

DAFTAR PUSTAKA

- Affan, M. I., Taurusta, C., & Ariyanti, N. (2023). SISWO (Sistem Informasi Wedding Organizer) berbasis Web sebagai solusi para pasangan mempersiapkan pernikahan. *Jurnal Ilmiah KOMPUTASI*, 22(3), 323–333.
- Ari, I. A., & Wahid, A. (2023). Perancangan Sistem Inventory Stock Packaging Material Berbasis Web Pada PT. Amcor Specality Cartons Indonesia. *Jurnal Cakrawala Ilmiah*, 2(11), 4315–4328.
- Ariandi, M., & Ernanto, M. I. (2022). Rancang Bangun Wedding Organizer Menggunakan Metode Pendekatan User Centered Design. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(1), 83–93.
- Arwita, N., & Hasibuan, A. (2022). Analisis Makna Pernikahan Adat Jawa di Desa Petuaran Hilir Kabupaten Serdang Bedagai. *Jurnal Komunitas Baha* (Setiawan, 2016)sa, 10(1), 7–15.
<http://jurnal.una.ac.id/index.php/jkb>
- Aulianita, R. (2019). User Center Design Dalam Membangun Wedding Organizer Berbasis Website. *INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information Management*, 4(1), 31–40.
- Deti. (2018). *Sistem Informasi Wedding Organizer Berbasis Web (Study Kasus: CV. YAKIN GROUP)*.
- Effendy, E., Aisyah, N., Manurung, R. S., & Nasution, R. (2023). Konsep Informasi konsep fakta dan informasi. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 5(2), 5723–5729.
- Farosa, A. M., Kasih, P., & Irawan, H. R. (2022). *Pemodelan Algoritma ROC Dalam Pembobotan Kriteria Seleksi Penerima Bantuan Sosial Pendidikan Menggunakan Algoritma CPI*.

- Fatah, A. N., Kurniawan, D., & Irawati, A. R. (2016). *Pengembangan Plugin Penjadwalan Seminar Pada Web Jurusan Ilmu Komputer Berbasis Wordpress*.
- Fauzan, A. F., Rusdiana, A., & Ruhayati, Y. (2016). Pengembangan Software Bleep Tes Tim Untuk Mengukur Vo2max. In *Jurnal Terapan Ilmu Keolahragaan* (Vol. 01).
- Fowler, M., & Scott, K. (1999). *ML Distilled Second Edition A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language*. Amerika Serikat: Addison Wesley Professional.
- Frisdayanti, A. (2019). Peranan brainware dalam sistem informasi manajemen. *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 1(1), 60–69.
- Gantini, T., Djajalaksana, Y. M., & Yefta, S. K. (2018). *Pengujian Perangkat Lunak* *itworkforceindoensia.org*. 4, 2443–2229. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v4i3.829>
- Gea, S., & Maulany, R. (2020). Perancangan Aplikasi Virtual Reality 360 Berbasis Web di Universitas Advent Indonesia. *TeIKa*, 10(2), 135–142.
- Ghozali, M. I., Murti, A. C., & Muzid, S. (2023). Analisis Penggunaan Metode User-Centered Design dalam Peningkatan Akseptabilitas SIMPELMAS. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 4(2), 1200–1206.
- Goesderilidar. (2021). Membangun website Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat. *Jurnal IndraTech Volume 2 No 1 Mei 2021*.
- Hasanah, H. (2017). *Teknik-Teknik Observasi (Sebuah Alternatif Metode Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-ilmu Sosial)*.

- Haerani, R., & Farida, R. D. M. (2020). Perancangan Sistem Informasi Media Komunikasi Berbasis Android. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 7(2), 116–122.
- Hapsari, O. D., Agustin, R. D., Laela, U. N., & Sahria, Y. (2024). Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Augmented Reality Pengenalan Narkoba Menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal Penelitian Ilmu Komputer*, 2(1), 33–39.
- Hasan, S., & Muhammad, N. (2020). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Studi Berbasis Web Pada Politeknik Sains Dan Teknologi Wiratama Maluku Utara. *IJIS-Indonesian Journal On Information System*, 5(1), 44–55.
- Hasibuan, D. P., Santoso, H. B., Yunita, A., & Rahmah, A. (2020). An Indonesian adaptation of the E-learning usability scale. *Journal of Physics: Conference Series*, 1566(1), 12051.
- Hasugian, P. S. (2018). Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Informasi. In *Journal of Informatic Pelita Nusantara* (Vol. 3, Issue 1).
- Haviluddin, H. (2016). Memahami penggunaan uml (unified modelling language). *Informatika Mulawarman: Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 6(1), 1–15.
- Heri Setiawan. (2016). Pengaruh Kualitas Layanan, Persepsi Nilai Dan Kepercayaan Terhadap Kepuasan Dan Loyalitas Pengguna Layanan Mobile Banking. *Jurnal Keuangan Dan Perbankan* (Vol.20, No 3) 518-528 <http://jurnal.unmer.ac.id/index.php.jkdp>
- Madre, J., Sukmono, H. Y., & Gunawan, S. (2021). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Sebagai Salah Satu Media Promosi Pada Perusahaan Design Of Web-Based Information Systems As Promotional Media For Companies. *JIME (Journal of Industrial and Manufacture Engineering)*, 5(2)

- Marista, B., Billy, Z., Rohmat Saedudin, R., & Fakhurroja, H. (2021). *Pengembangan Aplikasi Terminal Berbasis Website Di Dinas Perhubungan Provinsi Jawa Barat Dengan Framework Laravel Dan Metode Waterfall*. 8(5).
- Muhamad, A., & Asfani, K. (2014). *Instrumen Penelitian*.
- Muraqabatullah, M. (2018). *Komparasi Perangkat Lunak High-Fidelity Prototyping: Marvel Dan Uxpin Pada Pengembangan Aplikasi Web Learning Management System (Lms)*.
- Nico, Y. S., & Latipah. (2023). Implementasi Virtual Sekolah Untuk Profil Sekolah Dengan Memanfaatkan Kamera 360 Derajat. *Jurnal Informatika Polinema*, 9(3), 273–282.
- Norman, D. (2013). *The Design of Everyday Things*. In *Technology and Culture*. Johns Hopkins University Press.
- Putrayana, M. revaldy. (2021). *Implementasi User Centered Design Pada Pengembangan Gim Pembelajaran Huruf Hijaiyah Untuk Anak-Anak*.
- Priyatna, B., Lia Hananto, A., Nova, M., Studi Sistem Informasi, P., & Buana Perjuangan Karawang, U. (2020). Application of UAT (User Acceptance Test) Evaluation Model in Minggon E-Meeting Software Development. In *SYSTEMATICS* (Vol. 2, Issue 3).
- Raburga, O., & Sutabri, T. (2023). Implementasi Metode UCD (User Centered Design) Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan SMA N 19 Palembang. *ENTINAS: Jurnal Pendidikan Dan Teknologi Pembelajaran*, 1(1), 39–46.
- Revita, A. (2023). *Analisis User Experience Dan Redesign Website Salwedding Dengan Metode User Centered Design (UCD)*. Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

- Ridha Permana, J., & Savitri Puspaningrum, A. (2021). Implementasi Metodologi Web Development Life Cycle Untuk Membangun Sistem Perpustakaan Berbasis Web (Studi Kasus: MAN 1 Lampung Tengah). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(4), 435–446. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>.
- Rifai, M., & Akbar, M. (2020). Implementasi Metode User Centered Design (Ucd) Pada Pembangunan Sistem Penyediaan Obat Berbasis Android. *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi Dan Informatika*, 1(4), 197–208.
- Risnaputra, I., & Triyono, G. (2020). Implementasi Cms Wordpress Pada E-Commerce Untuk Pelayanan Katering CV. Alam Jaya. *Jurnal IDE ALIS Vol. 3*.
- Ritonga, M., Rambe, I. R., Putra, F., & Harahap, S. Z. (2021). Sistem Informasi Pendaftaran Calon Jamaah Haji Pada Kantor Kementrian Agama Labuhan Batu Utara. *Journal of Student Development Information System (JoSDIS)*, 1(1), 28–39.
- Rivai, D. A., & Purnama, B. E. (2013). Pembangunan sistem informasi pengolahan data nilai siswa berbasis web pada Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Miftahul Huda Ngadirojo. *Indonesian Journal of Networking and Security (IJNS)*, 3(2).
- Rosmalina, S. T., Kom, S., & Hardianti, A. (2019). Pembangunan Aplikasi Pemesanan Paket Wedding Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: Tiara Enterprise Jalan Laswi Cangkring 313, Wargamekar, Baleendah Kabupaten Bandung). *COMPUTING/ Jurnal Informatika*, 6(2), 51–57.
- Sari, S. Y., & Trisna, N. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Transaksi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Untuk Perencanaan Pengendalian Keuangan. (*JurTI*) *Jurnal Teknologi Informasi*, 3(1), 25–33.

- Shadiq, J., Safei, A., Wahyudin Ratu Loly, R., sitasi, C., Rwr, L., & Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing, P. (2021). Information Management For Educators And Professionals Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing. *Information Management for Educators and Professionals*, 5(2), 97–110.
- Sidik, A. (2018). Penggunaan System Usability Scale (SUS) Sebagai Evaluasi Website Berita Mobile. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 9(2), 83–88.
- Sidik, A., Pardede, A., Diterbitkan Pertama Kali Oleh, Md., Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Jl Adhyaksa No, U., Banjarmasin, K., & Selatan Indonesia, K. (2019). *Teori, Strategi, dan Evaluasi Merancang Website dalam Perspektif Design*.
- Sinaga, R., & Ramadhana Sembiring, R. (2021). Analisis Peluang Usaha Wedding Organizer Pada Kaum Millennial. *Journal of Millennial Community*, 3(2), 107–113. <http://journal.unimed.ac.id/index.php/jce>
- Subandi. (2000). *Deskripsi Kualitatif Sebagai Satu Metode Qualitative Description as one Method in Performing Arts Study*.
- Sutrisno, J., & Karnadi, V. (2021). Aplikasi pendukung pembelajaran bahasa inggris menggunakan media lagu berbasis android. *Computer and Science Industrial Engineering (COMASIE)*, 4(6), 31–41.
- Swasty, W., & Utama, J. (n.d.). *Warna Sebagai Identitas Merek Pada Website*.
- Wahyuda, M., & Theresiawati, T. (2022). Sistem Informasi Surat Tugas Berbasis Website pada Kantor Kementrian Agama Kabupaten Bogor. *Informatik: Jurnal Ilmu Komputer*, 18(2), 123–130.

- Wibisono, W., & Baskoro, F. (2002). Pengujian perangkat lunak dengan menggunakan model behaviour UML. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi, 1*(1), 43–50.
- Wijareni, N., Muhimmah, I., & Rani, S. (2023). Pengujian Usabilitas dengan Cognitive Walkthrough dan System Usability Scale terhadap Aplikasi UII Skin Analyzer. *AUTOMATA, 4*(1).
- Yufanka, K. F., Lutfina, E., Nugroho, A., & Abdillah, M. Z. (2023). Systematic Literature Review: Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Wedding Organizer Berbasis Web. *Science Technology and Management Journal, 3*(1), 15–20.
- Yusianto, Y. (2022). *Modul Pengabdian kepada Masyarakat Penyusunan Kuesioner*.