

## DAFTAR PUSTAKA

- (2016). Retrieved November 18, 2019, from Pengertian Web: <http://edel.staff.unja.ac.id/blog/artikel/Pengertian-Web.html>
- (2018). Retrieved November 22, 2019, from Jagapati.com: <https://www.jagapati.com/artikel/Badan-POM-Tugas-dan-Fungsinya>
- Anita. (2016). Analisis *Usability Website* Universitas Negeri Di Pulau Jawa Dan Sumatera Menggunakan Metode Saw Dan Topsis. *Skripsi*.
- Aprilian, F. R. (2014). Evaluasi Web *Usability* Pada *Website* Wikibudaya Berdasarkan *Nielsen Model* Dengan Metode *User Testing* Dan Teknik *Heuristic Evaluation*. *Tugas akhir*, 152.
- Aziza, Alfa, R. F., & Hidayat, Y. T. (2019). Analisa *Usability* Desain *User Interface* Pada *Website* Tokopedia Menggunakan Metode *Heuristics Evaluation*. *Jurnal Teknokompak*, 7-11.
- Badan POM. (n.d.). Retrieved November 10, 2019, from Latar Belakang: <https://www.pom.go.id/new/view/direct/background>
- Baladina, A., Aknuranda, I., & Kusyanti, A. (2018). Analisis Hasil Perbandingan Penerapan Metode *Heuristic Evaluation* Menggunakan Persona dan Tanpa Persona . *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi da Ilmu Komputer*, 7050-7057.
- Budhiluhoer, M. (2018, Juli 12). *Codepolitan*. Retrieved November 12, 2019, from Mengenal 10 *Heuristic Usability* pada *User Interface*: <https://www.codepolitan.com/mengenal-10-heuristic-usability-pada-user-interface-5b4481dc6d6d2>
- Caesaron. (2015). Evaluasi *Heuristic* Desain Antar Muka (Interface) Portal Mahasiswa (Studi Kasus Portal Mahasiswa Universitas X). *Jurnal Metris*, 9-14.

- Guru, K. (2014, Januari 18). Karya Guru Center. *Retrieved* Januari 17, 2020, *from* <https://karyaguru.com/2014/01/18/tutorial-uji-validitas-butir-instrumen-penelitian/>
- Khairina, I., Suprpto, & Wardani, N. H. (2017). Analisis *Usability* pada *Website* Jawa Timur Park Group dengan *Heuristic*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 643.
- Krisnayani, Putu, Arthana, I. R., & Darmawiguna, I. M. (2016). . Analisa *Usability* Pada *Website* UNDIKSHA Dengan Menggunakan Metode *Heuristic Evaluation*.
- Munggaran, R. D. (2012). Pemanfaatan *Open Source Software* Pendidikan Oleh Mahasiswa Dalam Rangka Implementasi Undang- Undang No.19 Tahun 2002 Tentang Hak Cipta. 61-62.
- Repository Unpas*. (n.d.). *Retrieved* November 24, 2019, *from* <http://repository.unpas.ac.id/28046/5/BAB%20III.pdf>
- Saputra, E., Mazalisa, Z., & Andryani, R. (2014). *Usability Testing* Untuk Mengukur Penggunaan *Website* Inspektorat Kota Palembang.
- Satar. (2017, Agustus 31). *SCRIBD*. *Retrieved* Januari 2020, *from* Panduan Penentuan Skoring Kriteria Kuesioner *Guttman*: <https://id.scribd.com/document/357686857/Panduan-Penentuan-Skoring-Kriteria-Kuesioner-Gutman>
- Sekar, M. (2019). *Retrieved* November 9, 2019, *from* Mengenal *Heuristic Evaluation* dalam UX *Design*: <https://medium.com/purwadhikaconnect/mengenal-heuristic-evaluation-dalam-ux-design-4930dff7e58b>
- Tanjung, N. I. (2018). Analisis Dan Perancangan Insformit (*Information System Of Foreign Media Permit*) Berbasis Web Dengan Menggunakan *Framework For The Application Of System Thinking* (Fast). *Skripsi*.