

DAFTAR PUSTAKA

- Aji, R. H. (2020). Dampak Covid-19 pada Pendidikan di Indonesia: Sekolah, Keterampilan, dan Proses Pembelajaran*. *Jurnal Sosial & Budaya Syar-i*, Vol. 7 No. 5, 395-402. Retrieved from 10.15408/sjsbs.v7i5.15314
- Arianis Chan, M. M. (Agustus 2017). Perbandingan Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Mobile Go-Jek Dan Grab (Studi Pada Konsumen Pt Go-Jek Dan Pt Grab Indonesia Di Dki Jakarta). *Jurnal AdBispreneur*, Vol. 2, No. 2, 163-179.
- Bernard Renaldy Suteja1*), S. G. (NOVEMBER 2010). Personalization Sistem E-Learning Berbasis Ontology. *Makara, Sains*, Vol. 14, NO. 2, 192-200.
- Christie E. J. C. Montolalu 1*, Y. A. (Maret 2018). Pengaruh Pelatihan Dasar Komputer dan Teknologi Informasi bagi Guru-Guru dengan Uji-T Berpasangan (Paired Sample T-Test). *Jurnal Matematika dan Aplikasi deCartesiaN*, Vol.7 No.1, 44-46. Retrieved from <https://ejournal.Unsrat.Ac.Id/Index.Php/Decartesian>
- Dony Saputra 1), Y. 2. (Desember 2013). Perancangan Dan Kajian Penerapan E-Learning Studi Kasus : Cyber Solution. *Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia*, 1-6.
- Farida, L. D. (6-7 Februari 2016). Pengukuran User Experience Dengan Pendekatan Usability. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia*, 55-60. Retrieved from <https://www.researchgate.net/publication/331374501>
- HASAN, Z. (November 2017). Manajemen Pendidikan Karakter Dalam Keluarga. *Inovasi Pendidikan*, Vol. II. No. 18, 144-151.
- Hilda Rahmawati, M. W. (2019). Analisis Perbandingan Aplikasi Manajemen Referensi Zotero 5.0.66. Dan Endnote X9. *Publication Library And Information Science*, Vol 3 No 2, 80-86.

- Irma Rofni Wulandari¹, L. D. (2018). Pengukuran User Experience Pada E-Learning Di Lingkungan Universitas Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *Volume 2, No. 2, Desember 2018, 2*, 146-151.
- Muhammad Audi, R. I.-Z. (No. 12, Desember 2018). Analisis Aspek Usability dan User Experience Website dan Aplikasi Mobile Radio Streaming (Studi Pada Website dan Aplikasi Mobile Radio Prambors). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Vol. 2*, hlm. 6391-6400. Retrieved from <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Nafilah Fauzi¹, H. M.-Z. (Maret 2019). Analisis Usability Aplikasi Perangkat Bergerak Jual Beli Online dengan Model People At The Center of Mobile Application Development (PACMAD) (Studi Kasus : Tokopedia, Bukalapak dan Shopee). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, vol.3 no.3*, 2552-2557. Retrieved from <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Nuraeni Herlinawati^{*1}, Y. Y. (Juli 2020). Analisis Sentimen Zoom Cloud Meetings Di Play Store Menggunakan Naïve Bayes Dan Support Vector Machine. *CESS (Journal of Computer Engineering System and Science), Vol. 5 No. 2*, 293-298.
- Rio Donaroe Munthe¹, K. C. (2018). Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, 2*, 2679-2688. Retrieved from <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Zakia Rahmasanti Karyono¹, Y. T.-Z. (Juli 2019). Analisis Perbandingan Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Music Streaming Menggunakan Metode UX Curve (Studi Pada Spotify dan JOOX). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Vol. 3, No. 7*, 6422-6429. Retrieved from <http://j-ptiik.ub.ac.id>