta saling menyemangati. Terimakasih atas suka duka, canda tawa dan pengalamannya.
8. Serta seluruh kerabat dan semua pihak yang telah berjasa dalam penulisan Tugas Akhir ini yang tidak dapat peneli sebutkan satu persatu.

Tugas Akhir ini penulis persembahkan untuk Mama, Emak, keluarga dan teman-teman semua yang terlibat dalam penelitian ini. Semoga Tugas Akhir ini berguna dan dapat dimanfaatkan oleh pembacanya.

Jakarta, 31 Juli 2019

Peneliti

## HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Sebagai civitas akademik Universitas Bakrie, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ananda Luriana  
NIM : 1151003191  
Program Studi : Ilmu Komunikasi  
Fakultas : Ekonomi dan Ilmu Sosial  
Jenis Tugas Akhir : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bakrie Hak Bebas **Royalti Nonekslusif (Non-Exclusive Royalty Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

### **“Makna dan Praktik Konsumsi Dompet Digital bagi Remaja”**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Nonekslusif ini, Universitas Bakrie berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap tercantum nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta untuk kepentingan akademik.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 16 Agustus 2019

Yang menyatakan,



Ananda Luriana

## **MAKNA DAN PRAKTIK KONSUMSI DOMPET DIGITAL BAGI REMAJA**

**Ananda Luriana**

---

### **ABSTRAK**

Dompet digital merupakan aplikasi elektronik yang digunakan untuk transaksi secara *online* melalui *smartphone*, yang kegunaannya hampir sama dengan kartu kredit atau debit. Fenomena dompet digital kini tengah menjadi tren baru di masyarakat tak terkecuali di kalangan remaja. Penelitian ini menjelaskan mengenai pemaknaan remaja dalam praktik konsumsi dompet digital. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui bagaimana makna dan praktik konsumsi remaja pengguna dompet digital yang dianalisis berdasarkan teori fenomenologi Alfred Schutz. Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif dengan pendekatan fenomenologi. Sumber data dari penelitian ini didapat melalui wawancara mendalam dengan informan, studi pustaka, dokumentasi dan jurnal. Hasil penelitian ini menjelaskan bahwa makna dan praktik konsumsi dari dompet digital ini bagi remaja tidak hanya sekedar untuk alat pembayaran, dompet digital ini dikatakan dapat menjadi teman yang selalu ada saat dibutuhkan oleh remaja dan menjadi penolong disaat-saat darurat.

Kata kunci: Dompet digital, Remaja, Fenomenologi.

**DIGITAL WALLET MEANING AND CONSUMPTION  
PRACTICE FOR ADOLESCENT**

**Ananda Luriana**

---

**ABSTRACT**

*Digital wallet is an electronic application that is used for online transactions via smartphones, which is almost the same function as a credit or debit card. The phenomenon of digital wallet is now becoming a new trend in society, including adolescents. This research explains the meaning of adolescents in the practice of consuming digital wallets. The purpose of this research was to find out how the meaning and practice of adolescent consumption of digital wallet users were analyzed based on phenomenology theory Alfred Schutz. This research is a qualitative research with a phenomenology approach. Sources of data from this research were obtained through indepth interviews with informants, literature studies, documentation and journals. This results of this research explain that the meaning and practice of consumption digital wallets for adolescents is not just for payment instruments, this digital wallet also can be a friend who always there when needed by adolescents and become a helper in an emergency situation.*

*Key words:* Digital Wallet, Adolescent, Phenomenology.

## DAFTAR ISI

|  |      |
|--|------|
| HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....                        | ii   |
| HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....                          | iii  |
| KATA PENGANTAR .....   | iv   |
| HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....                | vi   |
| ABSTRAK .....  | vii  |
| DAFTAR ISI.....  | ix   |
| DAFTAR GAMBAR .....  | xi   |
| DAFTAR BAGAN .....   | xii  |
| DAFTAR TABEL.....  | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN .....                                      | 1    |
| 1.1 Latar Belakang Masalah .....                             | 1    |
| 1.2 Rumusan Masalah .....                                    | 6    |
| 1.3 Tujuan Penelitian.....                                   | 6    |
| 1.4 Manfaat Penelitian.....                                  | 7    |
| 1.4.1 Manfaat Teoretis .....                                 | 7    |
| 1.4.2 Manfaat Praktis .....                                  | 7    |
| BAB II KERANGKA PEMIKIRAN .....                              | 8    |
| 2.1 Tinjauan Pustaka Terkait Penelitian Sebelumnya .....     | 8    |
| 2.2 Tinjauan Pustaka Terkait dengan Kerangka Pemikiran ..... | 19   |
| 2.2.1 Fenomenologi .....                                     | 19   |
| 2.2.2 <i>Financial Technology</i> .....                      | 21   |
| 2.2.3 <i>Digital Consumers Behavior</i> .....                | 22   |
| 2.2.4 Budaya Konsumen.....                                   | 24   |
| 2.2.5 Gaya Hidup.....  | 24   |
| 2.3 Kerangka Pemikiran .....                                 | 26   |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....                          | 28   |
| 3.1 Metode Penelitian .....                                  | 28   |
| 3.2 Subjek Penelitian .....                                  | 30   |
| 3.2.1 Informan Utama.....                                    | 30   |
| 3.2.2 Informan Pendukung .....                               | 30   |
| 3.2.3 Informan Triangulator .....                            | 30   |
| 3.3 Sumber Data dan Teknik Pengumpulan Data .....            | 30   |
| 3.3.1 Data Primer.....                                       | 31   |
| 3.3.2 Data Sekunder .....                                    | 31   |
| 3.4 Definisi Konseptual dan Operasionalisasi Konsep.....     | 32   |
| 3.5 Teknik Analisis Data .....                               | 33   |

|   |           |
|---|-----------|
| 3.6 Teknik Pengujian Keabsahan Data.....                | 34        |
| 3.7 Keterbatasan dan Fokus Penelitian.....              | 36        |
| <b>BAB IV .....</b>                                     | <b>37</b> |
| 4.1 Gambaran Umum Subjek Penelitian .....               | 37        |
| 4.1.1 Profil Informan .....                             | 38        |
| 4.1.2 Subjek Triangulator .....                         | 40        |
| 4.2 Hasil Penelitian.....                               | 40        |
| 4.2.1 <i>Daily Lives</i> .....                          | 40        |
| 4.2.3 <i>Social Action</i> .....                        | 44        |
| 4.2.3 <i>Meaning</i> .....                              | 47        |
| 4.3 Pembahasan .....                                    | 52        |
| 4.3.1 Dompet Digital sebagai <i>New Bank</i> .....      | 52        |
| 4.3.2 Dompet Digital sebagai Penghubung Komunikasi..... | 55        |
| <b>BAB V .....</b>                                      | <b>59</b> |
| 5.1 Kesimpulan.....                                     | 59        |
| 5.2 Saran .....   | 60        |
| 5.2.1 Saran Teoretis .....                              | 60        |
| 5.2.2 Saran Praktis .....                               | 60        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>                             | <b>61</b> |
| <b>LAMPIRAN .....</b>                                   | <b>64</b> |

**DAFTAR GAMBAR**

|  |    |
|--|----|
| Gambar 1. 1 Data Pengguna Dompet Digital di Indonesia Tahun 2017.....                | 2  |
| Gambar 1. 2 Presentase Data Pengguna Dompet Digital di Indonesia Tahun<br>2018 ..... | 3  |
| Gambar 1. 3 Alasan Pengguna Menggunakan Dompet Digital .....                         | 4  |
| Gambar 1. 4 Postingan Sosial Media Remaja Terkait Dompet Digital .....               | 5  |
| Gambar 4. 1 Haykal Azizi.....  | 38 |
| Gambar 4. 2 Juan Hernando Pahlevi.....   | 38 |
| Gambar 4. 3 Tias Prasetyo .....  | 39 |
| Gambar 4. 4 Puteri Gustiansela Tamburaka .....                                       | 39 |
| Gambar 4. 5 M. Ridwan.....   | 39 |
| Gambar 4. 6 Alfian Pala .....  | 40 |

**DAFTAR BAGAN**

|                                   |    |
|-----------------------------------|----|
| Bagan 2.3 Kerangka Pemikiran..... | 26 |
|-----------------------------------|----|

**DAFTAR TABEL**

|   |    |
|---|----|
| Tabel 2.1 Indikator Penelitian Sebelumnya ..... | 12 |
| Tabel 2.2 Inventarisasi Gaya Hidup.....         | 25 |
| Tabel 3.1 Informan Utama Penelitian .....       | 30 |
| Tabel 3.3 Operasionalisasi Konsep .....         | 32 |