

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggoro, A., & Mailangkay, A. B. (2021). Perancangan UI/UX Aplikasi Androidd Online Monitoring Kualitas Air (ONLIMO) di BPPT Menggunakan Metode User Centered Design. 24-26.
- Baenil Huda, T. P. (2023). *UI/UX Design : Bagi Para Perancang dan Pengembang Produk atau Layanan Digital*. Asadek Liamsindo Teknologi.
- Berkah Fadli Nur Ramadhan, S. W. (2024). Penerapan Metode UCD (User Centered Design) Pada Sistem Perpustakaan Sekolah Berbasis Android. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 4(5), 2430-2441. doi:DOI 10.30865/klik.v4i5.1803
- Ekta Noviyanti, A. C. (2021, April). Implementasi Metode UCD (User Centered Design) Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Studi Kasus: SMK N 1 Gelumbang. *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi dan Informatika*, 2(2), 69-77.
- Fatimah, N., & Elmasari, Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web untuk SMA Islam Sunan Gunung Jati. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 130-137.
- Fiqriansyah, Y. I., Guntara, R. G., & Prehanto, A. (2024). Perancangan Desain Antarmuka Aplikasi Konsultasi dan Meditasi Untuk Masalah Kecemasan. *Jurnal Minfo Polgan*, 13(1), 1147-1156.
- Ginting, L. M., Siantury, G., & Panjaitan, C. (2021). Perbandingan Metode Evaluasi Usabilityantara Heuristic Evaluationdan Cognitive Walkthrough. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 11(2), 146-157.
- Lukmana, H. H., Alhusaini, M., & Purwayoga, V. (2023). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall Di Jurusan Informatika Universitas Siliwangi. *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 7(2), 340-346.
- Maydianto, & Ridho, M. R. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE DENGAN FRAMEWORK

CODEIGNITER PADA CV POWERSHOP. *Jurnal Comasie*, 4(2), 50-59.

Nugroho, W. A. (2021). Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web pada SMK Harapan Kartasura.

Rahmawati, E. ( 2019 ). Perancangan Desain Antar Muka Sistem Informasi Cross-School Library Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) . *JIMP - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan* .

Rakhmadi Rahman, S. S. (2023). *Buku Ajar Pengantar Sistem Informasi*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.

Rohi, A. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Elex Media Komputindo.

Saputro, D. D., Faizah, N., & Ginting, W. (2023). Aplikasi Perpustakaan di SMA YAPEMRI Depok Timur Berbasis Web. *Design Journal*, 79-88.

Sari, M., Nofriana, R., Faizzah, & Nuzli, M. (2023). Manajemen Perpustakaan Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Merangin. *SOSIO AKADEMIKA*, Vol 12(2), 139-150.

Wakhidah, K., Budiman, & Winarti. (2023). Rancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Menggunakan Barcode di Sekolah MA Raden Rahmat. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(1), 61-68.