

DAFTAR PUSTAKA

- Abas, W. (2021). Analisa Kepuasan Mahasiswa Terhadap Website Universitas Negeri Yogyakarta (UNY). *Publikasi Ilmiah Unwahas*, 1–6.
- Aleryani, A., & Aleryani, A. Y. (2016). Comparative Study between Data Flow Diagram and Use Case Diagram Some of the authors of this publication are also working on these related projects: 1000 Researchers FCIT View project A Model To Measure The Impact Of Culture On E-Readiness For E-Governmen. *International Journal of Scientific and Research Publications*, 6(3), 124.
- Bell, D. (2013). UML basics: The sequence diagram.
- Budi, D. S., Siswa, T. A. Y., & Abijono, H. (2017). Analisis Pemilihan Penerapan Proyek Metodologi Pengembangan Rekayasa Perangkat Lunak. *Teknika*, 5(1), 24–31.
- Dennis, Wixom, T. (2015). *Systems Analysis & Design An Object-Oriented Approach with UML*.
- Elisabet Yunaeti Anggraeni, R. I. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*.
- Latifah, A., Achmad, P., & Wirawan, R. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayanan Toko Hewan Peliharaan Berbasis Website (Studi Kasus: Mora Petshop). *Senamika*, 453–463.
- Leopold, H. (2017). Business Process Management. *Lecture Notes in Business Information Processing*, 168(October), 1–23.
- Mulyani, S. (2016). *Konsep-Konsep Dasar Sistem Informasi Akuntansi*.
- Osis, J., & Donins, U. (2017). Unified Modeling Language: A Standard for Designing a Software. In *TopUML Modeling*.
- Panjiana, D. (2010). *Daftar Simbol Tabel Notasi Use Case Diagram*.
- Pramudita, R., Arifin, R. W., Alfian, A. N., Safitri, N., & Anwariya, S. D. (2021). Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif

Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya. *Jurnal Buana Pengabdian*, 3(1), 149–154.

Salmiaty Taty, H. Y. (2016). *Sistem Informasi Manajemen*.

Sutariyani, W. A. S.-S. A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Pelayanan Pet Shop Berbasis Android. *Indonesian Journal of Networking and Security (IJNS)*, 10(3).

Syahvidhar, K. N., Butar-butur, F. T. S., & Kristiningsih, K. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Petshop Pada Graha Satwa Depok Berbasis Java. *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 7(1),

Wagiu, E. B., Pemodelan, K.-K., & Bisnis, P. (2018). *Pemodelan Proses Bisnis Dengan Bpmn (Studi Kasus: Departemen Procurement Universitas Advent Indonesia) Business Process Modeling With BPMN (Case Study: Procurement Department Of Universitas Advent Indonesia)*.

Wahyuni, N. S. (2022). *Analisis Perancangan Sistem Informasi*.

Wibowo, A., & Azimah, A. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjaminan Mutu Perguruan Tinggi Menggunakan Metode Throwaway Prototyping Development. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 103–108.

Wibowo, A., Azimah, A., Sawo Manila, J., Minggu, P., & Selatan, J. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjaminan Mutu Perguruan Tinggi Menggunakan Metode Throwaway Prototyping Development. *Semnasteknomedia Online*, 4(1), 4-11–103.

Yuliani, F., Bukhori, M., Hanif, R., & Yogatama, A. N. (2022). Sistem Informasi Penjualan, Pembelian Dan Jasa Grooming Pada Meow Petshop. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(1), 82–95.

Yunita, I., & Devitra, J. (2017). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset Pada Smk Negeri 4 Kota Jambi. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 2(1), 278–294.

Zahra, D., Sonny, M., Dwitiyanti, N., Raya, J., No, T., Gedong, K., Rebo, P., & Timur, J. (2023). Perancangan Sistem Aplikasi Jasa Grooming dan Penjualan pada Family Pet Shop. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 4(03), 542–549.