

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, Leon. (2019). "Analisis Aplikasi *Mobile* Transportasi *Online* Menggunakan *User Experience Questionnaire* pada Era Milenial dan Z," JSINBIS (Jurnal Sistem Informasi Bisnis), vol. 9, no. 2, pp. 204-211, Nov. 2019. <https://doi.org/10.21456/vol9iss2pp204-211>. (Diakses tanggal 18 Desember 2022).
- Andryanto, S. Dian (2021) Menang di *IDC Awards* 2021, ini 13 Fitur Unggulan Aplikasi JAKI Warga Jakarta. <https://metro.tempo.co/read/1515100/menang-di-idc-awards-2021-ini-13-fitur-unggulan-aplikasi-jaki-warga-jakarta>. (Diakses tanggal 1 Desember 2022)
- Dewi, S. K., & Sudaryanto, A. (2020). Validitas dan Reliabilitas Kuisisioner Pengetahuan, Sikap dan Perilaku Pencegahan Demam Berdarah. Prosiding Seminar Nasional Keperawatan Universitas Muhammadiyah Surakarta 2020.
- Fadhlurrahman, M. R. R., & Aknuranda, I. (2022). Evaluasi *Usability* pada Aplikasi JAKI menggunakan Pengujian *Usability*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 6(8), 3857-3863.
- Febrianto, W. A., Putra, W. H. N., & Perdanakusuma, A. R. (2019). Analisis Pengalaman Pengguna Aplikasi Sistem Informasi Puskesmas *Paperless* menggunakan Metode *Usability Testing* dan *User Experience Questionnaire (UEQ)* (Studi Kasus: Puskesmas Tarik Kabupaten Sidoarjo). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* e-ISSN, 2548, 964X. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5648>. (Diakses pada tanggal 17 desember 2022).
- Garrett, J. J. (2021). *The elements of user experience: user-centered design for the web and beyond, second Edition*. Pearson Education

- Ghozali, I. (2016) Aplikasi Analisis Multivariete Dengan Program IBM SPSS 23. Edisi 8. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Harahap, Sofyan Syafri. (2019). Analisis Kritis atas Laporan Keuangan. Edisi 1-10. Jakarta: Rajawali Pers.
- Hartson, R & Pyla, P. (2019). *The UX Book 2: Process and Guidelines for Ensuring a Quality User Experience*. New York. Morgan Kaufmann
- JAKI. (2020), <https://jaki.jakarta.go.id/id/help/topic?context=apa-itu-jaki>. (Diakses pada tanggal 17 Desember 2022).
- JAKI (20223), <https://jakarta.go.id/aplikasi-jaki>
- Perpustakaan IPB University. (2021). Tabel r. <https://repository.ipb.ac.id/jspui/bitstream/123456789/106605/5/Lampiran.pdf>. (Diakses pada tanggal 15 Juli 2023).
- Kresnanto, M. A., Hanggara, B. T., & Prakoso, B. S. (2020). Analisis Pengalaman Pengguna pada Aplikasi *Mobile Booking* Hotel dengan menggunakan Metode *User Experience Questionnaire (UEQ)* (Studi pada RedDoorz dan Airy). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN*, 2548, 964X. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/8063>. (Diakses pada tanggal 17 desember 2022).
- Martinez-Mesa, J., Gonzalez-Chica, D. A., Bastos, J. L., Bonamigo, R. R., & Duquia, R. P. (2019). *Sample size: how many participants do I need in my research?* *An Bras Dermatol*.2019;89:609–615. [https:// www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC4938277/](https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC4938277/). (Diakses tanggal 18 desember 2022).
- Meuthia, R. F., Ferdawati, F., & Gustati, G. (2021). Analisis *User Experience* Pada Aplikasi E-Kelurahan Menggunakan Model *UX Honeycomb*. *Jurnal Akuntansi Keuangan dan Bisnis*, 14(2): 346–47. [https:// ekelurahan.padang.go.id](https://ekelurahan.padang.go.id). (Diakses tanggal 18 Desember 2022).

- Mohanty, Saraju P. (2016). *Everything You Wanted to Know About Smart Cities, NorthTexas*. [https:// www.researchgate.net/ publication/306046857 Everything You Wanted to Know About Smart Cities](https://www.researchgate.net/publication/306046857_Everything_You_Wanted_to_Know_About_Smart_Cities) (Diakses tanggal 18 Desember 2022).
- Puspitasari, Chasandra. (2021). “Pengertian *Smart City*”. [https://binus.ac.id/ malang/2021/04/sejarah-dan-konsep-smart-city-dalam-dunia-teknologi-informasi/](https://binus.ac.id/malang/2021/04/sejarah-dan-konsep-smart-city-dalam-dunia-teknologi-informasi/) (Diakses pada tanggal 14 Desember 2022).
- R. S. Pressman & B. R. Maxim. (2019). “*Software Engineering, A Practitioner's Approach Eighth Edition*”. New York: McGraw-Hill Education, 2019.
- Schrepp, M., Hinderks, A., & Thomaschewski, J. (2017). *Construction of a benchmark for the User Experience Questionnaire (UEQ)*. *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, Vol. 4, No. 4, pp. 40-44.
- Schrepp, Martin. (2018) “*User Experience Questionnaire webside [online]*”. <https://www.ueq-online.org/> (Diakses pada tanggal 2 Desember 2022).
- S, Rachmad Hakim & Sutranto. (2019). *Mastering Java Konsep Pemograman dan Penerapannya Untuk Membuat Software Aplikasi*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Syafnidawaty. (2020). Universitas Raharja. [https:// raharja.ac.id/2020/11/08/ data-sekunder/](https://raharja.ac.id/2020/11/08/data-sekunder/). (Diakses pada tanggal 15 Desember 2022).
- Syafnidawaty. (2020). Universitas Raharja, [https:// raharja.ac.id/2020/11/08/data-primer/](https://raharja.ac.id/2020/11/08/data-primer/). (Diakses pada tanggal 15 Desember 2022)
- Sudjana, Nana. (2018). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya.
- Syani, M., & Werstantia, N. (2019). *Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering*, <https://doi.org/10.31962/jiitr.v1i1.22>, diakses pada tanggal 15-12-2022

Syaifullah, D. H., Puspasari, M. A., & Hanifah, A. (2017). Analisis User Experience pada Penggunaan Aplikasi Mobile Jakarta Smart City. *Prosiding SNTI dan SATELIT 2017* (pp. B217-232). Malang: Jurusan Teknik Industri Universitas Brawija.

Syamsuddin, M. A. (2022). Metode Pengambilan Sampel. <https://klc2.kemenkeu.go.id/kms/knowledge/metode-pengambilan-sampel-a691ff15/detail/> (Diakses pada tanggal 7 Juni 2023).