

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulsalam, K., et al. (2023). Arduino Based Restaurant Menu Ordering System. *Acta Marisiensis. Seria Technologica*, 20(1).
- Amanda, L., et al. (2019). Uji Validitas dan Reliabilitas Tingkat Partisipasi Politik Masyarakat Kota Padang. *Jurnal Matematika UNAND*.
- Amin, N. F., et al. (2023). Konsep Umum Populasi dan Sampel dalam Penelitian. *Jurnal Kajian Islam Kontemporer*, 14(1).
- Arifin, I. N., et al. (2019). Evaluasi dan Perancangan User Interface untuk Meningkatkan User Experience menggunakan Metode Human-Centered Design dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Ezyschool. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(2).
- Aziza, R. F., & Hidayat, Y.T. (2019). Analisa Usability Desain Interface pada Website Tokopedia Menggunakan Metode Heuristics Evaluation . *Jurnal TEKNOKOMPAK*, 13(1).
- Berlian, A., et al. (2023). Pelaksanaan Kegiatan Ekstrakurikuler Bola Basket SMA Negeri 14 Padang. *Jurnal Pendidikan dan Olahraga*, 6(6).
- Bidang Kajian Kebijakan dan Inovasi Administrasi Negara. 2010. *Processing Data Penelitian Menggunakan SPSS*.
- Ependi, U., et al. (2019). System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation : A Review . *Jurnal SIMETRIS*, 10.
- Ginting, L. M., et al. (2021). Perbandingan Metode Evaluasi Usability antara Heuristic Evaluation dan Cognitive Walkthrough. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 11(2).
- Hernanda, I. P., et al. (2022, September). Analisis Usability BPR Gianyar.com Menggunakan Heuristic Evaluation Dan Pendekatan Human-Centered Design. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 9(3), 2397-2411.
- Janna, N. M. (2021). Konsep Uji Validitas dan Reliabilitas dengan Menggunakan SPSS.
- Jordan, B., et al. (2022). Analisa Usability Menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan End User Computing Satisfaction pada Website Infobengkel. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(1), 608-617.
- Kaya, A., et al. (2019). Usability Measurement of Mobile Applications with System Usability.

- Lubs, B.O., et al. (2020). Evaluasi Usability Sistem Aplikasi Mobile JKN Menggunakan Use Questionnaire. *Jurnal Saintekom*, 10(1).
- Oktafina, A., et al. (2021). Evaluasi Usability Website Menggunakan Metode Heuristic Evaluation Studi Kasus: (Website Dinas Pekerjaan Umum Kota XYZ) . *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 15(2).
- Pangaribuan, E. P., et al. (2020). Analisis User Interface pada Situs Web Dinas Ketenagakerjaan Kota XYZ dengan Metode Heuristic Evaluation. *SPECTA Journal of Technology*, 4(2).
- Purnama, N. K., et al. (2019). Usability Testing Menggunakan Metode Heuristic Evaluation pada Aplikasi E-Musrenbang BAPPEDA Kabupaten Badung. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 16(1).
- Qadeer, S., et al. (2022). Interactive restaurant menu ordering system using projection mapping and machine learning. *Mehran University Research Journal of Engineering and Technology*.
- Shinde, S., et al. (2022). Hotel Menu Ordering. *International Journal for Research in Applied Science & Engineering Technology (IJRASET)*, 10(5).
- Sriyeni, Y. (2022). Analisis Usability Aplikasi Investasi Digital Menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan System Usability Scale. *JURNAL ILMIAH INFORMATIKA GLOBAL*, 13(2).
- Subhan, M., & Indiyanti, A.D. (2021). Penggunaan Metode Heuristic Evaluation sebagai Analisis Evaluasi User Interface dan User Experience pada Aplikasi BCA Mobile. *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 2(3).
- Subiksa, G. B., et al. (2024). Analisis Evaluasi Kepuasan Pengguna SteamOS Menggunakan Metode Evaluasi Heuristic. *Jurnal Teknologi dan Informasi*, 14(1).
- Umar, S. A., & Ganggi, R.I.P. (2019). Evaluasi Desain User Interface Berdasarkan User Experience pada iJateng . *Jurnal Ilmu Perpustakaan*, 8(4).
- Umma, Z. N. (2022). Analisis Pengaruh Aksesibilitas Permodalan, Peningkatan Kualitas Produk, dan Peningkatan Kualitas SDM Terhadap Pendapatan UMKM di Sidoarjo (Studi Dinas Koperasi dan UKM Prov. Jawa Timur).
- Utami, N. W., et al. (2020). Evaluasi Usability pada E-Learning Universitas Pendidikan Ganesha dengan Metode Usability Testing Usability. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika : JANAPATI*, 9(1), 107-118.

Widiawati, S., et al. (2021). Analisis Usability Aplikasi Self Service in Food Menu and Order Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal KHARISMA Tech*, 16, 70-82.

Wiwesa, N. R. (2021). Pelanggan, User Interface dan User Experience untuk Mengelola Kepuasan. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, 3(2).