

DAFTAR PUSTAKA

- Adzkia, D. (2021, August 13). Mengenal Microsoft Visio. Dikutip pada 2 Januari 2022, pukul 14:00 WIB from leskompi.com: <https://www.leskompi.com/apa-itu-microsoft-visio/>
- Andriasari, S. (2017). PENGEMBANGAN APLIKASI E-COMMERCE MENGGUNAKAN METODE WISDM (Studi Kasus PT. Sinar Jati Meubel Bandar Lampung). *Jurnal Cendikia*, 14, 8-15
- Ansori, A. (2020, Maret 31). *AnsoriWeb*. Dikutip pada 20 Mei 2021, pukul 14:06 WIB from ansoriweb.com: <https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-class-diagram.html>
- Bintara, W. S. (2020, October 17). Pengertian Microsoft Visio Fungsi, Fitur, Kelebihan. Dikutip pada 2 Januari 2022, pukul 14:00 WIB from dianisa.com: <https://dianisa.com/pengertian-microsoft-visio/>
- Eril. (2020, Oktober 9). *Mengenal Perbedaan Website Statis dan Website Dinamis*. Dikutip pada 19 Mei 2021, pukul 14.06 WIB, from gudangssl.id:
- Felita, A. (2018). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ASET BERBASIS WEB PADA PT INDUSTIRA*. Tangerang : STMIK RAHARJA.
- Januhari, N. N. (2016). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Buku. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Teknik Informatika*, 101-105.
- Jawawi, Karzan Wakil. Dayang N.A. (2017). *Analyzing Interaction Flow Modeling Language in Web Development Life Cycle*. *IJACSA) International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 8, 286-293.
- Kaban, R. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Framework CSS Bootstrap dan Web Development Life Cycle. *Jurnal Ilmiah Informatika*, 2, 83-89.
- Kamatchi, R., Iyer, J., & Singh, S. (2013). Software Engineering: Web Development Life Cycle. *International Journal of Engineering Research & Technology*, 1-4.

- Marijan, S. N. (2019). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB PADA SD ISLAM LUQMANUL HAKIM BEKASI. *JURTEKSI (Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi)* , 71-78.
- Mawardy, Satria, Tresnawati. (2012). Perancangan Web Kelas Online Dengan Metodologi WISDM Berbasis Learning Manajement System di MAN Pameungpeuk. *Journal Algoritma*, 9, 307-313.
- Prihandoyo, M. T. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 3, 126-129.
- Ramadhanti. (2021, June 12). Contoh Sequence Diagram. Dikutip pada 3 Februari, 2022, pukul 15:21 WIB 2022 from pinhome.id: <https://www.pinhome.id/blog/contoh-sequence-diagram/>
- Sauda, Fatmasari. (2020). Pemodelan Unified Modeling Language Sistem Informasi Enterprise Resource Planning. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 4, 429-436.
- Setiyaningsih, Y. (2021, December 19). *Pengertian Adobe XD – Sejarah, Fungsi, Fitur, dst.* Dikutip pada 29 Desember 2021, pukul 17:00 WIB from dianisa.com: <https://dianisa.com/pengertian-adobe-xd/>
- Taufik, A. (2017). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Pentas Seni Berbasis Web Pada Sanggar Seni Getar Pakuan Bogor. *Indonesian Jorunal on Software Engineering*, 1-7.
- Triandini, I. G. (2012). Step by step desain proyek menggunakan UML . In I. G. Evi Triandini, *Step by step desain proyek menggunakan UML* . Yogyakarta: Andi.
- Trimahardika, R. &. (2017). Penggunaan Metode Rapid Applicaton Development Dalam Perancangan Sistem Informasi. *Jurnal Informatika*, 249-260.
- Zakaria. (2020, Agustus 1). *Karakteristik Sistem Informasi & Penjelasannya secara mendalam.* Dikutip pada 19 Mei, 2021, pukul 14.00 WIB, from nesabamedia.com/: <https://www.nesabamedia.com/karakteristik-sistem-informasi/>