

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, A. P. (2019). *111 Kode HTML untuk Belajar Kilat*. Elex Media Komputindo.
- Al Ghani, R., Wahdiaz Azani, N., Auliani, S. N., Maharani, S., Gustinov, M. D., & Hamzah, M. L. (2022). *Perancangan Sistem Informasi e-Commerce Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall*. 99–106.
- Edy Winarno, Ali Zaki, S. C. (2013). *Buku Sakti Pemrograman PHP*. In *Buku Sakti Pemrograman PHP*.
- Enterprise, J. (2015). *Membuat Website PHP dengan Codeigniter*. In *Elex Media Komputindo*.
- Faujia, N., & Widjaja, A. (2019). *Rancangan Sistem Informasi Penjualan Fashion Wanita Berbasis E-Commerce Pada the Wit'S Shop*. *IDEALIS : InDonEsiA Journal Information System*, 2(4), 68–73.
- Fenando, F. (2020). *Implementasi E-Commerce Berbasis Web pada Toko Dunia Donuts Menggunakan Metode Prototype*. *JUSIFO (Jurnal Sistem Informasi)*, 6(2), 66–77. <https://doi.org/10.19109/jusifo.v6i2.6532>
- Guntoro, L. A. A. (2022). *E-COMMERCE DAN APLIKASINYA*. Malang : Literasi Nusantara Abadi., 2022.
- Hanif Al Fatta. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing ...* - Hanif Al Fatta, Universitas Amikom - Google Buku. In *Andi*.
- Kohlman, R. (2020). *User Acceptance Test (UAT) Planning Guide: Technology Testing Series - TM 020 The User Acceptance Test Planning Guide is a Document that Will Provide You with a Framework for Defining the Work Effort*. Amazon Digital Services LLC - Kdp.
- Kustiyahningsih, Y., & Anamisa, D. R. (2020). *Sistem Informasi dan Implementasi untuk Pendukung Keputusan*. In *Media Nusa Creative*.

- Saharna, N., & Rukun, K. (2019). Perancangan Sistem E-Commerce Berbasis Web Pada Toko Indah Surya Furniture. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 7(1), 38.
<https://doi.org/10.24036/voteteknika.v7i1.103641>
- Saleh, K. A. (2009). *Software Engineering*. J. Ross Pub.
- Siahaan, V., & Sianipar, R. H. (2020). 5 Books in One: Buku Pintar HTML, CSS, JavaScript, jQuery, PHP, dan MySQL. In *Balige Publishing*.
- Sopyana, D. M. (2020). *Tutorial Membuat Tampilan Menggunakan Bootstrap 4*. Dzikri MS.
- Sufajar Bustlanto, & Eka Nur Arifin. (2020). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPING PADA TOKO BAY STIKER. *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, 10.
- Yang, H. (2021). *UML Tutorials - Herong's Tutorial Examples*. HerongYang.com.
- Yuhefizar. (2012). Cara Mudah Membangun Website Interaktif. Menggunakan CMS Joomla. In *Cara Mudah Membangun Website Interaktif. Menggunakan CMS Joomla Edisi Revisi*. PT. Elex Media. Komputindo.