

**PENGARUH STORYTELLING MARKETING TERHADAP *BRAND EQUITY* DAN KEPUTUSAN PEMBELIAN PADA KOMIK STRIP  
INSTAGRAM @MAGHFIRARE (SURVEY PADA *FOLLOWERS*  
INSTAGRAM @MAGHFIRARE)**

**TUGAS AKHIR**



**UNIVERSITAS  
BAKRIE**

**NABILLA FAJRI SEPTIANA**

**1181001102**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN**

**FAKULTAS EKONOMI DAN ILMU SOSIAL**

**UNIVERSITAS BAKRIE**

**JAKARTA**

**2022**

**HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS**

**Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri,  
Dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk  
telah saya nyatakan dengan benar.**

**Nama : Nabilla Fajri Septiana**

**NIM : 1181001102**

**Tanda Tangan :** 

**Tanggal : 24 Januari 2023**

## HALAMAN PENGESAHAN


Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Nabilla Fajri Septiana  
NIM : 1181001102  
Program Studi : Manajemen  
Fakultas : Fakultas Ekonomi dan Ilmu Sosial  
Judul Skripsi : Pengaruh *Storytelling Marketing* Terhadap *Brand Equity* dan Keputusan Pembelian Pada Komik Strip Instagram @Maghfirare (Survey Pada *Followers* Instagram @Maghfirare)

## DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Raden Aryo Febrian, S. M, M. M (  )

Penguji I : M. Taufiq Amir, S.E, M.M., Ph. D (  )

Penguji II : Dominica A. Widyastuti, S.E, M.M. (  )

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 24 Januari 2023

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, yang telah melimpahkan nikmat, karunia, dan rahmat-Nya. Penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul *“Pengaruh Storytelling Marketing Terhadap Brand Equity dan Keputusan Pembelian Pada Komik Strip Instagram @Maghfirare (Survey Pada Followers Instagram @Maghfirare).”* Adapun penulisan ini untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar S1 Manajemen Fakultas Ekonomi dan Ilmu Sosial Universitas Bakrie.

Pada kesempatan yang baik ini, penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih yang tulus kepada berbagai pihak yang telah memberikan perhatian, dukungan serta bantuan baik secara material maupun moral, sehingga terselesaikannya penulisan Tugas Akhir ini, diantaranya kepada:

1. Allah SWT, kedua Orang Tua penulis, dan keluarga besar yang telah memberikan dukungan, doa serta motivasi dari awal perkuliahan hingga penyusunan tugas akhir ini terselesaikan.
2. Bapak Raden Aryo Febrian, S.M., M.M selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan meluangkan waktu, tenaga serta pikiran dari awal penyusunan hingga akhir.
3. Ibu Dominica Arni Widyastuti, S.E., M.M selaku dosen pembahas pada seminar proposal dan dosen penguji pada sidang penulis yang telah memberikan masukan, saran, dan semangat untuk perbaikan dalam penulisan tugas akhir ini.
4. Bapak M. Taufiq Amir, S.E, M.M., Ph. D selaku dosen penguji pada sidang skripsi penulis yang telah memberikan masukan, saran, dan semangat untuk perbaikan dalam penulisan tugas akhir ini.
5. Para Dosen Program Studi Manajemen yang telah memberikan dan membekali ilmu pengetahuan yang bermanfaat selama penulis berkuliah di Universitas Bakrie.
6. Zahwa selaku teman dan guru penulis dalam memberikan saran, motivasi, menerima keluh kesah penulis dan selalu ada saat bimbingan tugas akhir ini dari awal penyusunan hingga dapat diselesaikannya tugas akhir ini.

7. Rizqa selaku teman dari SD yang selalu memberikan semangat, dukungan doa dan tempat penulis bertukar pikiran serta berkeluh kesah.
8. Nanda dan Dewi selaku tetangga dan teman yang selalu memberikan semangat, motivasi, dan tempat curhat penulis dari awal peyusunan tugas akhir hingga selesai.
9. Vinka, Vindy, Dini, Nadia, dan Yuni selaku teman kuliah penulis yang sudah menemani serta berjuang Bersama serta memberikan motivasi kepada penulis dari awal perkuliahan hingga penyusunan tugas akhir.
10. Teman seperbimbingan penulis, yaitu Nafa yang telah memberikan motivasi serta berjuang bersama, sehingga dapat diselesaikannya tugas akhir ini.
11. Himpunan Mahasiswa Manajemen Universitas Bakrie 2019/2021 yang telah memberikan pengalaman baru dalam pengembangan karakter diri dari penulis, terutama pada Departemen Hubungan Masyarakat yang telah memberikan banyak pelajaran dan selalu membantu penulis selama kepengurusan.
12. Teman – teman Manajemen Universitas Angkatan 2018 yang sudah membantu dan menemani penulis selama perkuliahan dan dalam penyusunan tugas akhir ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan tugas akhir ini. Namun, penulis berharap tugas akhir yang telah diselesaikan penulis dapat memberikan manfaat dan inspirasi bagi penelitian berikutnya. Akhir kata, penulis ucapkan terima kasih.

Jakarta, 24 Januari 2023



Nabilla Fajri Septiana

## HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Sebagai sivitas akademik Universitas Bakrie, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nabilla Fajri Septiana

NIM : 1181001102

Program Studi : Manajemen

Fakultas : Ekonomi dan Ilmu Sosial

Jenis Tugas Akhir : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bakrie Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty- Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**Pengaruh *Storytelling Marketing* Terhadap *Brand Equity* dan Keputusan Pembelian Pada Komik Strip Instagram @Maghfirare (Survey Pada Followers Instagram @Maghfirare)**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Bakrie berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai peneliti/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta untuk kepentingan akademis.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 24 Januari 2023

Yang Menyatakan



(Nabilla Fajri Septiana)

**Pengaruh *Storytelling Marketing* Terhadap *Brand Equity* dan Keputusan Pembelian Pada Komik Strip Instagram @Maghfirare (Survey Pada *Followers Instagram @Maghfirare*)**

Nabilla Fajri Septiana

---

---

**ABSTRAK**

Penelitian ini berjudul “Pengaruh *Storytelling Marketing* Terhadap *Brand Equity* dan Keputusan Pembelian Pada Komik Strip Instagram @Maghfirare (Survey Pada *Followers Instagram @Maghfirare*)” memiliki tujuan menganalisis dan mengetahui bagaimana pengaruh antara variabel *storytelling marketing*, *brand equity* dan keputusan pembelian. Selain itu, menjelaskan pengaruh *brand equity* dalam memediasi variabel *storytelling marketing* terhadap keputusan pembelian. Dalam penelitian ini menggunakan metode kuantitatif eksplanatory dan 100 pengguna aktif Instagram yang merupakan *followers* Instagram Maghfirare sebagai sample penelitian. Dalam penelitian ini menggunakan metode *Nonprobability sampling* dengan *purposive sampling*. Dan analisa data menggunakan uji asumsi klasik, *path analysis*, uji sobel, analisis regresi berganda, dan koefisien determinasi. Adapun hasil dalam penelitian ini adalah variabel *storytelling marketing* berpengaruh terhadap *brand equity*, *storytelling marketing* tidak berpengaruh terhadap keputusan pembelian, *brand equity* berpengaruh terhadap keputusan pembelian, dan *storytelling marketing* terhadap keputusan pembelian melalui *brand equity* tidak berpengaruh signifikan.

Kata kunci: *storytelling marketing*, *brand equity*, keputusan pembelian, Instagram Maghfirare

**Pengaruh *Storytelling Marketing* Terhadap *Brand Equity* dan Keputusan  
Pembelian Pada Komik Strip Instagram @Maghfirare (Survey Pada  
Followers Instagram @Maghfirare)**

**Nabilla Fajri Septiana**

---

---

**ABSTRACT**

*This study entitled "The Influence of Storytelling Marketing on Brand Equity and Purchasing Decisions on Instagram Comic Strip @Maghfirare (Survey on Instagram Followers @Maghfirare)" has the aim of analyzing and knowing how the influence of storytelling marketing variabels, brand equity and purchasing decisions. In addition, it explains the influence of brand equity in mediating marketing storytelling variabels on purchasing decisions. In this study using explanatory quantitative methods and 100 active Instagram users who are Maghfirare Instagram followers as a research sample. In this study using nonprobability sampling method with purposive sampling. And data analysis uses the classical assumption test, path analysis, Sobel test, multiple regression analysis, and the coefficient of determination. The results in this study are that the marketing storytelling variabel has an effect on brand equity, storytelling marketing has no effect on purchasing decisions, brand equity has an effect on purchasing decisions, and storytelling marketing has no significant effect on purchasing decisions through brand equity.*

*Keywords: storytelling marketing, brand equity, purchasing decisions, Instagram Maghfirare*



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABLE.....	xv
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	10
1.3    Tujuan Penelitian.....	10
1.4    Manfaat Penelitian.....	11
<b>BAB II KAJIAN TEORI.....</b>	<b>12</b>
2.1    Instagram Maghfirare .....	12
2.2 <i>Storytelling Marketing</i> .....	18
2.2.1    Pengertian <i>Storytelling Marketing</i> .....	18
2.2.2 <i>Efective Storytelling Marketing</i> .....	19
2.2.3 <i>Element Storytelling Marketing</i> .....	22
2.3 <i>Brand Equity</i> .....	24
2.3.1    Pengertian <i>Brand Equity</i> .....	24
2.3.2    Dimensi Ekuitas Merek / <i>Brand Equity</i> .....	24

2.3.3	<i>Brand Equity</i> Instagram Maghfirare .....	26
2.4	Keputusan Pembelian .....	26
2.4.1	Pengertian Keputusan Pembelian.....	26
2.4.2	Faktor Yang Mempengaruhi Keputusan Pembelian .....	27
2.4.3	Tahapan Proses Keputusan Pembelian .....	28
2.5	Penelitian Terdahulu.....	29
2.6	Kerangka Konseptual Penelitian .....	34
2.7	Hipotesis Penelitian .....	34
2.7.1	Pengaruh <i>Storytelling Marketing</i> dan <i>Brand Equity</i> .....	35
2.7.2	Pengaruh <i>Storytelling Marketing</i> dan Keputusan Pembelian.....	35
2.7.3	Pengaruh <i>Brand Equity</i> dan Keputusan Pembelian .....	36
2.7.4	Pengaruh <i>Storytelling Marketing, Brand Equity</i> dan Keputusan Pembelian.....	36
BAB III METODELOGI PENELITIAN .....		39
3.1	Jenis Penelitian .....	39
3.2	Objek Penelitian .....	39
3.3	Tempat dan Waktu Penelitian .....	39
3.4	Populasi dan Sample .....	39
3.4.1	Populasi.....	39
3.4.2	Sample .....	40
3.5	Teknik Pengambilan Data .....	40
3.6	Sumber Data .....	41
3.6.1	Data Primer .....	41
3.6.2	Data Sekunder.....	41
3.7	Metode Pengumpulan Data .....	41
3.8	Variabel Penelitian dan Variabel Operasional .....	42

3.8.1 Variabel Penelitian.....	42
3.8.2 Variabel Operasional .....	42
3.9 Teknik Analisa Data .....	44
3.9.1 Uji Validitas .....	44
3.9.2 Uji Reliabilitas .....	45
3.9.3 Analisis Regresi Linear Sederhana .....	45
3.9.4 Uji Hipotesis .....	46
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>49</b>
4.1 Hasil Penelitian.....	49
4.1.1 Uji Validitas .....	49
4.1.2 Uji Reliabilitas .....	51
4.2 Karakteristik Responden .....	52
4.2.1 Jenis Kelamin Responden .....	52
4.2.2 Usia Responden.....	53
4.2.3 Pekerjaan Responden .....	53
4.2.4 Pendapatan Rata – Rata dalam Sebulan .....	54
4.3 Analisis Deskriptif.....	54
4.4 Uji Asumsi Klasik .....	60
4.4.1 Persamaan I = X Terhadap Z .....	60
4.4.2 Persamaan II = X dan Z terhadap Y.....	61
4.5 Path Analysis .....	63
4.5.1 Persamaan I = X Terhadap Z .....	63
4.5.2 Persamaan II = X dan Z Terhadap Y .....	64
4.6 Uji Sobel.....	66
4.7 Analisis Regresi Sederhana .....	66
4.7.1 Persamaan I = X Terhadap Z .....	66

4.7.2	Persamaan II = X dan Z Terhadap Y .....	67
4.8	Koefficient Determinasi (R2).....	69
4.8.1	Persamaan I = X Terhadap Z .....	69
4.8.2	Persamaan II = X dan Z Terhadap Y .....	69
4.9	Pembahasan .....	69
BAB V KESIMPULAN .....		74
5.1	Kesimpulan.....	74
5.2	Saran .....	75
7.3	Keterbatasan Penelitian .....	76
DAFTAR PUSTAKA .....		77
LAMPIRAN.....		83
1.	Lampiran I Form Kuesioner.....	83
2.	Lampiran II Hasil Kuesioner.....	90
3.	Lampiran III Uji Validitas XYZ .....	92
4.	Lampiran IV Uji Reliabilitas XYZ .....	93
5.	Lampiran V P Plot & Scatterplot Persamaan I .....	95
6.	Lampiran VI P Plot & Scatterplot Persamaan II.....	96
7.	Lampiran VII Analisis Data Descriptive .....	97

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Data Pengguna Internet di Indonesia .....	1
Gambar 2 Instagram Maghfirare .....	4
Gambar 3 Engagement rate & posti interaction Instagram @Maghfirare (sumber: phlanx.com).....	5
Gambar 4 salah satu komik strip content sponsored.....	7
Gambar 5 Respon di kolom komentar salah satu postingan @Maghfirare .....	8
Gambar 6 survey sederhana hasil dari salah satu responden .....	9
Gambar 7 Draft komik strip @Maghfirare .....	13
Gambar 8 Sketsa komik strip @Maghfirare .....	13
Gambar 9 Outline komik strip @Maghfirare.....	14
Gambar 10 Masking Komik strip @Maghfirare .....	14
Gambar 11 Base color komik strip @Maghfirare.....	15
Gambar 12 Shading komik strip @Maghfirare.....	15
Gambar 13 High-lighting komik strip @Maghfirare .....	16
Gambar 14 Text Writing komik strip @Maghfirare .....	16
Gambar 15 Final Result pembuatan komik strip @Maghfirare.....	17
Gambar 16 4 dimensi brand equity .....	25
Gambar 17 Diagram Path Analysis.....	46
Gambar 18 Uji Reliabilitas Storytelling Marketing.....	51
Gambar 19 Uji Reliabilitas Keputusan Pembelian.....	51
Gambar 20 Uji Reliabilitas Brand Equity .....	52
Gambar 21 Uji Normalitas persamaan $I = X$ Terhadap $Z$ .....	60
Gambar 22 Uji Multikolinieritas Persamaan $I = X$ Terhadap $Z$ .....	60
Gambar 23 Uji Heteroskedasitas Persamaan $I = X$ Terhadap $Z$ .....	61
Gambar 24 Uji Normalitas Persamaan $II = X$ dan $Z$ Terhadap $Y$ .....	61
Gambar 25 Uji Multikolinieritas Persamaan $II = X$ dan $Z$ Terhadap $Y$ .....	62
Gambar 26 Uji Heteroskedasitas Persamaan $II = X$ dan $Z$ Terhadap $Y$ .....	62
Gambar 27 Path Analysis Persamaan $I = X$ Terhadap $Z$ .....	63
Gambar 28 Path Analysis Persamaan $II = X$ dan $Z$ Terhadap $Y$ .....	64
Gambar 29 Analisis regresi berganda persamaan I.....	67
Gambar 30 Analisis regresi berganda Persamaan II .....	67

Gambar 31 Koeficient determinasi Persamaan I.....69  
Gambar 32 Koefisien Determinasi Persamaan II.....69

**DAFTAR TABLE**

Table 1 Penelitian Terdahulu .....	34
Table 2 Skala Likert .....	42
Table 3 Variabel Operasional.....	44
Table 4 Uji Validitas Storytelling Marketing (X) .....	49
Table 5 Uji Validitas Keputusan Pembelian (Y).....	50
Table 6 Uji Validitas Brand Equity (Z).....	50
Table 7 Jenis Kelamin Responden .....	52
Table 8 Usia Responden.....	53
Table 9 Pekerjaan Responden .....	53
Table 10 Pendapatan dalam sebulan .....	54
Table 11 Analisis Dimensi storytelling marketing .....	56
Table 12 Analisis dimensi keputusan pembelian .....	57
Table 13 Analisis dimensi brand equity .....	59

## LAMPIRAN

### 1. Lampiran I Form Kuesioner

**PENGARUH STORYTELLING  
MARKETING TERHADAP BRAND  
EQUITY DAN KEPUTUSAN  
PEMBELIAN PADA KOMIK STRIP  
INSTAGRAM @MAGHFIRARE  
(SURVEY PADA FOLLOWERS  
INSTAGRAM @MAGHFIRARE)**

Hi!

Perkenalkan saya **Nabila Fajri Septiana**, mahasiswa tingkat akhir **Program Studi Manajemen, Fakultas Ekonomi dan Ilmu Sosial, Universitas Bakrie**. Saat ini saya sedang melakukan penelitian skripsi dengan judul "**Pengaruh Storytelling Marketing Terhadap Brand Equity dan Keputusan Pembelian Pada komik strip @maghfirare (Survey pada Followers Instagram @maghfirare)**".

Jika anda memenuhi kriteria sebagai berikut :

1. Berdomisili di Indonesia
2. Merupakan *followers* dari Instagram @maghfirare
3. Pernah melihat *content sponsored* atau konten iklan pada Instagram @maghfirare

2. Merupakan *followers* dari Instagram @maghfirare

3. Pernah melihat *content sponsored* atau konten iklan pada Instagram @maghfirare

Saya memohon kesediaan Anda untuk berpartisipasi dalam kelancaran penelitian ini dengan bersedia meluangkan waktu sekitar **10-15 menit** untuk mengisi kuesioner. Seluruh informasi yang diberikan dalam pengambilan data ini bersifat rahasia dan hanya digunakan untuk penelitian.

Jika terdapat pertanyaan dan saran terkait penelitian ini. Silahkan untuk menghubungi **Nabila Fajri Septiana** melalui email :  
nabillaseptiana123@gmail.com

Terima Kasih.  
Salam,  
Nabila Fajri Septiana.

nabillaseptiana123@gmail.com (not shared) Switch account

Next Clear form



**Identitas Diri**

Username Instagram \*

Your answer \_\_\_\_\_

Jenis Kelamin \*

Laki - laki

Perempuan

Umur \*

17 - 20 tahun

21 - 30 tahun

31 - 40 tahun

> 40 tahun

Pekerjaan \*

Pelajar SMA/Sederajat

Mahasiswa

Karyawan

Other: \_\_\_\_\_

Pendapatan rata-rata dalam sebulan \*

< Rp 500.000

Rp 500.000 - Rp 1.000.000

Rp 1.000.000 - Rp 5.000.000

> Rp 5.000.000

[Back](#) [Next](#) [Clear form](#)

**Storytelling Marketing**

*Storytelling marketing* adalah proses bercerita yang dapat memicu perhatian, motivasi dan membujuk *audience* dengan tujuan meningkatkan citra merek. *Storytelling marketing* berbeda dari pemasaran konvensional. Pada pemasaran konvensional hanya memperlihatkan keunggulan produk saja, sedangkan pemasaran yang menggunakan *storytelling marketing* lebih familiar dan dapat dipercaya karena memperlihatkan argumentasi produk serta data-data statistik yang lebih fakta mengenai produk tersebut (Kaufman,2003).

Saya merasa cerita yang diceritakan komik strip @maghfirare mengenai produk content sponsored membuat saya paham produk yang disampaikan \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

Saya ikut berinteraksi di kolom komentar saat membaca komik strip content sponsored di Instagram @maghfirare \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

Saya pernah mengunjungi profil dari produk content sponsor atau konten iklan saat membaca komik strip @maghfirare \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

Saya merasa setelah membaca content sponsored @maghfirare produk yang dinarasikan nilai kualitas produk meningkat \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat Setuju

Saya membaca respon kolom komentar untuk mencari tahu mengenai produk content sponsored @maghfirare \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

Membaca content sponsor @maghfirare mudah untuk mengetahui kegunaan dari produk sponsor \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

Saya merasa termotivasi dengan cerita yang disampaikan pada content sponsored @maghfirare membuat saya ikut berkomentar positif mengenai cerita yang disampaikan \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

Saya merasa durasi waktu dalam membaca content sponsored @maghfirare tidak terlalu lama dan saya merasa enjoy dalam membaca ceritanya \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

Saya merasa setiap content sponsored @maghfirare selalu tepat waktu karena saya tidak pernah ketinggalan info mengenai promo dari produk sponsor tersebut \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

[Back](#) [Next](#) [Clear form](#)

**Keputusan Pembelian**

Keputusan pembelian adalah sesuatu keputusan akhir yang dimiliki oleh konsumen untuk membeli suatu produk atau jasa. Menurut Kotler dan Armstrong (2014), keputusan pembelian adalah tahapan dalam proses pengambilan keputusan konsumen yang mana konsumen benar membeli.

Saya melakukan pembelian produk sponsor setelah membaca komik strip \* content sponsor @maghfirare karena produk sponsor sesuai dengan kebutuhan yang saya inginkan

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

Saya melakukan pembelian produk sponsor karena kualitas produk sponsor tersampaikan dengan baik, ketika saya membaca cerita komik strip content sponsor @maghfirare \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

Saya membeli produk / brand sponsor setelah saya mengetahui semua informasi produk sponsor yang tersampaikan dalam content sponsor komik strip @maghfirare \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

Saya membeli produk karena kepercayaan saya meningkat pada brand atau produk yang menggunakan komik strip @maghfirare \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

Saya melakukan pembelian produk sponsor dengan brand yang sudah terkenal yang menggunakan komik strip @maghfirare sebagai media promosi \*

1 2 3 4 5

Saya hanya melakukan pembelian produk sponsor dari komik strip @maghfirare, jika cara pembelian yang brand tersebut gunakan mudah dan familiar \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

---

Saya hanya melakukan pembelian produk sponsor dari komik strip @maghfirare jika produk dari brand sponsor tersedia dan sesuai dengan keinginan saya \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

---

Saya hanya melakukan pembelian produk sponsor dari komik strip @maghfirare, setelah saya membaca rekomendasi produk pada kolom komentar karena disana terdapat review dari pengguna yang sudah menggunakannya \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

---

Saya melakukan pembelian hanya karena saya merasa butuh dengan produk dari brand yang menggunakan komik strip @maghfirare sebagai media promosi \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

---

Saya hanya melakukan pembelian produk sponsor dari komik strip @maghfirare, jika saat itu ada promo special ketika saya membaca cerita komik strip tersebut \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

Back Next Clear form

**Brand Equity**

*Brand equity* adalah pengaruh nama merek yang kuat yang selalu diingat oleh konsumen, nilai yang premium berbeda dengan merek dari *competitor*. Lebih sederhananya, merek yang akan selalu menempel diingatan konsumen tanpa mempertimbangkan pesaing dari produk atau jasa yang sma. Hal ini menjadi salah satu faktor pengaruh dari keputusan pembelian konsumen.

Saya sudah lama menjadi followers dari instagram @maghfirare \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

---

Saya sudah lama tahu komik strips @maghfirare mempunyai ciri khas tersendiri daripada yang lain \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

Saya membeli produk / brand sponsor setelah saya mengetahui semua informasi produk sponsor yang tersampaikan dalam content sponsor komik strip @maghfirare \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

---

Saya membeli produk karena kepercayaan saya meningkat pada brand atau produk yang menggunakan komik strip @maghfirare \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

---

Saya melakukan pembelian produk sponsor dengan brand yang sudah terkenal yang menggunakan komik strip @maghfirare sebagai media promosi \*

1 2 3 4 5

Saya hanya melakukan pembelian produk sponsor dari komik strip @maghfirare, jika cara pembelian yang brand tersebut gunakan mudah dan familiar \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

---

Saya hanya melakukan pembelian produk sponsor dari komik strip @maghfirare jika produk dari brand sponsor tersedia dan sesuai dengan keinginan saya \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

---

Saya hanya melakukan pembelian produk sponsor dari komik strip @maghfirare, setelah saya membaca rekomendasi produk pada kolom komentar karena disana terdapat review dari pengguna yang sudah menggunakannya \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

---

Saya melakukan pembelian hanya karena saya merasa butuh dengan produk dari brand yang menggunakan komik strip @maghfirare sebagai media promosi \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

---

Saya hanya melakukan pembelian produk sponsor dari komik strip @maghfirare, jika saat itu ada promo special ketika saya membaca cerita komik strip tersebut \*

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

Back Next Clear form

**Brand Equity**

*Brand equity* adalah pengaruh nama merek yang kuat yang selalu diingat oleh konsumen, nilai yang premium berbeda dengan merek dari *competitor*. Lebih sederhananya, merek yang akan selalu menempel diingatan konsumen tanpa mempertimbangkan pesaing dari produk atau jasa yang sama. Hal ini menjadi salah satu faktor pengaruh dari keputusan pembelian konsumen.

Saya sudah lama menjadi followers dari instagram @maghfirare \*

1    2    3    4    5

Sangat tidak setuju                        Sangat setuju

---

Saya sudah lama tahu komik strips @maghfirare mempunyai ciri khas tersendiri daripada yang lain \*

1    2    3    4    5

Sangat tidak setuju                        Sangat setuju

---

Saya menjadi tahu brand suatu produk yang menggunakan komik strips @maghfirare untuk mempromosikan produknya \*

1    2    3    4    5

Sangat tidak setuju                        Sangat setuju

---

Saya mengetahui brand yang menggunakan komik strip @maghfirare, karena informasi yang disampaikan dalam cerita komik stripnya menggambarkan brand tersebut memiliki kualitas produk yang bagus dan sesuai dengan yang saya inginkan. \*

1    2    3    4    5

Sangat tidak setuju                        Sangat setuju

---

Saya mengetahui nama brand tersebut atas rekomendasi dari komik strip @maghfirare, karena brand tersebut mempromosikan produknya menggunakan komik strip @maghfirare \*

1    2    3    4    5

Saya percaya setiap content sponsored @maghfire mempunyai cerita dengan kualitas terbaik yang tidak hanya menonjolkan produk konten iklan, tapi juga dapat mengambil nilai pembelajaran pada setiap cerita yang disampaikan

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

---

Pendapat saya tentang brand dari produk tersebut yang menggunakan komik strip @maghfire menjadi lebih baik, dikarenakan cerita yang disampaikan maghfire membuat saya lebih mengetahui tentang kualitas merek tersebut

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

---

Saya menulis rekomendasi produk atau brand yang menggunakan komik strip @maghfire sebagai media promosinya jika saya pernah menggunakan produk atau brand tersebut, pada salah satu postingannya

1 2 3 4 5

---

Saya selalu mencari tahu tentang produk dari brand yang dinarasikan jika ada content sponsored pada komik strips @maghfire

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

---

Saya selalu menulis komentar dan menekan likes pada postingan content sponsor @maghfire

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

---

Saya terkadang membeli produk dari brand yang menggunakan komik strip @maghfire sebagai media promosinya

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju      Sangat setuju

**2. Lampiran II Hasil Kuesioner**

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AG	AH	AI	AJ	AK	AL	AM			
3	X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	X11	X12	X13	X	TOTAL		Y1	Y2	Y3	Y4	Y5	Y6	Y7	Y8	Y9	Y10	Y	TOTAL	Z1	Z2	Z3	Z4	Z5	Z6	Z7	Z8	Z9	Z10	Z11	Z	TOTAL	
4	3	3	2	2	3	3	2	3	2	3	2	3	2	3	33		5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50		2	2	3	3	3	3	3	3	4	3	3	5	34
5	5	2	5	5	4	2	5	3	5	4	2	5	2	49		1	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	12		5	4	2	3	2	5	4	1	1	3	1	31		
6	2	4	5	5	4	4	5	4	5	2	5	4	53		2	4	4	5	5	5	5	4	5	4	43		4	4	5	4	2	4	2	1	3	2	4	35				
7	5	4	5	5	3	3	4	3	4	5	4	5	4	54		3	4	3	4	4	4	4	4	4	4	38		5	5	5	4	4	4	4	4	4	3	4	47			
8	5	3	4	5	4	3	3	3	5	5	4	5	4	53		3	3	3	4	3	3	3	4	2	4	32		5	5	5	5	5	5	4	2	4	3	3	46			
9	4	4	5	4	3	5	4	4	4	4	5	5	4	55		3	4	4	4	4	4	4	4	3	4	38		4	4	5	4	4	5	3	3	3	4	4	43			
10	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	65		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	10		5	5	5	5	5	5	5	5	5	1	5	51			
11	3	2	3	4	3	2	2	3	3	4	2	4	3	38		3	4	4	3	3	3	4	3	2	3	32		2	4	4	4	4	4	2	2	5	2	3	37			
12	4	5	4	5	5	3	5	4	4	5	2	5	1	52		3	2	5	3	5	1	4	5	5	3	36		2	5	5	5	5	5	3	3	5	2	4	45			
13	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	65		4	5	3	4	3	5	5	4	5	3	41		5	5	5	3	5	3	4	5	5	5	5	50			
14	2	4	5	5	3	2	4	3	3	4	2	5	3	45		4	4	4	4	5	5	5	5	5	4	45		5	5	3	5	4	4	4	1	2	4	1	38			
15	2	2	4	4	3	2	4	3	4	4	2	4	2	40		1	2	1	3	2	2	3	1	2	2	19		4	4	4	4	4	3	2	2	3	2	3	36			
16	4	4	3	3	2	4	4	4	3	3	3	3	3	43		2	2	2	2	2	2	2	2	1	2	19		4	4	3	2	2	3	2	3	2	3	2	30			
17	3	4	4	5	3	1	4	2	4	5	1	5	3	44		1	1	1	1	3	3	5	2	5	3	25		3	5	4	3	4	5	3	3	4	4	1	39			
18	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	39		3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	30		3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	33			
19	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	63		4	4	5	4	5	4	5	5	5	5	46		5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	55			
20	5	5	5	5	5	4	4	5	5	5	4	5	5	62		5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	49		5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	54			
21	5	4	4	5	4	5	5	5	4	4	4	4	4	57		5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50		3	5	4	5	3	4	5	3	4	4	4	44			
22	5	5	4	4	5	4	5	5	5	5	5	5	3	60		3	4	3	4	4	4	3	3	3	3	34		5	4	4	4	5	5	5	5	5	4	5	51			
23	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	39		3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	30		3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	33			
24	4	4	5	4	2	4	4	3	4	4	5	4	5	4	52		2	2	3	2	2	3	2	2	4	3	25		5	5	4	4	5	4	3	4	3	4	3	44		
25	3	3	4	5	3	4	3	3	4	5	3	5	3	48		3	3	3	3	4	2	2	2	3	5	30		4	5	3	3	3	3	2	3	3	2	3	34			
26	3	2	5	5	4	4	5	4	4	5	3	5	4	53		2	3	2	3	3	4	5	3	5	3	33		4	5	5	4	5	5	3	3	4	3	4	46			
27	2	1	5	5	5	2	5	3	5	5	1	5	3	47		1	3	2	2	2	2	2	2	2	2	20		5	5	2	3	4	5	4	1	1	4	1	35			
28	4	5	4	5	4	5	4	4	4	5	4	5	4	57		4	4	4	5	4	4	5	5	5	4	44		4	4	4	5	5	5	4	4	5	5	5	50			





### 3. Lampiran III Uji Validitas XYZ

Variabel *storytelling marketing* (X)

<b>Item-Total Statistics</b>				
	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
X1	47.13	44.134	.484	.830
X2	47.01	42.778	.477	.831
X3	46.45	45.361	.479	.830
X4	46.40	46.283	.385	.836
X5	46.84	43.853	.554	.825
X6	47.12	40.551	.570	.824
X7	46.53	43.423	.626	.821
X8	47.02	42.545	.591	.822
X9	46.63	45.044	.519	.828
X10	46.43	45.298	.461	.831
X11	47.09	42.830	.430	.836
X12	46.31	47.105	.314	.840
X13	47.08	42.680	.545	.825

Variabel Keputusan pembelian (Y)

<b>Item-Total Statistics</b>				
	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
Y1	29.58	88.711	.763	.927
Y2	29.33	88.143	.773	.927
Y3	29.37	86.680	.804	.925
Y4	29.29	87.077	.825	.924
Y5	29.29	86.814	.820	.924
Y6	29.30	89.182	.753	.928
Y7	28.86	91.213	.651	.933
Y8	29.22	91.305	.704	.930
Y9	28.86	92.788	.559	.937
Y10	29.22	89.002	.760	.927

Variabel *Brand Equity* (Z)

<b>Item-Total Statistics</b>				
	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
Z1	38.20	38.020	.205	.823
Z2	37.98	37.535	.309	.814
Z3	38.39	35.776	.457	.803
Z4	38.31	33.630	.662	.786
Z5	38.45	33.967	.602	.790
Z6	38.37	35.892	.420	.806
Z7	38.50	33.545	.605	.789
Z8	39.22	31.486	.556	.793
Z9	39.04	32.503	.536	.795
Z10	38.73	34.098	.503	.798
Z11	39.41	31.638	.489	.804

#### 4. Lampiran IV Uji Reliabilitas XYZ

Variabel X

**Scale: ALL VARIABLES**

##### Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	100	100.0
	Excluded <sup>a</sup>	0	.0
	Total	100	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

##### Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.840	13

Variabel Y

**Reliability**

**Scale: ALL VARIABLES**

**Case Processing Summary**

		N	%
Cases	Valid	100	100.0
	Excluded <sup>a</sup>	0	.0
	Total	100	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

**Reliability Statistics**

Cronbach's Alpha	N of Items
.935	10

Variabel Z

**Scale: ALL VARIABLES**

**Case Processing Summary**

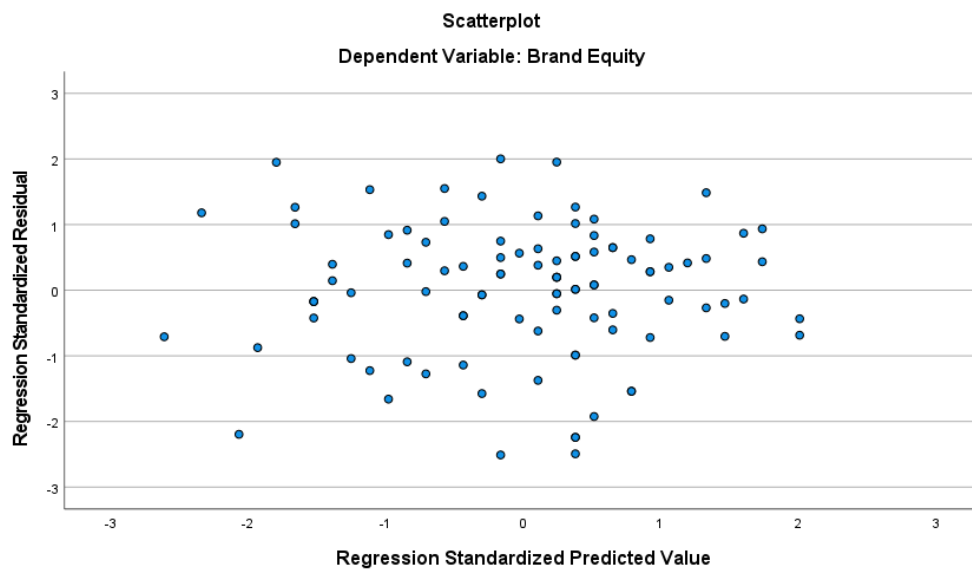
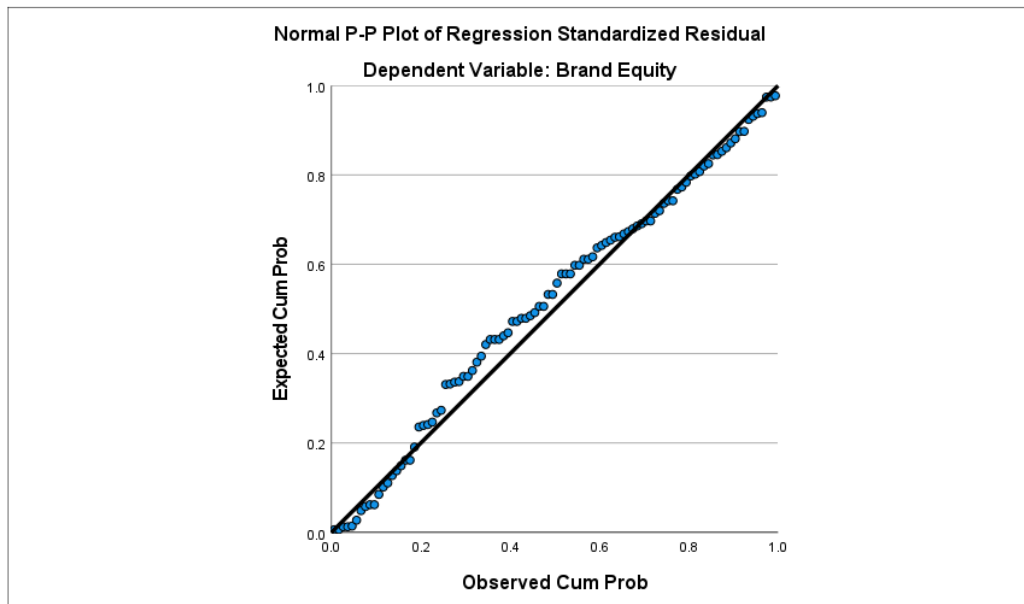
		N	%
Cases	Valid	100	100.0
	Excluded <sup>a</sup>	0	.0
	Total	100	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

**Reliability Statistics**

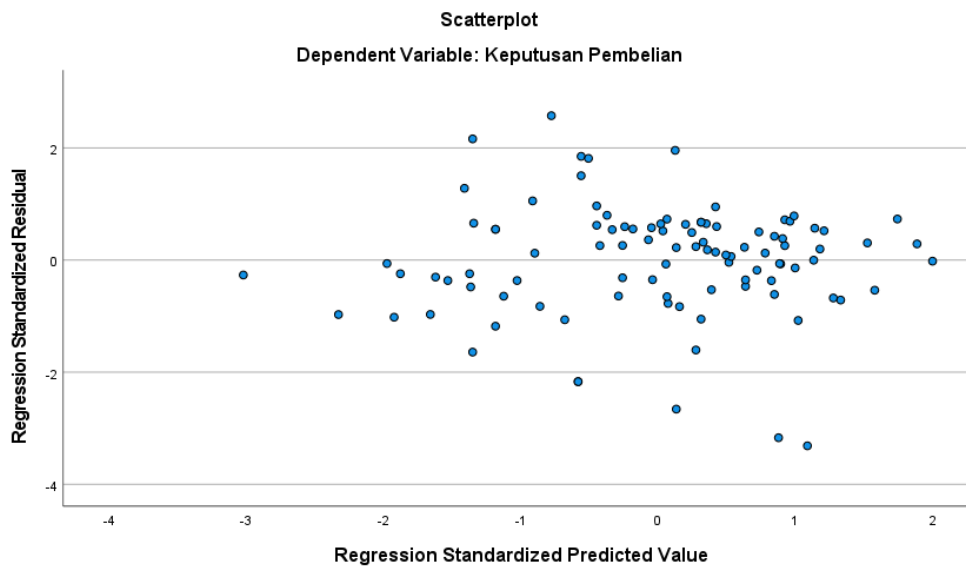
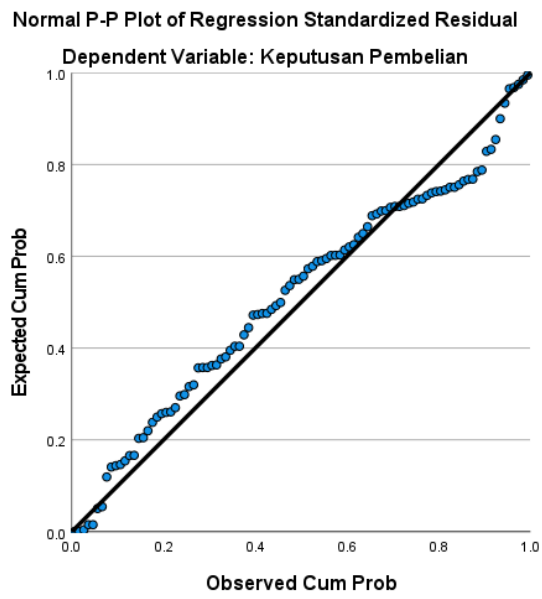
Cronbach's Alpha	N of Items
.816	11

### 5. Lampiran V P Plot & Scatterplot Persamaan I



## 6. Lampiran VI P Plot & Scatterplot Persamaan II

Charts



## 7. Lampiran VII Analisis Data Descriptive

### Descriptive Statistics

	N Statistic	Minimum Statistic	Maximum Statistic	Mean		Std. Deviation Statistic
				Statistic	Std. Error	
X1	100	1	5	3.54	.093	.926
X2	100	1	5	3.66	.111	1.112
X3	100	2	5	4.22	.077	.773
X4	100	2	5	4.27	.078	.777
X5	100	2	5	3.83	.087	.865
X6	100	1	5	3.55	.123	1.226
X7	100	2	5	4.14	.083	.829
X8	100	1	5	3.65	.097	.968
X9	100	2	5	4.04	.076	.764
X10	100	2	5	4.24	.081	.806
X11	100	1	5	3.58	.119	1.191
X12	100	2	5	4.36	.076	.759
X13	100	1	5	3.59	.102	1.016
Y1	100	1	5	2.90	.131	1.307
Y2	100	1	5	3.15	.133	1.329
Y3	100	1	5	3.11	.138	1.377
Y4	100	1	5	3.19	.132	1.323
Y5	100	1	5	3.19	.135	1.346
Y6	100	1	5	3.18	.129	1.290
Y7	100	1	5	3.62	.131	1.309
Y8	100	1	5	3.26	.122	1.220
Y9	100	1	5	3.62	.135	1.354
Y10	100	1	5	3.26	.129	1.292
Z1	100	2	5	4.26	.084	.836
Z2	100	2	5	4.48	.073	.731
Z3	100	2	5	4.07	.081	.807
Z4	100	2	5	4.15	.085	.845
Z5	100	2	5	4.01	.087	.870
Z6	100	1	5	4.09	.084	.842
Z7	100	1	5	3.96	.092	.920
Z8	100	1	5	3.24	.125	1.248
Z9	100	1	5	3.42	.115	1.148
Z10	100	1	5	3.73	.098	.983
Z11	100	1	5	3.05	.134	1.344
Valid N (listwise)	100					