

DAFTAR PUSTAKA

- Alimin, E., Eddy, Afriani, D., Agusfianto, N. P., Octavia, Y. F., Mulyaningsih, T., Satriawan, Yulianah, S., Yusuf, M., Irwansyah, R., Moonti, A., Sudarni, A. A. C., Endrawati, B. F., Suhadarliyah, Armiani, Andayani, S. U., & Tabun, M. A. (2022). *Manajemen Pemasaran (Kajian Pengantar di Era Bisnis Modern)* (Vol. 1). Seval Literindo Kreasi.
- Amri, S., Hafizin, Fariantin, E., Satriawan, Nursanty, I. A., Syakbani, B., Endrawati, B. F., Viana, P. A., Tabun, M. A., Wulandari, R., Fajariah, F., Mulyadi, Di., Sudarni, A. A. C. S., & Ramadhani, I. (2022). *Pengantar Ilmu Manajemen* (A. Bairizki, Ed.; 1st ed.). Seval Literindo Kreasi.
- Azis, N. (2022). *Analisis Perancangan Sistem Informasi* (N. S. Wahyuni, Ed.; 1st ed.). Widina Bhakti Persada Bandung.
- Chalik, A. M., Qowy, B. A., Hanafi, F., Riandi, M. A., & Nuraminah, A. (2022). Throwaway Prototyping Method in the Implementation of Linggon Carving Art Sales System. *I-STATEMENT*, 7(1), 5–10.
- Dennis, A., Wixom, B. H., & Tegarden, D. (2015). *Systems Analysis and Design: An Object-Oriented Approach with UML, 5th Edition* (5th ed.).
- Dennis, A., Wixom, B., & Tegarden, D. (2021). *Systems Analysis and Design: An Object-Oriented Approach with UML, 6th Edition* (J. Manias, Ed.; Sixth). Wiley.
- Fatimah Hunusalela, Z., & Alifah, S. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRODUKSI CV SEMBADA ERA PERKASA DENGAN MENGGUNAKAN METODE THROWAWAY PROTOTYPING. *Jurnal REKAVASI*, 11(2), 16–24.
- Fauzi, M. (2019). *Komputer dan Internet* (2nd ed.). Duta Media.
- Foster, E. C., & Jr, B. A. T. (2022). *Software Engineering: A Methodical Approach* (2nd ed.). CRC Press.

- Gechman, M. (2019). *Project Management of Large Software-Intensive Systems* (1st ed.). CRC Press.
- Hariyady, H., Paramita, A. P., & Kusuma, W. A. (2020). Rancang Bangun Sistem Dashboard Akreditasi Program Studi (APS) Standar 5 Berbasis KPI. *Jurnal Repositor*, 2(1), 113. <https://doi.org/10.22219/repositor.v2i1.652>
- Ian Sommerville. (2016). *Software Engineering* (M. Horton, Ed.; 10th ed.). Pearson.
- Karthik, P. (2018). *Web Applications using JSP (Java Server Page)*. BPB Publication.
- Kartika, M. D., & Priyadi, Y. (2020). Pengembangan Sistem Penjualan Menggunakan UML dan Proses Bisnis E-Commerce pada TB. Purnama Banjarnegara. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 7(3), 280–297.
- Keputusan Sekretaris Kementerian Pariwisata Dan Ekonomi Kreatif/Sekretaris Utama Badan Pariwisata Dan Ekonomi Kreatif Tentang Tim Kerja Di Lingkungan Sekretariat Kementerian/Sekretariat Utama Badan, Pub. L. No. SK/1/KP.15/S/2023, Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif/Badan Pariwisata dan Ekonomi Kreatif (2023).
- Khalida, R., & Setiawati, S. (2020). Meningkatkan Service Quality Usaha Laundry Menggunakan Throw-Away Prototyping. *Jatisi*, 7(3), 656–667. <http://jurnal.mdp.ac.id>
- Novria, R., Kurniawan, B., & Suryanto. (2022). Aplikasi Pemesanan Makanan di Bebek dan Ayam Tekaeng Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Informatika Dan Komputer*, 13(1), 15–26.
- Passarella, R., & Thoriq, M. D. B. (2021). *Data Analysis: THE EFFECT OF CHANGES THAT OCCURRED AFTER ICAO STANDARDIZATION ON WORLD CIVIL AVIATIONS ACCIDENTS* (S. Nurmaini, Ed.). UNSRI PRESS.

- Peraturan Lembaga Administrasi Negara Nomor 13 Tahun 2020 Tentang Akreditasi Pelatihan, Pub. L. No. 13, Lembaga Administrasi Negara (2020).
- Putra, H. N. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) dalam Perancangan Aplikasi Data Pasien Rawat Inap pada Puskesmas Lubuk Buaya. *Sinkron*.
- Radliya, N. R., & Sidik, R. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM REPOSITORY AKREDITASI PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 8(2). <https://doi.org/10.34010/jamika.v8i2.1030>
- Sonny, S., & Rizki, S. N. (2021). PENGEMBANGAN SISTEM PRESENSI KARYAWAN DENGAN TEKNOLOGI GPS BERBASIS WEB PADA PT BPR DANA MAKMUR BATAM. *JURNAL COMASIE*, 04(04).
- Sutiyono, S. T., Kom, M., & Santi. (2020). MEMBANGUN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SISWA BARU BERBASIS WEB DENGAN METODE MDD (MODEL DRIVEN DEVELOPMENT) DI RAUDHATUL ATHFAL NAHJUSSALAM. *Jurnal Sistem Informasi*, 2, 50–56.
- Thimoty Tombeng, M., & Edgar Freeman Muju, M. (2023). Perancangan Aplikasi Jasa Kuli Bangunan Berbasis Android Menggunakan Metode Throw-Away Prototype. *Jurnal TeIKa*, 13(1), 69–78.
- Yoko, P., Adwiya, R., & Nugraha, W. (2019). Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Aplikasi SIPINJAM Berbasis Website pada Credit Union Canaga Antutn. *Jurnal Ilmiah Merpati*, 7(3), 212–223.