

DAFTAR PUSTAKA

- Aprilina, A. A., & Gustalika, M. A. (2023). Analisis Usability Pada Aplikasi ALINGKA Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough. *Jurnal Ilmiah Informatika (JIF)*, 11(01).
- Arianta, F. A., Widodo, A. P., & Sutanto, T. (2012). Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Customer dan Monitoring Kinerja Marketing Berbasis Mobile. *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputer Akuntansi*, 1(1).
- Arif, F. M., Setiadi, I., & Nugraha, M. L. (2023). Sistem Informasi Pengolahan Data Warga Pada RT 006 RW 003 kelurahan Kalisari. *Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi (SEMNAS RISTEK)*, 7(1).
- Azis, N., Pribadi, G., & Nurcahya, M. S. (2020). Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android. *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, 4(3).
- Cunha, L. (2024, February). Maze reports. Maze. <https://help.maze.co/hc/en-us/articles/360052722693-Maze-reports#report-usability-score>
- Daffa, T., Dakhilullah, A., & Suranto, B. (2022). Penerapan Metode User Centered Design Pada Perancangan Pengalaman Pengguna Aplikasi I-Star. *Journal Portal - Universitas Islam Indonesia*, 3(2).
- Dhaniawaty, R. P., & Susilawati, E. (2018). Pembangunan Sistem Informasi Pelaporan Program Kerja dan Pengelolaan Data Pengurus Himpunan Mahasiswa Pada Program Studi Sistem Informasi. *JAMIKA*, 8(2).
- Diatmika, N. G. R. S., Suarjaya, I. M. A. D., & Wibawa, K. S. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Pemesanan Menu Restoran. *JITTER-Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 3(2).
- Fariyanto, F., Suaidah, & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode UX Dsign Thinking (Studi Kasus : Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 52–60. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Gianina Tileng, K. (2021). Usability Testing Pada Aplikasi Zoom Dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(2). <http://jurnal.mdp.ac.id>

- Hakim, N. F., Muriyatmoko, D., & Dzulkarnain, A. (2022). Analisis Dan Perancangan UI/UX Website Roya La-Tansa Mart Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) Analysis and UI/UX Design of Roya La-Tansa Mart Website Using User-Centered Design (UCD) Method. Seminar Nasional Hasil Penelitian & Pengabdian Masyarakat Bidang Ilmu Komputer.
- Hanis Lam'an, E. (2022). Implementasi Metode User Centered Design Pada Pengembangan User Interface Sistem Asisten Administrasi dan Informasi.
- Irwan, D. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Manajemen RT untuk Pengelolaan Data Penduduk dan Pencatatan Aktivitas RT Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. RESOLUSI : Rekayasa Teknik Informatika Dan Informasi , 3(6), 299–307. <https://djournals.com/resolusi>
- Kaleb, B. J., Lengkong, V. P. K., & Taroreh, R. N. (2019). Penerapan Sistem Informasi Manajemen dan Pengawasannya di Kantor Pelayanan Pajak Pratama Manado. Jurnal EMBA, 7(1), 781–790.
- Kurniadi, D., Septiana, Y., Ningsih, A. R., & Suhendar, H. (2021). Perancangan Sistem Informasi Kependudukan di Lingkungan Rukun Tetangga atau Rukun Warga Berbasis Web. Jurnal Algoritma, 18(2). <http://jurnal.itg.ac.id/>
- Mubarak, A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan UML (Unified Modelling Language) dan Bahasa Pemograman PHP (PHP Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek. Jurnal Informatika Dan Komputer) Ternate, 02(1).
- Nababan, A. F., & Natashia, N. D. (2022). Sistem Informasi Pelayanan dan Pengelolaan Rukun Tetangga (SIPP RT) Menggunakan Metode Depth First Search Berbasis Web. Building of Informatics, Technology and Science (BITS), 3(4), 512–518. <https://doi.org/10.47065/bits.v3i4.1350>
- Nabuasa, Y. Y. (2021). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Rekam Medis Sebagai Pelayanan Kesehatan Pada Puskesmas Oesapa Kota Kupang. Jurnal Sistem Informasi, 2(1), 150.
- Nofyat, Ibrahim, A., & Ambarita, A. (2018). Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada PDAM Kota Ternate. In IJIS Indonesian Journal on Information System.

- Pratiwi, A. S., Wijoyo, S. H., & Wicaksono, S. A. (2022). Perancangan Antarmuka Pengguna Aplikasi Sistem Informasi Siswa berbasis Android menggunakan Metode User Centered Design (Studi pada : di SMK Telkom Banjarbaru). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(9), 4554–4561. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Prehanto, D. R. (2020). *Buku Ajar Konsep Sistem Informasi*. Scopindo Media Pustaka.
- Raga Soyata, A., & Assegaff, S. (2020). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Distribusi Pada Pt Rudi Agung Agralaksana. *Manajemen Sistem Informasi*, 5(3).
- Rahayu, O. O., Hanggara, B. T., & Prakoso, B. S. (2023). Perancangan User Interface Sistem Informasi Administrasi Warga Tingkat RT berbasis Web menggunakan Metode Human-Centered Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(3), 1397–1405. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Rohman, J., Bashir, N. A. A., Ipmawati, J., & Laksana, F. F. (2023). Permodelan UI/UX Aplikasi Santri Information Management System (SAIMS) Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 7(1), 72. <https://doi.org/10.26798/jiko.v7i1.702>
- Rozak, I. (2021). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Geografis Pemetaan Hama Tanaman Padi. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(3).
- Rudjiono, D., & Saputro, H. (2020). Pengembangan Desain Website Sebagai Media Informasi Dan Promosi (Studi Kasus: PT.Nada Surya Tunggal Kecamatan Pringapus). *Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 13(2), 56–66. <http://journal.stekom.ac.id/index.php/pixel>
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1).
- Sarah Victoria, M., & Dwi Indriyanti, A. (2023). Penerapan Metode User Centered Design (UCD) dalam Merancang User Interface Learning Management System Website Torche Education. (*Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*) JEISBI, 04(03), 157–167.

- Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2016). *Systems Analysis And Design in a Changing World* (Seventh). Cengage Learning. www.cengage.com/highered
- Suharni, Susilowati, E., & Pakusadewa, F. (2023). Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media Promosi Menggunakan Unified Modelling Language. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 12(1).
- Supiyandi, S., Zen, M., Rizal, C., & Eka, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Desa Tomuan Holbung Menggunakan Metode Waterfall. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), 274. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3986>
- Susilo, E., Danang Wijaya, F., & Hartanto, R. (2018). Perancangan dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application. *JNTETI*, 7(2).
- Triandini, E., & Gede Suardika, I. (2012). *Step By Step Desain Proyek Menggunakan UML*. CV Andi Offset.
- Zaidan, M. I. (2024). Perancangan UI/UX SIPKOS Sistem Informasi Pencari Kos Menggunakan Metode User centered Design. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i2.4205>