

DAFTAR PUSTAKA

- Bahasa, B. P. (t.thn.). *KBBI Daring*. Diambil kembali dari <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/litigasi>
- Febriyani, N. A., & Hadiprakoso, R. B. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Naskah Dinas Elektronik Berbasis Web Menggunakan WDLC. *Ultima InfoSys: Jurnal Ilmu Sistem Informasi*, 12. Diambil kembali dari <https://ejournals.umn.ac.id/index.php/SI/article/view/1747>
- Gustina, D., Yuniyanto, A., & R, R. D. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Jasa Service Sepeda Motor Berbasis Web (Studi Kasus: PT Lancar Sukses Mandiri). *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Fakultas Teknik UPI - YAI*, 20, 31. Dipetik 11 24, 2023, dari <http://repository.upi-yai.ac.id/1620/>
- Hormati, R., Yusuf, S., & Abdurahman, M. (2021). Sistem informasi Data Poin Pelanggaran Siswa Menggunakan Metode Prototyping Berbasis Web Pada SMA Negeri 10 Kota. 4(2). Dipetik 09 29, 2021, dari <http://j-ilkominfo.org/index.php/ejournalaikom/article/view/128>
- Kaban, R., & Fajrillah. (2017). Pengembangan Sistem Infomasi Perpustakaan dengan Framwork CSS Bootsrap dan Web Development Life Cycle. Medan: Jurnal Ilmiah Informatika.
- Karim, L., & Purwandari, N. (2021). Sistem Informasi Penjadwalan Tamu pada Pusat Pelatihan Pegawai Aparatur Sipil Negara Kementerian Desa Pembangunan Daerah Tertinggal dan Transmigrasi. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis (Junsibi)*, 2, 91-93. Dipetik 02 20, 2024, dari <https://ejournal-ibik57.ac.id/index.php/junsibi/article/view/320/211>
- Kezia, M. M., & Ramadhani, S. R. (2023). Rancang Bangun Sistem Simulasi Pengajuan Kredit dan Company Profile PT BPR Arsham Sejahtera Menggunakan Metode WDLC. *11th Applied Business and Engineering Conference*. Dipetik 02 20, 2024, dari <https://abecindonesia.org/proceeding/index.php/abec/article/view/390/342>
- M. Agus Muhyidin, M. A. (2020, 11). Perancangan UI/UX Aplikasi My CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10, 208-219. Dipetik 03 16, 2023, dari <https://www.jurnaldigit.org/index.php/DIGIT/article/view/171/131>
- Muhammad Miftakhul Syaikhuddin, E. J. (2022). Perancangan User Interface Aplikasi TypeofLife Menggunakan Figma dengan Metode Prototype. *Teknologi:Teknologi: Jurnal Ilmiah Sistem Informasi* 12(2) Juli 202254-61, 56. Diambil kembali dari <http://journal.unipdu.ac.id/index.php/teknologi/article/view/3347/1528>
- Prihandoyo, M. T. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. 3(1). Dipetik 10 17, 2023, dari <http://ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/765/654>
- Republik Indonesia. (2013). Undang - undang Republik Indonesia Nomor 18 tahun 2003 tentang Advokat. 3. Dipetik 11 18, 2023, dari <https://peraturan.bpk.go.id/Details/43018/uu-no-18-tahun-2003>
- Risdalina. (2019). Hubungan Antara Advokat dengan Klien Dalam Penegakan Hukum Perdata. 07(01). Dipetik 10 10, 2021, dari <https://media.neliti.com/media/publications/323457-hubungan-antara-advokat-dengan-klien-dal-cf96f2c2.pdf>
- Waluyo, A., & Fatich, E. L. (2017). Perancangan Website Dinas Pendidikan Pemuda dan Oah Raga (Studi Kasus Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kebumen). 1(2). Dipetik 10 4, 2021, dari <https://www.tunasbangsa.ac.id/ejurnal/index.php/jsakti/article/view/42/37>
- Yudianto, S., & Sulisty, W. (2022). Pengembangan Web Portal dengan Metode Web Development Life Cycle (WDLC) pada Dinas Kominfo Kabupaten Bengkayang. *IT Explore Jurnal Penerapan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 01, 147. Diambil kembali dari IT-Explore Jurnal Penerapan Teknologi Informasi dan Komunikasi: <https://ejournal.uksw.edu/itexplore/article/view/6325/2119>