

## DAFTAR PUSTAKA

- Adinda Nawangwulan. (2023). *Fitur-Fitur Figma Hingga Manfaatnya Bagi Para Designer*. <https://kelas.work/blogs/mengenal-fitur-fitur-figma-hingga-manfaatnya-bagi-para-designer>
- Ahsyar, T. K., Jakawendra, A., & Syaifullah, S. (2020). Analisa Usability Website Berita Online Menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 6(2), 165–172. <http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/RMSI/article/view/9822>
- Arief, S. F., & Sugiarti, Y. (2022). Literature Review: Analisis Metode Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 8(2), 87–93. <https://doi.org/10.35329/jiik.v8i2.229>
- Armayani, R. R., Tambunan, L. C., Siregar, R. M., Lubis, N. R., & Azahra, A. (2021). Analisis Peran Media Sosial Instagram Dalam Meningkatkan Penjualan Online. *Jurnal Pendidikan Tembusai : Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pahlawan*, 5(3), 8920–8928. <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/2400>
- Arrifud Muhammad. (2023). *Pengertian Website dan Jenis-Jenisnya*. <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/>
- Fadli, S., & Imtihan, K. (2018). Analisis Dan Perancangan Sistem Administrasi Dan Transaksi Berbasis Client Server. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Elektronik*, 1(2), 7. <https://doi.org/10.36595/jjire.v1i2.54>
- Hidayat. (2010). *Pengertian Website Menurut Ahli, Lengkap Jenis & Fungsinya*. <https://www.cnbcindonesia.com/tech/20220618152119-37-348229/7-pengertian-website-menurut-ahli-lengkap-jenis-fungsinya>
- Ifan Nuriyana, M., & Setia Budi, E. (2023). Rekayasa Teknik Informatika dan Informasi Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Pemandu Wisata Kebun Binatang Menggunakan Metode User Centered Design. *Media Online*, 4(1), 75–83. <https://djournals.com/resolusi>
- Kurniawan, E., Nofriadi, N., & Nata, A. (2022). Penerapan System Usability Scale (Sus) Dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi Di Stmik Royal. *Journal of Science and Social Research*, 5(1), 43. <https://doi.org/10.54314/jssr.v5i1.817>
- Kusumah, F. S. F., Fajri, H., & Mahendra, D. (2023). Perancangan UI/UX aplikasi Sensus Pajak Daerah DKI Jakarta berbasis Mobile dengan metode User Centered Design. *Nautical: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(11), 1286–1304. <https://jurnal.arkainstitute.co.id/index.php/nautical/article/view/618%0Ahttps://jurnal.arkainstitute.co.id/index.php/nautical/article/download/618/506>
- Muhammad Rizqy Farhandi Akbar. (2021). Analisis dan perancangan UI/UX menggunakan metode User Centered Design (UCD) pada aplikasi Sicyca mobile. *Analisis Dan Perancangan UI/UX Menggunakan Metode User*

*Centered Design (UCD) Pada Aplikasi Sicyca Mobile.*  
<https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/5927/1/17410100094-2021-UNIVERSITASDINAMIKA.pdf>

- Nurhadryani, Y., Sianturi, S. K., Hermadi, I., & Khotimah, H. (2013). Pengujian Usability untuk Meningkatkan Antarmuka Aplikasi Mobile. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Agri-Informatika*, 2(2), 83. <https://doi.org/10.29244/jika.2.2.83-93>
- Pramesti, A. G., Adrian, Q. J., & Fernando, Y. (2022). Perancangan Ui/Ux Pada Aplikasi Pemesanan Buket Menggunakan Metode User Centered Design (Studi Kasus: Bouquet Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(2), 179–184. <https://doi.org/10.33365/jatika.v3i2.2025>
- Purnama, I. (2019). Perancangan Kamus Muslim Berbasis Smartphone Android Dengan Metode User Centered Design (Ucd). *Jurnal Informatika*, 5(3), 1–14. <https://doi.org/10.36987/informatika.v5i3.730>
- Rendi Juliarto. (2021). *Pengertian UML Beserta Pengertian dan Contohnya.* <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-uml/>
- Sugiyono, D. (2013). Metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D. In *Penerbit Alfabeta*.
- Susilo, E., Wijaya, F. D., & Hartanto, R. (2018). Perancangan dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application. *Jurnal Nasional Teknik Elektro Dan Teknologi Informasi (JNTETI)*, 7(2). <https://doi.org/10.22146/jnteti.v7i2.416>
- Titan, T. P. Y., Budiman, & Efendi Putra, J. H. F. (2023). Perancangan Prototype User Interface Dan Pengujian User Experience Aplikasi Rental Mobil Berbasis Menggunakan Metode Design Thinking ( Studi Kasus : Pt Trans Berjaya Khatulistiwa). *Nuansa Informatika*, 17(2), 48–65. <https://doi.org/10.25134/ilkom.v17i2.9>