

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, R., Pranatawijaya, V. H., & Putra, P. B. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype. *JOINTECOMS (Journal of Information Technology and Computer Science)*, 1(1), 47-57.
- Aidah, M., & Supriati, R. (2018). Aplikasi Sistem Komputerisasi Pada Perpustakaan SMA Negeri 10 Pandeglang Menggunakan Visual Basic Studi Kasus (SMA Negeri 10 Pandeglang). *Konferensi Nasional Sistem Informasi*, 944-949.
- Ainun, N., & Yahya, M. (2024). Pengembangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web Pada SMP Negeri 22 Makassar . *INTEC Journal: Information Technology Education Journal*, 1-5.
- Alwima, R. H., & Ihsan, N. (2023). Tinjauan Pelaksanaan Sekolah Sepak Bola (Ssb) Dua Koto Junior Kabupaten Pasaman. *Jurnal Pendidikan dan Olahraga* , 1-6.
- Ariyanti, L., & Satria, M. N. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, 90-96.
- Bahtiar, H. (2022). Manajemen Pembinaan Sekolah Sepak Bola Umur 13 – 15 Tahun Di Kecamatan Juwana Tahun 2021. *Jurnal Spirit Edukasia*, 1-5.
- Bratakusuma, T., & Ma'arifah, W. (2024). Sistem Manajemen Sekolah Sepak Bola dan Kompetisi Bolasoft Menggunakan Metode Rapid Application Development. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis 01*, 1-11.
- Camelia, & Namira. (2022). Rancang Ulang Desain UI (User Interface) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (User Centered Design) . *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 17-26.
- Dakhilullah, T. D., & Suranto, B. (2022). Penerapan Metode User Centered Design Pada Perancangan Pengalaman Pengguna Aplikasi I-Star. *AUTOMATA*, 7.

- Dewi, N. L., Paramitha, A. A., & Dewi, E. G. (2022). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Learning Management System (LMS) Moodle Di SMA Negeri 1 Sukawati. *JTKSI*, 5(2), 31-42.
- Efgivia, M. G., & Herawati. (2020). Pengembangan Model Blended Learning Berbasis Lms Pada Mata Kuliah Pengembangan Kurikulum Dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Siliwangi*, 1-10.
- Endra, R. Y., Aprilinda, Y., Dharmawan, Y. Y., & Ramadhan, W. (2021). Analisis Perbandingan Bahasa Pemrograman PHP Laravel dengan PHP Native pada Pengembangan Website. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi dan Teknologi*, 11(1), 48-55.
- Ernawati, S., & Indriyanti, A. D. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Medical Tourism Indonesia Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)(Studi Kasus: PT Cipta Wisata Medika). (*Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*), 1-13.
- Fahira, W. R., Putri, M., & Setiawati, M. (2022). Hubungan Pola Berfikir Siswa Kelas 8 Terhadap Prestasi Belajar Dalam Mata Pelajaran IPS Di SMPN 3 Kota Solok. *Journal of Education and Teaching*, 151-159.
- Fajrin, S. N., Agustiyawan, A., Purnamadyawati, P., & Mahayati, D. S. (2021). Literature review: hubungan koordinasi terhadap keterampilan menggiring bola pada pemain sepak bola. *Indonesian Journal of Physiotherapy*, 1(1), 6-12.
- Gunawan, & Joharudin. (2023). Analisis Dan Implementasi Metode User Centered Design (UCD) Pada Pembuatan Sistem Informasi Perangkat Mengajar Guru Berbasis Mobile. *Seminar Nasional : Inovasi & Adopsi Teknologi*, 1-14.
- Hamdanuddinsyah, M. H., Hanafi, M., & Sukmasetya, P. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Buku Online Mizanstore Berbasis Mobile Menggunakan User Centered Design. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1464-1475.

- Handayani, S. G., & Waskito. (2024). Penggunaan Learning Management System Moodle pada Penilaian Akhir Semester di SMKN 3 Kota Solok . *Jurnal Pendidikan Tambusai* , 1-8.
- Hardiyanti, M., Apriyanto, & Ahmad, A. H. (2021). Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Pada Sekolah Dasar Negeri (SDN) 109 Seriti. *Indonesian Journal Of Education And Humanity*, 1(3), 156-168.
- Hasan, S., & Muhammad, N. (2020). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Studi Berbasis Web Pada Politeknik Sains dan Teknologi Wiratama Maluku Utara. *Indonesian Journal on Information System*, 1-12.
- Hidayah, & Malik. (2023). Usability Testing Pada Situs Web UKK PUSBANGKI Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 503-510.
- Hyder, A., Bigne, E., & Marti, J. (2014). Human-Computer Interaction. Dalam *The Routledge Companion to the Future of Marketing* (hal. 296-312). doi:10.4324/9780203103036-29
- Imanudin. (2022). Sistem Informasi Manajemen Sekolah Sepak Bola Mandala Majalengka Berbasis Web. *In Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Bisnis* (, 65-68.
- Jacobsen, N. E., & John, B. E. (2000). Two Case Studies in Using Cognitive Walkthrough for Interface Evaluation. *Human Computer Interaction Institute School of Computer Science Carnegie Mellon University Pittsburgh*, 60.
- Khadijah. (2023). Studi Perbandingan Metodologi Ui/Ux (Studi Kasus:Prototypeaplikasi Pdbi Academic Information System). *Knowledge : Jurnal Inovasi Hasil Penelitian dan Pengembangan*, 2(4), 292-301.
- Kurniawan, E., Nofriadi, & Nata, A. (2022). Penerapan System Usability Scale Dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi Di STMIK ROYAL. *Journal of Science and Social Research*, 43-49.

- Kusumah, & Rokhmawati. (2019). Evaluasi Usability Pada Website E-commerce XYZ Dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough dan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 4340-4348.
- Lenardo, G. C., & Herianto. (2020). Pemanfaatan Bot Telegram Sebagai Media Informasi Akademik di STMIK Hang Tuah Pekanbaru. *JTIM : Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, 51-57.
- Luh, N., & Paramitha. (2022). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Learning Management System (LMS) Moodle Di SMA Negeri 1 Sukawati. *Jurnal Teknologi Komputer dan Sistem Informasi*, 31-42.
- Muslihudin, M., Renvillia, W., Taufiq, Andoyo, A., & Susanto, F. (2019). Implementasi Aplikasi Rumah Pintar Berbasis Android Dengan Arduino Microcontroller. *Jurnal Keteknikan dan Sains*, 1(1), 23-31.
- Nistrina, K., & Sahidah, L. (2022). Unified Modelling Language (UML) Untuk Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru di SMK Marga Insan Kamil. *Jurnal Sistem Informasi*, 04 (01), 17-23.
- Oktrimelda. (2023). Implementasi Metode UCD Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan SMAN 19 Palembang. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi Pembelajaran*, 39-46.
- Pamungkas, D., & Aini, N. (2022). Learning Management System dalam Pendidikan. *Buletin Edukasi Indonesia (BEI)*, 19-23.
- Pradana, A. R., & Idris, M. (2021). Implementasi User Experience Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center). *AUTOMATA*, 1-8.
- Putra, D. M. (2022). Tingkat Kecepatan Lari Pada Atlet Sepakbola SSB Andeskal Kandang Limun Usia 13-15 Kota Bengkulu. *Sinar Sport Journal*, 1-6.
- Raburga, O., & Sutabri, T. (2023). Implementasi Metode Ucd (User Centered Design) Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Sma N 19 Palembang.

*Entinas: Jurnal Pendidikan dan Teknologi Pembelajaran Vol. 1 No. 1, Januari-Juni (2023), Hal. 39-46, 39-46.*

- Ramadhan, D. W., & Soedijono, B. (2020). Pengujian Usability Website Time Excelindo Menggunakan System Usability Scale (Sus) (Studi Kasus: Website Time Excelindo). *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 139 - 147.
- Rasefta, R. S., & Esabella, S. (2020). Sistem Informasi Akademik SMK Negeri 3 Sumbawa Besar Berbasis Web. *Jurnal JINTEKS*, 1-9.
- Saefuddin, M. T., Wulan, T. N., & Juansah, D. E. (2023). Teknik Pengumpulan Data Kuantitatif Dan Kualitatif Pada Metode Penelitian. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasa*, 5966.
- Sandika, A., & Mahfud, I. (2021). Penerapan Model Latihan Daya Tahan Kardiovaskuler With the Ball Permainan Sepak Bola Ssb Bu Pratama. *Journal Of Physical Education*, 2(1), 32-36.
- Setiawan, Z. H. (2024). *Pengantar Sistem Informasi: Konsep Dasar dan Aplikasi Praktis*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Sidik, N. M., Kurniawan, F., & Effendi, R. (2021). Pengaruh Latihan Sepakbola Empat Gawang Terhadap Kemampuan Passing Stopping Sepakbola Ekstrakurikuler di SMP Islam Karawang. *Jurnal Literasi Olahraga*, 2(1), 60-67.
- Sulaeman, F. S., & Tahir, N. A. (2024). Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web. *IKRAITH-INFORMATIKA*, 1-10.
- Surentu, Y. Z., Warouw, D. M., & Rembang, M. (2020). Pentingnya Website Sebagai Media Informasi Destinasi Wisata di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Minahasa. *Acta Diurna Komunikasi*, 2(4), 1-17.
- Suriani, N., Risnita, & Jailani, M. (2023). Konsep Populasi dan Sampling Serta Pemilihan Partisipan Ditinjau Dari Penelitian Ilmiah Pendidikan. *IHSAN: Jurnal Pendidikan Islam*, 24-36.

- Syawalia, F., & Y. S. (2020). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Sepak Bola Berbasis Web. *JUSIBI - (JURNAL SISTEM INFORMASI DAN E-BISNIS)*, 1-10.
- Syuhada, & Handrianto. (2023). Perancangan Aplikasi Learning Management System Berbasis Web Pada Trustco Cipta Madani. *Jurnal Komputer Antartika*, 1-9.
- Wahyudi, S. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Klinik Berbasis Web (Studi Kasus: Klinik Surya Medika Pasir Pengaraian). *Riau Journal of Computer Science*, 6(1), 50-58.
- Wardana, F. C., & Prisma, I. G. (2022). Perancangan Ulang UI & UX Menggunakan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Siakadu Mahasiswa Berbasis Mobile. (*Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*), 1-12.
- Widyastuti, R., Widiyastuti, A. A., & Ramadhan, D. W. (2022). Penerapan Sistem Informasi Akademik Di SMK Yaspen Jakarta. *Jurnal PROSISKO*, 1-16.
- Wijaya. (2021). Implementasi Metode UCD (User Centered Design) Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan (Studi Kasus : SMK Negeri 1 Gelumbang). *JURNAL FASILKOM*, 52-56.
- Yola Agustia Rahman, E. D. (2020). Rancang Bangun Prototype Sistem Informasi Manajemen Program Studi Informatika Menggunakan Pendekatan User Centered Design. *REPOSITOR*, 503-510.
- Zalukhu, A. P. (2023). Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 61-70.