

DAFTAR PUSTAKA

- Ady Ramadhan Putra, S. H. (2020). Evaluasi *Usability* dan Perbaikan *User Interface* Pada Aplikasi KRL *Access* Menggunakan Metode *Human Centered Design* (HCD) dan *Post-Study System Usability Questionnaire* (PSSUQ). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 190-199 .
- Aji, M. d. (2014). Rancang Bangun Sistem Informasi Disposisi Surat Berbasis Web (Studi Kasus Kementerian Pekerjaan Umum). *Indonesian Journal of Network & Security*, Vol 3, No 3.
- Alongkom, P. L. (2021). *Comparative Study of Usability Evaluation Methods on a Hyper Casual Game*. *Digital Arts, Media and Technology (DMAT)*.
- Andriani, T. (2015). Sistem Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi. *Media Komunikasi Ilmu*, 12,, 24.
- Broke, J. (2013). SUS: *A Retrospective*. *Journal of Usability Studies*, 29-40.
- Fumida Jasa Anti Rayap dan Pest Control*. (n.d.). Retrieved from Fumida: <https://fumida.co.id/>
- Kotler, P. (2013). *Manajemen Pemasaran*. Jakarta: Erlangga.
- Lewis, S. d. (2016). *Quantifying the user experience: Practical statistics for user research*. Morgan Kaufmann.
- R.Lewis, J. (2018). *Item Benchmarks for the System Usability Scale*. *Journal of Usability Studies*, 158-167.
- Sidh, R. (2013). Peranan *Brainware* dalam Sistem Informasi Manajemen. *Computech & Bisnis*, 19-29.
- Sidharta, M. d. (2013). Analisis Deskriptif Pemasaran Jasa di STMIK Mardira Indonesia Bandung. *Computech & Bisnis*, 7(1), 42-55.

- Sitohang. (2018). Sistem Informasi Pengagendaan Surat Berbasis Web Pada Pengadilan Tinggi Medan. *Journal of Informatic Pelita Nusantara (JIPN)*, 3(1), 6-9.
- Steinbard, R. &. (2015). *Sistem Informasi Akuntansi. Edisi 13*.
- Torkzadeh, D. d. (2015). *The Measurement of End-User Computing Satisfaction. MIS Quarterly*, 259-274.
- Unggul Utan Sufandi, D. A. (2022). Pengukuran Usability Aplikasi Web Menggunakan Menggunakan Metode PSSUQ (Studi Kasus: Aplikasi SITTA Universitas Terbuka). *Sains dan Teknologi*, 249-256.