

DAFTAR PUSTAKA

- Anendya, Aorinka. 2022. "Apa Itu Figma? Penjelasan, Fitur, Keunggulan dan Manfaatnya" <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-figma/>. Di akses pada tanggal 2 Januari 2023 jam 13.00.
- Ariani, S. R., & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung. Informatika.
- Asropudin, P. (2013). *Kamus Teknologi Informasi*. Bandung: Titian Ilmu.
- Dharma, I. M. Y., Ananda, I. N. G. W. N., & Alzaki, M. R. (2018). *Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Jasa Service Komputer Berbasis Web*. *Jurnal Teknik Informatika*, 10(3), 01-06, 2018.
- Fajar I., Setiawansyah S. & Muhaqiqin M. (2020). *Aplikasi Pemesanan Jasa Cukur Rambut Berbasis Android*, Vol 1, No 1,2020.
- Fuadika, I. (2016). *Sistem Informasi Service Software/Hardware Pada CV. Duta Teknologi Berbasis Desktop* (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia).
- Heizer & Render. (2014). *Manajemen Operasi*. Jakarta : Salemba Empat.
- Maioli, L. (2018). *Fixing Bad UX Designs: Master proven approaches, tools, and techniques to make your user experience great again*. Packt Publishing Ltd.
- Mulyani, S. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah : Notasi Pemodelan Unified Modeling Language (UML)*. Bandung:Abdi Sistematika.
- Nasrullah A.S., & Viktor Wahanggara , S. Kom., M. Kom.(2018). *Implefmentasi Metode FCFS(First Come First Served) Pada Aplikasi Pemesanan Makanan Menggunakan QR Code Berbasis Web service Studi Kasus: Mie Kober Jember*.
- Nazruddin Safaat H. 2012. (Edisi Revisi). *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika. Bandung
- Rahman. AMA. (2021). *Sistem Informasi Pelayanan Jasa Service Laptop dan PC Komputer Berbasis Web*, Jakarta.Skripsi.
- Riana, E. (2020). Implementasi Cloud Computing Technology dan Dampaknya Terhadap Kelangsungan Bisnis Perusahaan Dengan Menggunakan Metode Agile dan Studi Literatur. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 7(3), 439-449, 2020.

- Setiawan, I., & Bahtiar, N. (2018). *APLIKASI PEMESANAN JASA SERVIS KENDARAAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL PENGEMBANGAN PROTOTYPE (STUDI KASUS: JASA SERVIS MOTOCARE)* (Doctoral dissertation, Universitas Diponegoro).
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.CV.
- Sutabri, T. (2014). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Setiawan, Rony. 2021 “Metode SDLC Dalam Pengembangan Software”. <https://www.dicoding.com/blog/metode-sdlc/>. Di akses pada tanggal 26 Januari 2023 Jam 16.00.
- Suhari, S., Faqih, A., & Basysyar, F. M. (2022). Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Metode Agile Development di CV. Angkasa Raya. *Jurnal Teknologi dan Informasi*, 12(1), 30-45, 2022.
- Syani, M., & Werstantia, N., 2018. Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Penggunaan Perangkat Mobile. *Jurnal Ilmiah Ilmu dan Teknologi Rekayasa*, 86-95, 2018.
- Triyawan, M. R., Ramadhan, M. H., & Syahidin, Y., 2022. Rancang Bangun Sistem Informasi Pelelangan Barang Berbasis Web Menggunakan Metode Agile. *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 11(1), 273-282 , 2022.
- Widiarina, W., Agustini, F., Widiyanto, R. S., & Hartini, S. (2020). Metode Agile Pada Pembuatan Website Services and Sales Printer Ink. *Information Management For Educators And Professionals: Journal of Information Management*, 4(2), 143-152, 2020.