

**IMPLEMENTASI *CONSTRAINT SATISFACTION PROBLEM* (CSP)
DALAM PENGELOLAAN RESERVASI MEJA MAKAN SOTO
KUDUS OTISTA**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer



KEVIN RIZQI FIGLIO

1192001018

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BAKRIE**

JAKARTA


2024

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

**Tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri,
dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk
telah saya nyatakan dengan benar.**

Nama : Kevin Rizqi Figlio

NIM : 1192001018

Tanda Tangan : 

Tanggal : 12 Januari 2024

HALAMAN PENGESAHAN


Tugas akhir ini diajukan oleh :

Nama : Kevin Rizqi Figlio
NIM : 1192001018
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik dan Ilmu Komputer
Judul Skripsi : IMPLEMENTASI CONSTRAINT SATISFACTION
PROBLEM (CSP) DALAM PENGELOLAAN
RESERVASI MEJA MAKAN SOTO KUDUS OTISTA

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Studi Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Bakrie.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing I : Guson Prasamuarso Kuntarto, ST., M.Sc.



(.....GPK-23 Januari 2024)

Penguji I : Berkah Iman Santoso, ST., MTI.



(.....e-signed January 16th 2024) 10:24 AM

Penguji II : Yusuf Lestanto, ST., M.Sc.



(.....)

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 23 Januari 2024

UNGKAPAN TERIMA KASIH

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga tugas akhir dengan judul “IMPLEMENTASI *CONSTRAINT SATISFACTION PROBLEM* (CSP) DALAM PENGELOLAAN RESERVASI MEJA MAKAN SOTO KUDUS OTISTA” ini. Adapun tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi (S1) Program Studi Informatika Universitas Bakrie. Selain itu, penulis berharap skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca mengenai pemodelan reservasi meja makan di sebuah rumah makan. Penulis mendapatkan banyak sekali doa, bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Ibu Prof. Ir. Sofia W. Alisjahbana, M.Sc., Ph.D. Selaku Rektor Universitas Bakrie.
2. Bapak Dr. Mohammad Ihsan, ST., MT., M.Sc. Selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer (FTIK).
3. Bapak Iwan Adhicandra, Ph.D. Selaku Ketua Program Studi Informatika.
4. Bapak Irwan Prasetya Gunawan, Ph.D. Selaku Pembimbing Akademik.
5. Bapak Guson Prasamuarso Kuntarto, ST, M.Sc. Selaku Pembimbing Tugas Akhir yang telah memberikan waktu, tenaga dan pikirannya untuk kelancaran penyusunan skripsi ini.
6. Segenap dosen Informatika Universitas Bakrie yang telah memberikan banyak pengetahuan serta bimbingan selama penulis menuntut ilmu di Universitas Bakrie sehingga dapat menambah pengetahuan dan wawasan sesuai dengan bidang studi yang saya tekuni.
7. Ibu Nila Selawati sebagai pemilik dan seluruh karyawan rumah makan Soto Kudus Otista yang telah mengizinkan penulis dalam melaksanakan riset.
8. Kedua Orang Tua yang telah memberi restu, memberikan doa, dan seluruh keluarga besar yang telah memotivasi kepada penulis serta membantu memberi arahan pada penyusunan skripsi ini.
9. Princessa Virginia Addyska yang telah memotivasi, memberi semangat dan membantu pada penyusunan skripsi ini.

10. Habib Septrian Priyanto, Muhammad Rafi Rachmansyah, dan Iqtarra Rizqiva Syachturi yang telah memberi dukungan dalam penyelesaian skripsi ini.
11. Teman-teman di Universitas Bakrie khususnya Teknik Informatika 2019 dan seluruh pihak lainnya yang tidak dapat disebut satu persatu atas dukungan yang telah diberikan.

Penulisan skripsi ini merupakan pengalaman yang berharga bagi saya. Saya telah belajar banyak hal, baik dari segi akademik maupun non-akademik. Saya berharap skripsi ini dapat membuat saya terus belajar dan berkembang di masa depan serta bermanfaat untuk masyarakat luas. Terima kasih.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Jakarta, 12 Januari 2024



Penulis

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Sebagai sivitas akademik Universitas Bakrie, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Kevin Rizqi Figlio
NIM : 1192001018
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik Dan Ilmu Komputer
Jenis Tugas Akhir : Pemodelan dan Simulasi

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bakrie **Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“Implementasi *Constraint Satisfaction Problem (CSP)* Dalam Pengelolaan Reservasi Meja Makan Soto Kudus Otista”

berserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Universitas Bakrie berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta untuk kepentingan akademis.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 12 Januari 2024

Yang menyatakan



(Kevin Rizqi Figlio)

IMPLEMENTASI *CONSTRAINT SATISFACTION PROBLEM* (CSP) DALAM PENGELOLAAN RESERVASI MEJA MAKAN SOTO KUDUS OTISTA

Kevin Rizqi Figlio

ABSTRAK

Penggunaan teknologi informasi pada zaman modern ini sudah banyak digunakan pada kehidupan sehari-hari oleh manusia di hampir seluruh dunia. Teknologi informasi juga dapat mendatangkan keuntungan besar pada sektor bisnis, salah satunya pemanfaatan teknologi *digital* pada bisnis kuliner. Kegiatan yang dapat dilakukan contohnya yaitu reservasi meja makan secara *online* di suatu rumah makan. Pada penelitian ini, pengembangan difokuskan untuk pembuatan model solusi (*solver*) dan melakukan empat tahap simulasi untuk mengelola reservasi meja makan pada rumah makan Soto Kudus Otista, Jakarta Timur yang sudah beroperasi selama puluhan tahun. Model reservasi ini telah dibuat menggunakan metode *Constraint Satisfaction Problem* (CSP) menggunakan algoritma *Depth First Search* (DFS) dan algoritma *Depth First Search* (DFS) dengan *Backtracking* dengan memperhatikan variabel, domain, dan batasan-batasan (*constraints*) yang ada pada rumah makan tersebut. Data yang digunakan dalam penelitian ini diperoleh melalui wawancara dan observasi pihak Soto Kudus Otista. Model solusi telah diuji coba dengan data uji dan hasil uji coba dianalisis untuk mendapatkan kesimpulan. Penelitian ini menghasilkan model solusi (*solver*) yang efisien untuk rumah makan Soto Kudus Otista menggunakan algoritma *Depth First Search* (DFS) dan *Depth First Search* (DFS) dengan *Backtracking* dengan *static domain* yaitu meja makan, kursi dan pengunjung untuk solusi masalah manajemen meja makan. Pengujian model *solver* dengan menggunakan parameter waktu eksekusi program dan *complexity analysis*: Time Complexity, Space Complexity, Optimality dan Completeness menunjukkan bahwa Algoritma *Depth First Search* (DFS) dengan *Backtracking* memberikan hasil yang optimal dari aspek waktu eksekusi dan konsisten dengan seluruh parameter *complexity analysis* jika dibandingkan dengan Algoritma *Depth First Search* (DFS).

Kata Kunci : Model Solusi Reservasi, Reservasi Meja Makan, *Constraint Satisfaction Problem*, *Constraint Programming*, Algoritma *Depth First Search*, dan Algoritma *Depth First Search* dengan *Backtracking*.

**CONSTRAINT SATISFACTION PROBLEM (CSP) IMPLEMENTATION IN
MANAGEMENT OF SOTO KUDUS OTISTA RESERVATIONS**

Kevin Rizqi Figlio

ABSTRACT

The use of information technology in modern times is widely used in everyday life by people throughout almost the world. Information technology can also bring big profits to the business sector, one of which is the use of digital technology in the culinary business. Activities that can be carried out, for example, are reserving a dining table online at a restaurant. In this research, development is focused on creating a solution model (solver) and carrying out four simulation stages to manage dining table reservations at the Soto Kudus Otista restaurant, East Jakarta, which has been operating for decades. This reservation model has been created using the Constraint Satisfaction Problem (CSP) method using the Depth First Search (DFS) algorithm and the Depth First Search (DFS) algorithm with Backtracking by taking into account the variables, domain and constraints that exist in the restaurant. The data used in this research was obtained through interviews and observations from Soto Kudus Otista. The solution model has been tested with test data and the test results are analyzed to obtain conclusions. This research produces an efficient solution model (solver) for the Soto Kudus Otista restaurant using the Depth First Search (DFS) algorithm and Depth First Search (DFS) with Backtracking with static domains, namely dining tables, chairs and visitors for solutions to dining table management problems. Testing the solver model using program execution time and complexity analysis parameters: Time Complexity, Space Complexity, Optimality and Completeness shows that the Depth First Search (DFS) Algorithm with Backtracking provides optimal results in terms of execution time and is consistent with all complexity analysis parameters when compared with the Depth First Search (DFS) Algorithm.

Keywords: Reservation Solution Model, Dining Table Reservation, Constraint Satisfaction Problem, Constraint Programming, Depth First Search Algorithm, and Depth First Search Algorithm with Backtracking.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
UNGKAPAN TERIMA KASIH	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xxvii
DAFTAR ALGORITMA	xxviii
DAFTAR LAMPIRAN	xxix
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Sistematika Penelitian	5
BAB II	7
TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Penelitian Terkait.....	7
2.2 Proses Bisnis Reservasi Restoran	8
2.3 <i>Constraint Satisfaction Problem (CSP)</i>	9
2.4 Teknik Simulasi Dalam <i>Constraint Satisfaction Problem (CSP)</i>	12
2.5 Perbandingan Bahasa Pemrograman: Java dan Python	13
BAB III	15
METODE PENELITIAN	15
3.1 Kerangka Penelitian.....	15
3.2 Alat Penelitian	16
3.3 Metode Penelitian	17
3.3.1 Metode Pengumpulan Data	17
3.3.2 Implementasi Algoritma CSP Untuk <i>Solver</i> Reservasi Meja Makan.....	18
3.3.3 Penyusunan Proposal	21
3.3.4 Mengimplementasikan Model <i>Solver</i> Dengan Metode <i>Constraint Satisfaction Problem (CSP)</i>	22
3.3.5 Tahapan Simulasi Model <i>Solver</i> Pengelolaan Reservasi Soto Kudus Otista .	22
3.3.6 Analisis Hasil Simulasi dan Penulisan Tugas Akhir	25
BAB IV	26

ANALISIS MODEL/SIMULASI	26
4.1 Model Solusi (<i>Solver</i>) Berbasis CSP	26
4.1.1 Analisis Masalah	26
4.1.2 Variabel, Domain dan Constraint Pada Metode CSP.....	26
4.1.3 Algoritma DFS	27
4.1.4 Algoritma DFS dengan <i>Backtracking</i>	27
4.2 Pengujian Model Solusi (<i>Solver</i>) Berbasis CSP	28
4.2.1 Implementasi simulasi ke-2 data observasi dengan Python Algoritma DFS..	28
4.2.2 Implementasi dengan Python DFS dengan <i>Backtracking</i>	28
4.2.3 Penjelasan Skenario Pengujian.....	29
4.3 Pembahasan dan Diskusi	125
4.3.1 Simulasi ke-1 Model <i>Solver</i>	126
4.3.2 Simulasi ke-2 Model <i>Solver</i>	127
4.3.3 Simulasi ke-3 Model <i>Solver</i>	129
4.3.4 Simulasi ke-4 Model <i>Solver</i>	131
4.3.5 Rangkuman Hasil Pembahasan	132
BAB V	134
KESIMPULAN DAN SARAN.....	134
5.1 Kesimpulan.....	134
5.2 Saran	135
DAFTAR PUSTAKA	136
LAMPIRAN	138
Lampiran 1. Transkrip Wawancara	138
Lampiran 2. Laporan Hasil Observasi.....	141

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Ilustrasi Proses Bisnis Reservasi Meja Makan Soto Kudus Otista (Ilustrasi dicuplik dari Lampiran 1).....	2
Gambar 1.2 Ilustrasi Proses Reservasi Meja Makan Soto Kudus Otista Yang Gagal Menggunakan Telepon atau Whatsapp (Ilustrasi dicuplik dari Lampiran 1).....	3
Gambar 1.3 Ilustrasi Pelanggan Gagal Melakukan Reservasi Meja Makan Soto Kudus Otista Secara Langsung (Ilustrasi dicuplik dari Lampiran 1)	3
Gambar 1.4 Manajemen Meja Restoran: Masalah Keputusan Berurutan (Vidotto et al., 2006)	4
Gambar 2.1 Proses Bisnis Menggunakan Sistem Informasi Reservasi Minie Cafe (Widowati, 2017).....	9
Gambar 3.1 Kerangka Penelitian Model Reservasi Meja Makan Soto Kudus Otista	15
Gambar 3.2 Denah dan Tata Letak Meja Makan Pada Rumah Makan Soto Kudus Otista.	18
Gambar 3.3 Diagram Proses Solusi Permasalahan Masalah Denah Meja Makan (Vidotto et al., 2006).....	20
Gambar 3.4 Flowchart Model Reservasi Meja Makan Soto Kudus Otista	21
Gambar 4.1 Grafik Waktu Pencarian Solusi Pada Simulasi ke-1	30
Gambar 4.2 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Meja 1 Pada Simulasi ke-1.....	30
Gambar 4.3 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Meja 2 Pada Simulasi ke-1.....	31
Gambar 4.4 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Meja 3 Pada Simulasi ke-1.....	31
Gambar 4.5 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Meja 4 Pada Simulasi ke-1.....	31
Gambar 4.6 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Meja 5 Pada Simulasi ke-1.....	32
Gambar 4.7 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Meja 6 Pada Simulasi ke-1.....	32
Gambar 4.8 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Meja 7 Pada Simulasi ke-1.....	32
Gambar 4.9 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Meja 8 Pada Simulasi ke-1.....	33
Gambar 4.10 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Meja 1 Pada Simulasi ke-1	33
Gambar 4.11 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Meja 2 Pada Simulasi ke-1	34
Gambar 4.12 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Meja 3 Pada	

Simulasi ke-1	34
Gambar 4.13 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Meja 4 Pada Simulasi ke-1	34
Gambar 4.14 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Meja 5 Pada Simulasi ke-1	35
Gambar 4.15 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Meja 6 Pada Simulasi ke-1	35
Gambar 4.16 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Meja 7 Pada Simulasi ke-1	36
Gambar 4.17 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Meja 8 Pada Simulasi ke-1	36
Gambar 4.18 Grafik Waktu Pencarian Solusi Pada Simulasi ke-2	40
Gambar 4.19 Grafik Tren Waktu Pencarian Solusi Pada Simulasi ke-2	40
Gambar 4.20 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 1 Pada Simulasi ke-2 Data Senin	41
Gambar 4.21 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 2 Pada Simulasi ke-2 Data Senin	41
Gambar 4.22 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 3 Pada Simulasi ke-2 Data Senin	41
Gambar 4.23 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 4 Pada Simulasi ke-2 Data Senin	42
Gambar 4.24 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 5 Pada Simulasi ke-2 Data Senin	42
Gambar 4.25 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 6 Pada Simulasi ke-2 Data Senin	42
Gambar 4.26 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 7 Pada Simulasi ke-2 Data Senin	43
Gambar 4.27 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 8 Pada Simulasi ke-2 Data Senin	43
Gambar 4.28 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 9 Meja 3 Pada Simulasi ke-2 Data Senin	43

Gambar 4.29 Alur *Treemap* DFS Pencarian Solusi Tamu 9 Meja 8 Pada Simulasi ke-2 Data Senin 44

Gambar 4.30 Alur *Treemap* DFS Pencarian Solusi Tamu 10 Pada Simulasi ke-2 Data Senin 44

Gambar 4.31 Alur *Treemap* DFS Pencarian Solusi Tamu 11 Pada Simulasi ke-2 Data Senin 44

Gambar 4.32 Alur *Treemap* DFS Pencarian Solusi Tamu 12 Pada Simulasi ke-2 Data Senin 45

Gambar 4.33 Alur *Treemap* DFS Pencarian Solusi Tamu 13 Pada Simulasi ke-2 Data Senin 45

Gambar 4.34 Alur *Treemap* DFS Pencarian Solusi Tamu 14 Pada Simulasi ke-2 Data Senin 45

Gambar 4.35 Alur *Treemap* DFS Pencarian Solusi Tamu 15 Pada Simulasi ke-2 Data Senin 46

Gambar 4.36 Alur *Treemap* DFS Pencarian Solusi Tamu 16 Pada Simulasi ke-2 Data Senin 46

Gambar 4.37 Alur *Treemap* DFS Pencarian Solusi Tamu 17 Pada Simulasi ke-2 Data Senin 46

Gambar 4.38 Alur *Treemap* DFS Pencarian Solusi Tamu 18 Pada Simulasi ke-2 Data Senin 47

Gambar 4.39 Alur *Treemap* DFS Pencarian Solusi Tamu 19 Pada Simulasi ke-2 Data Senin 47

Gambar 4.40 Alur *Treemap* DFS Pencarian Solusi Tamu 1 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa 47

Gambar 4.41 Alur *Treemap* DFS Pencarian Solusi Tamu 2 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa 48

Gambar 4.42 Alur *Treemap* DFS Pencarian Solusi Tamu 3 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa 48

Gambar 4.43 Alur *Treemap* DFS Pencarian Solusi Tamu 4 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa 48

Gambar 4.44 Alur *Treemap* DFS Pencarian Solusi Tamu 5 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa

.....	49
Gambar 4.45 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 6 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa	49
.....	49
Gambar 4.46 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 7 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa	49
.....	49
Gambar 4.47 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 8 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa	50
.....	50
Gambar 4.48 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 9 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa	50
.....	50
Gambar 4.49 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 10 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	50
.....	51
Gambar 4.50 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 11 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	51
.....	51
Gambar 4.51 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 12 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	51
.....	51
Gambar 4.52 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 13 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	51
.....	52
Gambar 4.53 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 14 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	52
.....	52
Gambar 4.54 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 15 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	52
.....	52
Gambar 4.55 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 16 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	52
.....	53
Gambar 4.56 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 17 Meja 1 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	53
.....	53
Gambar 4.57 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 17 Meja 2 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	53
.....	53
Gambar 4.58 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 18 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	53
.....	54
Gambar 4.59 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 1 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu	54
.....	54

Gambar 4.60 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 2 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu	54
Gambar 4.61 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 3 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu	54
Gambar 4.62 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 4 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu	55
Gambar 4.63 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 5 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu	55
Gambar 4.64 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 6 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu	55
Gambar 4.65 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 7 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu	56
Gambar 4.66 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 8 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu	56
Gambar 4.67 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 9 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu	56
Gambar 4.68 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 10 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu	57
Gambar 4.69 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 11 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu	57
Gambar 4.70 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 1 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis	58
Gambar 4.71 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 2 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis	58
Gambar 4.72 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 3 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis	58
Gambar 4.73 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 4 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis	59
Gambar 4.74 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 5 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	59
Gambar 4.75 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 6 Pada Simulasi ke-2 Data	

Kamis.....	59
Gambar 4.76 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 7 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	60
Gambar 4.77 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 8 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	60
Gambar 4.78 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 9 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	60
Gambar 4.79 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 10 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	61
Gambar 4.80 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 11 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	61
Gambar 4.81 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 12 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	61
Gambar 4.82 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 13 Meja 5 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	62
Gambar 4.83 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 13 Meja 6 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	62
Gambar 4.84 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 14 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	62
Gambar 4.85 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 15 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	63
Gambar 4.86 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 1 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	63
Gambar 4.87 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 2 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	63
Gambar 4.88 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 3 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	64
Gambar 4.89 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 4 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	64
Gambar 4.90 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 5 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	64

Gambar 4.91 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 6 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	65
Gambar 4.92 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 7 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	65
Gambar 4.93 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 8 Meja 1 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	65
Gambar 4.94 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 8 Meja 2 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	66
Gambar 4.95 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 9 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	66
Gambar 4.96 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 10 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	66
Gambar 4.97 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 11 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	67
Gambar 4.98 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 12 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	67
Gambar 4.99 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 13 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	67
Gambar 4.100 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 14 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	68
Gambar 4.101 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 15 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	68
Gambar 4.102 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 16 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	68
Gambar 4.103 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 17 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	69
Gambar 4.104 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 18 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat...	69
Gambar 4.105 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 1 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu...	69
Gambar 4.106 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 2 Pada Simulasi ke-2 Data	

Sabtu.....	70
Gambar 4.107 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 3 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	70
Gambar 4.108 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 4 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	70
Gambar 4.109 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 5 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	71
Gambar 4.110 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 6 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	71
Gambar 4.111 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 7 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	71
Gambar 4.112 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 8 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	72
Gambar 4.113 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 9 Meja 5 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	72
Gambar 4.114 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 9 Meja 6 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	72
Gambar 4.115 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 10 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	73
Gambar 4.116 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 11 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	73
Gambar 4.117 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 12 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	73
Gambar 4.118 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 13 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	74
Gambar 4.119 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 1 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	74
Gambar 4.120 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 2 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	75
Gambar 4.121 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 3 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	75

Gambar 4.122 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 4 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu...	75
Gambar 4.123 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 5 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu...	76
Gambar 4.124 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 6 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu...	76
Gambar 4.125 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 7 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu...	76
Gambar 4.126 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 8 Meja 4 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu...	77
Gambar 4.127 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 8 Meja 5 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu...	77
Gambar 4.128 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 9 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu...	77
Gambar 4.129 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 10 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu...	78
Gambar 4.130 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 11 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu...	78
Gambar 4.131 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 12 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu...	78
Gambar 4.132 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 13 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu...	79
Gambar 4.133 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 14 Meja 1 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu...	79
Gambar 4.134 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 14 Meja 2 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu...	79
Gambar 4.135 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 15 Meja 6 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu...	80
Gambar 4.136 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 15 Meja 7 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu...	80
Gambar 4.137 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 16 Pada Simulasi ke-2 Data	

Minggu...	80
Gambar 4.138 Alur <i>Treemap</i> DFS Pencarian Solusi Tamu 17 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu...	81
Gambar 4.139 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 1 Pada Simulasi ke-2 Data Senin...	81
Gambar 4.140 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 2 Pada Simulasi ke-2 Data Senin...	82
Gambar 4.141 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 3 Pada Simulasi ke-2 Data Senin...	82
Gambar 4.142 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 4 Pada Simulasi ke-2 Data Senin...	82
Gambar 4.143 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 5 Pada Simulasi ke-2 Data Senin...	83
Gambar 4.144 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 6 Pada Simulasi ke-2 Data Senin...	83
Gambar 4.145 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 7 Pada Simulasi ke-2 Data Senin...	83
Gambar 4.146 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 8 Pada Simulasi ke-2 Data Senin...	84
Gambar 4.147 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 9 Meja 3 Pada Simulasi ke-2 Data Senin.....	84
Gambar 4.148 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 9 Meja 8 Pada Simulasi ke-2 Data Senin.....	84
Gambar 4.149 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 10 Pada Simulasi ke-2 Data Senin...	85
Gambar 4.150 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 11 Pada Simulasi ke-2 Data Senin...	85
Gambar 4.151 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 12 Pada Simulasi ke-2 Data Senin...	85
Gambar 4.152 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 13 Pada Simulasi ke-2 Data Senin...	86

Gambar 4.153 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 14 Pada Simulasi ke-2 Data Senin	86
Gambar 4.154 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 15 Pada Simulasi ke-2 Data Senin...	86
Gambar 4.155 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 16 Pada Simulasi ke-2 Data Senin...	87
Gambar 4.156 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 17 Pada Simulasi ke-2 Data Senin...	87
Gambar 4.157 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 18 Pada Simulasi ke-2 Data Senin...	87
Gambar 4.158 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 19 Pada Simulasi ke-2 Data Senin...	88
Gambar 4.159 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 1 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	88
Gambar 4.160 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 2 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	89
Gambar 4.161 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 3 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	89
Gambar 4.162 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 4 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	89
Gambar 4.163 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 5 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	90
Gambar 4.164 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 6 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	90
Gambar 4.165 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 7 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	90
Gambar 4.166 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 8 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	91
Gambar 4.167 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 9 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	91
Gambar 4.168 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 10 Pada	

Simulasi ke-2 Data Selasa...	91
Gambar 4.169 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 11 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	92
Gambar 4.170 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 12 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	92
Gambar 4.171 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 13 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	92
Gambar 4.172 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 14 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	93
Gambar 4.173 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 15 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	93
Gambar 4.174 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 16 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	93
Gambar 4.175 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 17 Meja 1 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	94
Gambar 4.176 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 17 Meja 2 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	94
Gambar 4.177 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 18 Pada Simulasi ke-2 Data Selasa...	94
Gambar 4.178 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 1 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu...	95
Gambar 4.179 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 2 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu...	95
Gambar 4.180 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 3 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu...	95
Gambar 4.181 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 4 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu...	96
Gambar 4.182 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 5 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu...	96
Gambar 4.183 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 6 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu...	96

Gambar 4.184 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 7 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu.....	97
Gambar 4.185 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 8 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu.....	97
Gambar 4.186 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 9 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu.....	97
Gambar 4.187 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 10 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu.....	98
Gambar 4.188 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 11 Pada Simulasi ke-2 Data Rabu.....	98
Gambar 4.189 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 1 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	98
Gambar 4.190 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 2 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	99
Gambar 4.191 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 3 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	99
Gambar 4.192 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 4 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	99
Gambar 4.193 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 5 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	100
Gambar 4.194 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 6 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	100
Gambar 4.195 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 7 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	100
Gambar 4.196 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 8 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	101
Gambar 4.197 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 9 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	101
Gambar 4.198 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 10 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	101
Gambar 4.199 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 11 Pada	

Simulasi ke-2 Data Kamis.....	102
Gambar 4.200 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 12 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	102
Gambar 4.201 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 13 Meja 5 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	102
Gambar 4.202 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 13 Meja 6 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	103
Gambar 4.203 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 14 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	103
Gambar 4.204 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 15 Pada Simulasi ke-2 Data Kamis.....	103
Gambar 4.205 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 1 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	104
Gambar 4.206 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 2 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	104
Gambar 4.207 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 3 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	104
Gambar 4.208 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 4 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	105
Gambar 4.209 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 5 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	105
Gambar 4.210 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 6 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	105
Gambar 4.211 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 7 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	106
Gambar 4.212 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 8 Meja 1 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	106
Gambar 4.213 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 8 Meja 2 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	106
Gambar 4.214 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 9 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	107

Gambar 4.215 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 10 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	107
Gambar 4.216 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 11 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	107
Gambar 4.217 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 12 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	108
Gambar 4.218 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 13 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	108
Gambar 4.219 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 14 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	108
Gambar 4.220 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 15 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	109
Gambar 4.221 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 16 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	109
Gambar 4.222 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 17 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	109
Gambar 4.223 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 18 Pada Simulasi ke-2 Data Jumat.....	110
Gambar 4.224 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 1 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	110
Gambar 4.225 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 2 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	110
Gambar 4.226 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 3 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	111
Gambar 4.227 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 4 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	111
Gambar 4.228 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 5 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	111
Gambar 4.229 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 6 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	112
Gambar 4.230 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 7 Pada	

Simulasi ke-2 Data Sabtu...	112
Gambar 4.231 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 8 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu...	112
Gambar 4.232 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 9 Meja 5 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	113
Gambar 4.233 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 9 Meja 6 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu.....	113
Gambar 4.234 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 10 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu... ..	113
Gambar 4.235 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 11 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu... ..	114
Gambar 4.236 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 12 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu... ..	114
Gambar 4.237 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 13 Pada Simulasi ke-2 Data Sabtu... ..	114
Gambar 4.238 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 1 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	115
Gambar 4.239 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 2 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	115
Gambar 4.240 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 3 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	115
Gambar 4.241 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 4 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	116
Gambar 4.242 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 5 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	116
Gambar 4.243 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 6 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	116
Gambar 4.244 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 7 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	117
Gambar 4.245 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 8 Meja 4 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu... ..	117

Gambar 4.246 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 8 Meja 5 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	117
Gambar 4.247 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 9 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	118
Gambar 4.248 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 10 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	118
Gambar 4.249 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 11 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	118
Gambar 4.250 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 12 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	119
Gambar 4.251 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 13 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	119
Gambar 4.252 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 14 Meja 1 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	119
Gambar 4.253 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 14 Meja 2 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	120
Gambar 4.254 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 15 Meja 6 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	120
Gambar 4.255 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 15 Meja 7 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	120
Gambar 4.256 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 16 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	121
Gambar 4.257 Alur <i>Treemap</i> DFS Dengan <i>Backtracking</i> Pencarian Solusi Tamu 17 Pada Simulasi ke-2 Data Minggu.....	121
Gambar 4.258 Grafik Waktu Pencarian Solusi Pada Simulasi ke-3.....	123
Gambar 4.259 Grafik Waktu Pencarian Solusi Pada Simulasi ke-4.....	125

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Ringkasan Penelitian Terkait Model Reservasi Meja Makan Soto Kudus Otista .	8
Tabel 3.1 Deskripsi Peristiwa (<i>Event</i>) Yang Terjadi Pada Manajemen Meja Makan Soto Kudus Otista	19
Tabel 3.2 Data Tentang <i>Customer Behavior</i> Terkait Kedatangan dan Reservasi Soto Kudus Otista (Tabel dicuplik dari Lampiran 3)	19
Tabel 4.1 <i>Complexity Analysis</i> Pada Simulasi ke-1	30
Tabel 4.2 Waktu Pencarian Solusi Pada Simulasi ke-1	30
Tabel 4.3 <i>Complexity Analysis</i> Pada Simulasi ke-2	39
Tabel 4.4 Waktu Pencarian Solusi Pada Simulasi ke-2.....	40
Tabel 4.5 <i>Complexity Analysis</i> Pada Simulasi ke-3	122
Tabel 4.6 Waktu Pencarian Solusi Pada Simulasi ke-3.....	122
Tabel 4.7 <i>Complexity Analysis</i> Pada Simulasi ke-4	124
Tabel 4.8 Waktu Pencarian Solusi Pada Simulasi ke-4.....	124
Tabel 4.9 Data Durasi Makan Tamu Soto Kudus Otista	133

DAFTAR ALGORITMA

Algoritma 2.1 Contoh Algoritma DFS Tanpa <i>Backtracking</i> (Trivusi, 2022).....	10
Algoritma 2.2 Contoh Algoritma DFS Dengan <i>Backtracking</i> (Trivusi, 2022)	10
Algoritma 3.1 Rencana Algoritma <i>Backtracking</i> Model Reservasi Meja Makan Soto Kudus Otista.....	20
Algoritma 3.2 Rencana Model <i>Solver</i> Tanpa Algoritma <i>Backtracking</i> Berdasarkan Model CSP	23
Algoritma 3.3 Rencana Model <i>Solver</i> Dengan Algoritma <i>Backtracking</i> Berdasarkan Model CSP	24

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Transkrip Wawancara	138
Lampiran 2. Laporan Hasil Observasi.....	141