

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, G., & Irianto Tjendrowaseno, T. (2015). *Website Profil Sekolah Sebagai Media Informasi Dan Promosi*. In *IJNS-Indonesian Journal On Networking And Security* (Vol. 4, Issue 1). Online.
- Arief Ramadhan Setiadi, & Hari Setiaji. (2020). Perancangan UI/UX Menggunakan Pendekatan HCD (Human-Centered Design) Pada Website Thriftdoor. *Automata : Universitas Islam Indonesia, 1*.
- Downey, L. L., & Rosales, S. (2012). *A Brief History Of User Experience In Government Systems*.
- Ergonomics Of Human-System Interaction-Human-Centred Design For Interactive Systems*. (2019).
Www.Sis.Se.Buytheentirestandardviahttps://Www.Sis.Se/Std-80012780
- Hardani, H., Juliana Sukmana, D., & Fardani, R. (2020). *Buku Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*.
Https://Www.Researchgate.Net/Publication/340021548
- Harmayani, S. T. , M. Kom., Dicky Apdilah, S. T. , M. Kom., Fauriatun Helmiah, S. Kom. , M. Kom., Yessica Siagian, S. Kom. , M. Kom., & Arridha Zikra Syah, S. Kom. , M. Kom. (2021). *Interaksi Manusia Dan Komputer* (Vol. 1). Yayasan Kita Menulis.
- Hartawan, M. S., & Id, J. (N.D.). *Swadharma (Jeis) Penerapan User Centered Design (Ucd) Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film*.
- Kusuma, W. A., Ramadhani, K. W., & Maulana, A. (2020). Identification Of Software Requirements Using A Qualitative Study Of The Persona User Approach (Case Study: The Process Of Making A Practicum Module With The Ability Of Students To Reduce The Case Of Source Code Plagiarism). *Fountain Of Informatics Journal*, 5(2), 35.
Https://Doi.Org/10.21111/Fij.V5i2.4385
- Lucero, A. (2015). Using Affinity Diagrams To Evaluate Interactive Prototypes. *Lecture Notes In Computer Science (Including Subseries Lecture Notes In Artificial Intelligence And Lecture Notes In Bioinformatics)*, 9297, 231–248.
Https://Doi.Org/10.1007/978-3-319-22668-2_19
- Menrisal, M. Pd., Indra Wijaya, S. Pd. , M. Pd. T., & Popi Radyli, M. Pd. (2021). *Buku Ajar : Konsep Teknologi Informasi*. Scopindo.
- Muhammad Nauval El Ghiffary. (2018). *Analisis Komponen Desain Layout, Warna, Dan Kontrol Pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile*

Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olride).
Institut Teknologi Sepuluh Nopember.

Norman, D. A. (N.D.). *The Design Of Everyday Things*.

SUCI MAISAROH. (2018). *Evaluasi Komponen Usability Pada Website Fmipa Universitas Riau Dengan Menggunakan Pendekatan Metode Heuristic Evaluation*. Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Supangat, S. (2016). Penggunaan Webqual Untuk Penentuan Tingkat Kebergunaan Pada *Website* (Studi Kasus Pada Teknik Sipil Untag Surabaya). *Konvergensi*, 11(01). <https://doi.org/10.30996/Konv.V12i2.1315>