DAFTAR PUSTAKA

Afifah, A. R. (2022, September 20). *Design Thinking*. Https://Medium.Com/@adindaregitaafifah/Design-Thinking-5a6f39e9ca25.

Admin. (2020, August 15). *Panduan Menggunakan Design Thinking Untuk Inovasi (Edisi Lengkap*. https://www.terasacademy.com/2020/08/panduan-menggunakan-design-thinking.html

Fitriansyah, A dan Ibnu, N.A. (2021). Peningkatan Kualitas Layanan Surat Pengantar RT Melalui Pembuatan Aplikasi Daring SIP-RT. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat TEKNO, Vol. 2 No. 1*, 45–49. http://jurnal.iaii.or.id/index.php/JAMTEKNO

Arohman, D. K. F. R. A. (2022). Perancangan Sistem In*form*asi Aplikasi RT RW Di Wilayah Pondok Ranggon Berbasis Java. *Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi (SEMNAS RISTEK)*, 157–162.

Aryani, D., Mahyu Akhirianto, P., Husnah, F., dan Setiawati, P. (2021). *Implementasi Metode Design Thinking Pada Desain User Interface (UI) Dan User Experience (UX) Website Education Marketplace*. https://www.ekon.go.id/

Azizah, E. N., Gito Resmi, M., & Alam, S. (2023). Penerapan Metode *Design Thinking* Pada Perancangan User Interface Aplikasi Mobile Pengenalan Bahasa Isyarat Indonesia (Bisindo). In *Jurnal MNEMONIC* (Vol. 6, Issue 1).

Azzahra, F. (2023). *Eksplorasi Figma Sebagai Perangkat Untuk Perancangan UI/UX Pada Aplikasi TiktokShop*.

Camren Brownie. (2024, January 22). *What are User Flows in User Experience (UX) Design?* https://careerfoundry.com/en/blog/ux-design/what-are-user-flows/

Jamilah, Y. S., & Padmasari, A. C. (2022). Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Say.co. *Tanra Komunikasi Desain Visual*, 75–75. https://ojs.unm.ac.id/tanra/

Joo, H. (2017). A Study on Understanding of UI and UX, and Understanding of Design According to User Interface Change. In *International Journal of Applied Engineering Research* (Vol. 12). http://www.ripublication.com

Murni Telaumbanua. (2019, February 24). *5 Tahap Design Thinking menurut Stanford (d.school)*. https://medium.com/@murnitelaumbanua98/5-tahap-design-thinking-menurut-stanford-d-school-e06f871c45c9

Nick Babich. (2022, October 14). *Empathy Map, User Persona and User Flow*. https://uxplanet.org/empathy-map-user-persona-and-user-flow-5299ada245c8

Nicole Love. (2024, April 27). *User Persona*. https://dribbble.com/shots/3447970-User-Persona

Ayu, P.N. (2022, July 14). *Usability Testing using Maze*. https://medium.com/@ayuningtyaspramitha/usability-testing-using-maze-92d624eedf12

Rachmawan, I. N., & Rokhmawati, R. I. (2023). *Pengembangan Aplikasi Web Layanan RT/RW Desa Made Kabupaten Lamongan dengan menggunakan Metode Prototipe* (Vol. 7, Issue 6). http://j-ptiik.ub.ac.id

Ritonga Akbar, F. M. (2023). *Perancangan UI/UX Menggunakan Metode User Centered*.

Shidiqi, Q. S. A., Utami, E., & Sofyan, A. F. (2022). Analisis Pengukuran *Usability Testing* Mode Kendali Aplikasi Robot USMAN untuk Sterilisasi Lantai Masjid. *Jurnal Eksplora Informatika*, *11*(1), 1–11. https://doi.org/10.30864/eksplora.v11i1.527

Sugiharti, T. I., & Mujiastuti, R. (2023). *Pembuatan Prototype Aplikasi Mimopay Dengan Metode Design Thinkingid* *Corresponding Author* (Vol. 13, Issue 3). https://jurnal.umj.ac.id/index.php/just-it/index

Peruzzi, Ilham. 2019. Usability Testing — Make Sure Your Software Satisfied Users Tersedia: https://medium.com/au-ppl/usability-testing-make-sure-your-software-satisfied-*user*s-e48e2ff8759c [21 Mei 2024]

Zaina, H. (2018). *Implementasi Kebijakan Pembentukan RT/RW Sebagai Lembaga Kemasyarakatan Desa (Studi Desa Sukorejo Kecamatan Sumber Wringin Kabupaten Bondowoso Tahun 2018)*.

Fusch Ph.D. , P. I. (2015). Are We There Yet? Data Saturation in Qualitative Research Volume 20, Number 9. *Journal of The Qualitative Research*, 1412. Retrieved from https://scholarworks.waldenu.edu/cgi/viewcontent.cgi?article=1466&context=facpubs

Lanang, C. W. (2022). Perancangan Ulang UI & UX Menggunakan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Siakadu Mahasiswa Berbasis Mobile. *(Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence)*, 1-11.

Maricar, M. A., & Pramana, D. (2020, Februari 17). UsabilityTestingpada Sistem Peramalan Rentang Waktu Kerja Alumni ITB STIKOM Bali. *JURNAL EKSPLORA INFORMATIKA*, 124-129. Diambil kembali dari https://eksplora.stikom-bali.ac.id/index.php/eksplora/article/view/326/174

Ulfa, B. R. (2022, 11 4). Pengujian Usability Aplikasi Mobile E-Surat Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 3458-3466. Retrieved from https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/jatisi/article/download/3038/1054/

Ulya, S. F. (2018). Analisis Prediksi Quick Count Dengan Metode Stratified Random Sampling Dan Estimasi Confidence Interval Menggunakan Metode Maksimum Likelihood. *UNNES Journal of Mathematics*, 109.