

DAFTAR PUSTAKA

- Ahaddin, F. (2015, Juni 28). *Apa Itu Activity Diagram*. Retrieved Desember 2, 2020, from dumetschool.com: <https://www.dumetschool.com/blog/apa-itu-activity-diagram>
- Aisah, S. (2017). *Perancangan Web-Based Application Untuk Pelaporan Kinerja Dosen Dengan Menggunakan Throw-Away Prototyping Methodology Pada Univeristas Bakrie*. Jakarta: Universitas Bakrie. Retrieved Desember 25, 2020
- Ansori. (2020, Maret 3). *Pengertian Class Diagram : Fungsi, Simbol, dan Contohnya*. Retrieved Desember 3, 2020, from ansoriweb.com: <https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-class-diagram.html>
- Anwar, B., Jaya, H., & Kusuma, P. I. (2014). Implementasi Location-Based Service Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Saindikom*, 123-124. Retrieved Desember 8, 2020
- B. R. Rompas, A., A. Sinsuw, S. M., S. R. U. A.Sompie, S. M., & A. S. M. Lumenta, S. M. (2012). Aplikasi Location-Based Service. *JURNAL TEKNIK ELEKTRO DAN KOMPUTER*, 3-5. Retrieved Oktober 16, 2020
- Dewi, S., Jannah, L. M., & Jumaryadi, Y. (2018). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi. *Jurnal Sistem Informasi , Teknologi Informasi dan Komputer*, 85-88. Retrieved Desember 20, 2020
- Hutauruk, M. K. (2019, November 26). *UML Diagram : Use Case Diagram*. Retrieved Desember 12, 2020, from socs.binus.ac.id: <https://socs.binus.ac.id/2019/11/26/uml-diagram-use-case-diagram/>
- J. SUDIRWAN, S. M. (2014, Juni 14). *Pemodelan Dalam Pengembangan Sistem Informasi*. Retrieved Oktober 22, 2020, from sis.binus.ac.id: <https://sis.binus.ac.id/2014/06/19/pemodelan-dalam-pengembangan-sistem-informasi/>

- Juansyah, A. (2016). *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted-Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia. Retrieved Januari 8, 2021
- Lora, A. (2018). *Jargon Kuli Bangunan Di Kota Padang: Tinjauan Sosiolinguistik*. Padang: Universitas Andalas. Retrieved Januari 8, 2021
- Pratiwi, P. A. (2020). *Pengaruh MC. Kenzie Exercise Terhadap Penurunan Nyeri Low Back Pain (LBP) Miogenik Pada Kuli Bangunan Di PT. Garuda Bangkit Jaya Kota Madiun*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang. Retrieved November 22, 2020
- Pricilia, E. (2017). Pengenalan Prototype Pada UX. *Information Systems*. Retrieved November 7, 2020
- Putera, A., Riyanto, S., & Arianto, M. (2019). Requirement analysis of e-library application using Mandatory Desirable Inessential (MDI) and Technical Operational Economic (TOE) method. *Journal of Physics: Conference Series*, 4-5. Retrieved November 20, 2020
- Rahardja University. (2011). Elisitasi. *Penjelasan Elisitasi*, 302. Retrieved Oktober 20, 2020
- Rahardjo, P., Hidayat, R., & Yudiantoro, T. R. (2017). FASTKUL: Aplikasi Penyedia Layanan Jasa. *Jurnal Teknik Elektro Terapan*. Retrieved November 2, 2020
- Sanse, M. A. (2015, Juni 26). *Mengenal Sedikit Pekerja Bangunan*. Retrieved November 2, 2020, from kompasiana.com: <https://www.kompasiana.com/ariefmasariefmas/550195d0813311dd17fa856f/mengenal-sedikit-pekerja-bangunan>
- Santoso, R. B. (2011). *Rancang Bangun Prototype Chat Bot Customer Service System Berbasis Web*. Riau: Universitas Islam Negeri Suska Riau. Retrieved Desember 18, 2020
- Setiawan, E. (2019). *Pekerja*. Retrieved Desember 14, 2020, from Kamus Besar Bahasa Indonesia: <https://kbbi.web.id/pekerja>

- Silvia, A. F., Haritman, E., & Muladi, Y. (2014). Rancang Bangun. *Jurnal Universitas Pendidikan Indonesia Electrans*, 5-6. Retrieved Januari 1, 2021
- Solihat, I. (2020). Rancang Bangun Prototipe Pembangkit Listrik Tenaga Mikrohidro(PLTMH). *Jurnal Inovasi Ilmu Pengetahuan dan teknologi*, 24. Retrieved Januari 1, 2021
- Suryana, D. (2012). *Mengenal Teknologi: Teknologi Informasi*. Bandung: CreateSpace Independent Publishing Platform. Retrieved Desember 24, 2020
- Universitas Pembangunan Jaya. (2019). Pengantar Analisis Proses Bisnis. *Analisa Proses Bisnis*, 5. Retrieved September 28, 2020
- Yanto, R. (2016). *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*. Yogyakarta: Deepublish. Retrieved Januari 3, 2021