

**RANCANG BANGUN SISTEM PENDATAAN *TALENT*
BERBASIS *WEB* PADA *XYZ.COM* DENGAN METODE
*WATERFALL***

TUGAS AKHIR



Lunghi Haviv Muhammad

1102001020

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BAKRIE**

2016

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

**Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri,
dan semua sumber baik yang dikutip maupun yang dirujuk
telah saya nyatakan dengan benar**

Nama : Lunghi Haviv Muhammad

NIM : 1102001020

Tanda Tangan



Tanggal : 16 September 2016

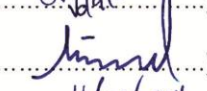
HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Lunghi Haviv Muhammad
NIM : 1102001020
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Pendataan *Talent* Berbasis *Web* pada *Xyz.com* dengan Metode *Waterfall*

Telah disetujui oleh pembimbing untuk diajukan ke sidang tugas akhir.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Prof. Dr. Hoga Saragih, ST., MT (.....) 
Penguji I : Dr. Siti Rohajawati, S.Kom., M.Kom, (.....) 
Penguji II : Gun Gun Gumilar, S.Kom., MMSI (.....) 

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 16 September 2016

KATA PENGANTAR

Segala Puji bagi Allah SWT karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Tugas akhir ini berjudul “Rancang Bangun Sistem Pendataan *Talent* Berbasis *Web* pada *XYZ.com*” Penulisan tugas akhir ini sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Program Studi Informatika pada Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Bakrie.

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis mendapat banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh sebab itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua penulis, Bapak Hamdi Thaher, SH dan Ibu Osnita serta untuk doa, dukungan dan kasih sayang yang telah diberikan kepada penulis hingga terselesaikannya tugas akhir ini;
2. Bapak Hoga Saragih selaku ketua Program Studi Informatika Universitas Bakrie dan pembimbing tugas akhir penulis;
3. Taufik Ismail, dan Bagus Dhanist Rananta rekan seperjuangan yang sangat membantu selesainya tugas akhir ini;
4. Bapak Oscar H. Sebastian selaku pendiri dan ketua dari *XYZ.com*;
5. Keluarga dan rekan-rekan seperjuangan atas do'a dan dukungannya dalam berbagai hal;

Semoga tugas akhir ini bisa bermanfaat bagi yang membaca.

Jakarta, 16 September 2016



Lunghi Haviv Muhammad

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Sebagai sivitas akademik Universitas Bakrie, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Lunghi Haviv Muhammad
NIM : 1102001020
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Jenis Tugas Akhir : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bakrie **Hak Bebas Royalti Noneklusif (*Non-exclusive-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Rancang Bangun Sistem Pendataan Talent Berbasis Web pada Xyz.com dengan Metode Waterfall

Beserta perangkat yang ada (jika dibutuhkan). Dengan hak bebas royalti noneklusif ini Universitas Bakrie berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir ini selama tetap mencantumkan nama penulis sebagai pemilik Hak Cipta untuk kepentingan akademis.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 16 September 2016

Yang Menyatakan



(Lunghi Haviv Muhammad)

**RANCANG BANGUN SISTEM PENDATAAN *TALENT* BERBASIS *WEB*
PADA *XYZ.COM* DENGAN METODE *WATERFALL***

Lunghi Haviv Muhammad¹

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi pendataan *talent* berbasis *website*. Sistem tersebut dibuat guna membantu organisasi XYZ mencari *talent* untuk proses audisi, dan membuat portal sebagai media penyimpanan data para *talent*. Sistem diharapkan dapat memberikan perubahan positif pada proses audisi yang tadinya hanya mengandalkan agensi tertentu untuk menyediakan sumber daya atau *talent*. Sistem informasi tersebut juga membutuhkan dukungan dari sumber daya manusia dari Organisasi XYZ sendiri agar mampu memberikan hasil yang maksimal hingga akhirnya dapat mendukung kinerja proses pendataan *talent*. *Website* tersebut dibuat dengan metode *waterfall* dari *Software Development Life Cycle (SDLC)* dengan 5 tahap pengerjaan yaitu, analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Pengujian dilakukan dengan menggunakan uji indeks kepuasan pengguna (CSI).

Kata Kunci: Sistem Informasi, *website*, *talent*

¹ Mahasiswa Universitas Bakrie, Program Studi Informatika

**RANCANG BANGUN SISTEM PENDATAAN TALENT BERBASIS WEB
PADA XYZ.COM**

Lunghi Haviv Muhammad²

ABSTRACT

This Observation purposed to build the web-based informatics system for talent searching. This system is created for helping XYZ organization to searching a talent for audition process, and made a portal as a talent information data storage. The writer thought for a positive change to an audition process that they used an agency for the talent requirement. This informatics system needs the support from the XYZ organization resources as well to give the maximum result for the talent searching process. This website was made with waterfall method from Software Development Life Cycle (SDLC) with 5 steps process which are analysis requirement, system design, implementation, testing, and maintenance. Testing process conducted with Customer Satisfaction Index (CSI)

Key words: Informatics System, website, talenti.

² Student of Universitas Bakrie, Department of Informatics

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SINGKATAN.....	xii
DAFTAR RUMUS.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	1
1.3 Perumusan Masalah.....	2
1.4 Pembatasan Masalah	2
1.5 Tujuan Penelitian	2
1.6 Manfaat Penelitian	2
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Rancang Bangun	5
2.2 Sistem Informasi	5
2.3 Sistem Berbasis <i>Web</i>	5
2.4 Teknologi untuk Pengembangan Sistem Informasi	6
2.4.1 <i>Waterfall Model</i>	6
2.4.2 Data Flow Diagram (DFD)	8
2.4.3 <i>Apache Web Server</i>	14
2.4.4 PHP dan MySQL	15
2.4.5 HTML5 dan CSS3	16
2.4.6 JavaScript.....	16
2.4.7 Desain Arsitektur.....	17
2.5 <i>Related Works</i>	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	21
3.1 Metode Perancangan	22
3.2 Pengumpulan Data	23
3.2.1 Wawancara	23
3.2.2 Studi Literatur	23
3.3 <i>Requirement Analysis</i>	23
3.4 <i>System Design</i>	24
3.5 Perangkat yang Digunakan	24
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	26
4.1 Analisa Perancangan	26
4.1.1 Identifikasi Ruang Lingkup	26
4.1.2 Analisis Masalah	26
4.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	27
4.2 Pengembangan Sistem.....	29
4.2.1 Desain Arsitektur	29

4.2.2 Model Data.....	36
4.3.2 Pengembangan Database	45
4.2.2 Desain Antarmuka.....	50
4.3 Pengujian <i>User Satisfaction</i>	58
4.4 Pembahasan	61
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	63
5.1 Kesimpulan	63
5.2 Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA.....	64

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 The overall organization of a traditional Web site. (Tanenbaum, 2007) . 6

Gambar 2. 2 Web server terpopuler menurut Netcraft.14

Gambar 2. 3 The general organization of the Apache Web server (Tanenbaum, 2007)
.....15

Gambar 2. 4 Networked atau "Pure Web" structure (Pressman, 2001).....17

Gambar 3 1 Tahap – tahap penelitian.....21

Gambar 3 2 Waterfall Model (Pressman, 2001)22

Gambar 3 3 Flow Chart Sistem.....24

Gambar 4 1 Flow Chart Registrasi.....30

Gambar 4 2 Flow Chart Login31

Gambar 4 3 Flow Chart Memasukkan Data34

Gambar 4 4 Flow Chart Mengubah Data.....35

Gambar 4 5 Context Diagram37

Gambar 4 6 DFD Level 040

Gambar 4 7 Desain Fisik Database49

Gambar 4 8 Desain Layout50

Gambar 4 9 Halaman Utama51

Gambar 4 10 Kolom registrasi dan login.....52

Gambar 4 11 Halaman Registrasi52

Gambar 4 12 Login Box53

Gambar 4 13 Profil Pilihan53

Gambar 4 14 Tampilan Talent54

Gambar 4 15 Halaman Contact Us.....54

Gambar 4 16 Halaman Dashboard55

Gambar 4 17 Halaman Edit Profile56

Gambar 4 18 Halaman Photos57

Gambar 4 20 Halaman Settings57

Gambar 4 21 Diagram hasil testing CSI.....61

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Kelebihan dan Kekurangan Waterfall Model, V-Model, dan Agile (Balaji & Murugaiyan, 2012) 6

Tabel 2. 2 Simbol DFD (Shelly, 2012)..... 8

Tabel 2. 3 Komponen dalam ERD (Edi, 2009).....11

Tabel 2. 2 Related Works19

Tabel 3. 1 Spesifikasi25

Table 4 1 Proses 1.0 DFD Level 041

Table 4 2 Proses 2.0 DFD Level 041

Table 4 3 Proses 3.0 DFD Level 041

Table 4 4 Proses 4.0 DFD Level 042

Table 4 5 Proses 5.0 DFD Level 042

Table 4 6 Proses 6.0 DFD Level 043

Table 4 7 Proses 7.0 DFD Level 043

Table 4 8 Proses 8.0 DFD Level 043

Table 4 9 Proses 9.0 DFD Level 044

Table 4 10 Proses 10.0 DFD Level 044

Tabel 4 11 Entitas pada Sistem.....45

Tabel 4 12 Attribute Detail46

Table 4 13Kategori Penilaian CSI.....58

Table 4 14 Acuan Kriteria59

Table 4 15 Hasil Pengujian.....60

Table 4 16 Tabel Pengujian60

DAFTAR SINGKATAN

URL : *Uniform Resource Locator*

DNS : *Domain Name Server*

APR : *Apache Portable Runtime*

PHP : *PHP Hypertext Preprocessor*

HTML : *Hypertext Markup Language*

CSS : *Cascading Style Sheet*

ERD : *Entity Relationship Diagram*

DAFTAR RUMUS

Rumus 4. 1 Rumus CSI (Riduwan, 2009)59

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1: WAWANCARA	66
LAMPIRAN 2: SURAT KETERANGAN WAWANCARA.....	69
LAMPIRAN 3: HASI PENGISIAN SURVEY USER SATISFACTION	70
LAMPIRAN 4: PROFIL ORGANISASI	71
LAMPIRAN 5: ELISITASI.....	72
LAMPIRAN 6: SOFTWARE REQUIREMENT SPECIFICATION	78