

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Wahyudiono. 2019. “Implikasi Penggunaan Internet Terhadap Partisipasi Sosial di Jawa Timur”. Jurnal Komunika. BPSDMP Kominfo Surabaya. Sidoarjo.
- [2] Kurniawan, Fikri. (2021). “Steam Ketiban Rezeki karena COVID-19, Jumlah Pemain Game PC dan VR Melonjak”. Diakses pada 6 September 2022, dari <https://tekno.sindonews.com/read/301668/765/steam-ketiban-rezeki-karena-covid-19-jumlah-pemain-game-pc-dan-vr-melonjak-1610629312>
- [3] Amalia, Ellavie Ichlasa. (2021). “Mengintip Bisnis Perusahaan Voucher Game Digital di Indonesia”. Diakses pada 1 November 202, dari <https://hybrid.co.id/post/bisnis-voucher-game-digital>
- [4] Hutahean, Jeperson. 2015. “Konsep Sistem Informasi”, Sleman: Deeplubish
- [5] Md. Sadique Saikh dan Vasundhara Fegade, 2012. “Modeling Essential of Content Management System (CMS) for Web-Based MIS Application”. International Journal of Engineering and Technology Volume 2 No. 3, India.
- [6] Budi Raharjo, 2012, “BELAJAR PEMROGRAMAN WEB”.MODULA, Bandung.
- [7] S Balaji dan Dr.M Sundarajan Murugiyana, 2012. “Waterfall Vs V-Model Vs Agile: Comparative Study on SDLC”. International Journal of Information Technology and Business Management, India.
- [8] M Mahalakshmi dan Dr.M. Sundarajan. 2014. “Traditional SDLC Vs Scrum Methodology – A Comparative Study”. International Journal of Information Technology and Business Management, India.
- [9] Pengertianku.net. 2015.” Pengertian UML Dan Jenis-Jenisnya Serta Contoh Diagramnya”. Diakses pada 10 September 2022, dari

<https://www.pengertianku.net/2015/09/pengertian-uml-dan-jenis-jenisnya-serta-contoh-diagramnya.html>

- [10] Rony Setiawan. 2021. “Flowchart Adalah: Fungsi, Jenis, Simbol, dan Contohnya”. Diakses pada 10 September 2022, dari <https://www.dicoding.com/blog/flowchart-adalah/>
- [11] Taufan Ardi Wahyuda (2014). “Enkripsi Pesan Teks Menggunakan Algoritma Caesar dan Base64 Encrypt Text Messages Using Caesar and Base64 Algorithms”. Skripsi thesis, Universitas Mercu Buana Yogyakarta.
- [12] LMS SPADA, Kemdikbud. 2021. “Fungsi HTML (HyperText Markup Language)”. Diakses pada 10 September 2022, dari <https://lmsspada.kemdikbud.go.id/mod/page/view.php?id=57743>
- [13] Nayoan, Alwin. 2022. “Apa Itu CSS? Pengertian, Fungsi, dan Contohnya”. Diakses pada 10 September 2022, dari <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-css/>
- [14] H Henderson. 2009. “Encyclopedia of Computer Science and Technology”.(RevisedEditionEdition). New York: Facts on File, Inc
- [15] Garvin Bierman. Abadi, Martin dan Torgersen, Mads “. 2015 ECOOP 2014 – Object-Oriented Programming”. USA: Oracle.
- [16] Rian Romadhon. 2021. “Node Js Adalah Solusi Cerdas untuk Pengembangan Apps?”. Diakses pada 10 September 2022, dari <https://www.softwareseni.co.id/blog/node-js-adalah>
- [17] Zulakikha Geer. 2019. “Express.js Fundamentals”. Diakses pada 10 September 2022, dari <https://medium.com/edureka/expressjs-tutorial-795ad6e65ab3>

- [18] Mansoor Ahmed. 2021. "How to work with MongoDB?". Diakses pada 10 September 2022, dari <https://medium.datadriveninvestor.com/how-to-work-with-mongodb-645ce9ba47d8>
- [19] Hanry Ham. 2019. "Apa itu React.Js?". Diakses pada 10 September 2022, dari <https://socs.binus.ac.id/2019/12/30/apa-itu-react-js/>
- [20] Ahmad Daniyal Rizaldhi. 2017. "Webpack apa itu?". Diakses pada 10 September 2022, dari <https://medium.com/codelabs-unikom/webpack-apa-itu-b6272cd16322>
- [21] Babel Team. "What is Babel?". Diakses pada 10 September 2022, dari <https://babeljs.io/docs/en/>
- [22] Sergey Smirnov. 2002. "Software Testing: Black-Box Techniques". Hal. 1 – 4.
- [23] Julian Wallis. 2022. "What Is VERCEL? Is It The Right Platform For Front-End Developers?". Diakses pada 10 September 2022, dari <https://webo.digital/blog/what-is-vercel-is-it-the-right-platform-for-front-end-developers/>
- [24] Aldi Alamsyah dan Herman Yuliansyah. 2016. "Rancang Bangun Aplikasi Web Untuk Manajemen Proyek Berbasis Scrum". Jurnal Sarjana Teknik Informatika, Universitas Ahmad Dahlan.
- [25] Novri Hadinata dan Muhammad Nasir. 2017. "Implementasi Metode Scrum Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan (Studi Kasus: Penjualan Sparepart Kendaraan)". Jurnal Ilmiah BETRIK, Universitas Bina Darma.
- [26] Aryanata Andipradana dan Kristoko Dwi Hartono. 2021. "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Scrum". Jurnal Algoritma, Sekolah Tinggi Teknologi Garut.

- [27] Faza Nadhira, Iwan Wahyudin, dan Ratih Titi Komala Sari. 2021. “Penerapan Metode Agile Scrum Pada Rancangan Sisiam4”. Jurnal Media Informatika Budidarma.
- [28] Dian Ambar Wasesha. 2022. “Implementasi Metode Scrum Untuk Perancangan Sistem Administrasi Pada Star Laundry”. Jurnal Inti Nusa Mandiri, Universitas Nusamandiri.