

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Andi, 2011, Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL, STIMIK AMIKOM, Bandung.
- [2] Andriasari Sevi. 2017. Pengembangan aplikasi e-commerce menggunakan metode wisdm (web information system developmnet methodology). Jurnal Cendikia. 14(2): 8 – 15.
- [3] Budi Raharjo, 2012, BELAJAR PEMROGRAMAN WEB, MODULA, Bandung.
- [4] Hady EL, Haryono K, Rahayu NW. 2020. User acceptance testing (uat) pada purwarupa sistem tabungan santri (studi kasus: pondok pesantren al-mawaddah). Jurnal Ilmiah Multimedia dan Komunikasi. 5(1): 1 – 10.
- [5] Jeprie Mohammad, 2013, Buku Cara Mudah Belajar Pemrograman Web dengan PHP, PT Elex Media, Anggota IKAPI, Jakarta.
- [6] Lukmanul Hakim, 2009, Buku Sakti Menjadi Programmer Sejati PHP, LOKOMEDIA, Yogyakarta.
- [7] Nugroho Bunafit, 2012, Buku Panduan Membuat Programtoko Dengan Php, Mysql Dan Dreamweaver Point Of Sale (pos) Berbasis Web , PT. Alit Media, Yogyakarta.
- [8] Ogedebe PM and Jacob BP. 2012. Software prototyping: a strategy to use when user lacks data processing experience. ARPN Journal of Systems and Software. 2(6).

- [9] <http://bangorejobelajar.blogspot.com/2012/11/makalah-tentang-powerdesigner-microsoft.html?m=1>, 02 Juni 2014, 22.15
- [10] Rahayu. 2013. Desain Multimedia untuk SMK/MAK kelas XI Semester Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
- [11] <http://solylight.blogspot.co.id/2013/03/penjelasan-dan-fungsi-xampp.html>, soly tester, 10 Maret 2013
- [12] <https://www.nesabamedia.com/pengertian-fungsi-dan-manfaat-internet-lengkap/>, Muhammad Zakaria, 22 April 2015
- [13] http://dwiadywijaya.blogspot.co.id/2014/05/multimedia_4610.html, I Kadek Dwi Ady Wijaya, 17 April 2016.
- [14] <https://www.binaracademy.com/blog/apa-itu-javascript-manfaat-fungsi-dan-contohnya>
- [15] Henderson, H. 2009. Encyclopedia of Computer Science and Technology.(RevisedEditionEdition). New York: Facts on File, Inc
- [16] What is Node.js? [Daring] O'Reilly Radar, 6 Juli 2011. <http://radar.oreilly.com/2011/07/what-is-node.html>. Diakses pada tanggal: 29 Mei 2012
- [17] Julinato, 2019 “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada po. Handoyo berbasis online”. Jurnal Intra-Tech, ISSN. 2549-0222.
- [18] Sergey Smirnov. 2002. Software Testing: Black-Box Techniques. Hal. 1 – 4.
- [19] Sutabri, T. 2012. Analisis Sistem Informasi. Yogyakarta: CV. Andi.

- [20] Sitorus, L. 2015. Algoritma dan Pemrograman. Yogyakarta: CV. Andi.
- [21] William Laurie. 2006. Testing Overview and Black-Box Testing Techniques. Hal. 35- 59.
- [22] William Perry. 1995. Effective Methods for Software Testing. Hal. 1-5.
- [23] <https://medium.com/dot-intern/sdlc-metode-waterfall-5ae2071f161d>.
- [24] Vatika Sharma and M. Dave, SQL and NoSQL Databases. International Journal of Advanced Research in Computer Science and Software Engineering, August 2012. 2(8): p. 20-27.
- [25] Junaidi, A. (2016). Studi Perbandingan Performansi Antara MongoDB. ANNUAL RESEARCH SEMINAR 2016,460-465.
- [26] Raharjo, Budi., 2018, Belajar Otodidak Framework Codeigniter. Bandung: Informatika.
- [27] <https://www.kompasiana.com/sonipakuningrat0420/5b5bf7d5ab12ae428b7e05b3/5-keunggulan-reactjs-yang-membuat-hidup-jadi-lebih-baik?page=1>
- [28] <https://www.softwareseni.co.id/react-js-aplikasi-berbasis-web/https://reactjs.org/>
- [29] <https://www.matawebsite.com/blog/apa-itu-postman-dan-bagaimana-menggunakan-postman-untuk-menguji-api>
- [30] <https://finance.detik.com/berita-ekonomi-bisnis/d-5658974/efek-pandemi-orang-jadi-sering-transaksi-digital>

- [31] Adrian, Bagus M, Manatap DL. 2018. Sistem inventori dan penjualan berbasis web dan mobile pada roti panggang gadedged store. *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi*. 6(1).
- [32] Zaliluddin, D dan Rohmat. 2018. Perancangan sistem informasi penjualan berbasis web (studi kasus pada Newbiestore). *Jurnal INFOTEOH*. 4(1).
- [33] Harahap Avrillalila Akbar. 2018. Perancangan web e-shop pada toko sandy dengan menggunakan PHP dan Mysql. *Jurnal IJUBI*. 1(1).
- [34] Nuraeni N dan Astuti P. 2019. Rancang bangun sistem informasi penjualan online (e-commerce) pada toko batik pekalongan dengan metode waterfall. *Jurnal Teknik Komputer*. 5(2).
- [35] Trianto Rohmat. 2020. Rancang bangun aplikasi penjualan berbasis website (studi kasus : toko waroeng bola). *Jurnal Informasi dan Sains Teknologi*. 2(1).