

## DAFTAR PUSTAKA

- Afrizal, H. A. F., & Febrian, A. (2022). Sistem informasi administrasi dengan metode throw away prototyping development pada toko at sport. *FORTECH (Journal of Information Technology)*, 6(2), 1-7. <https://doi.org/10.53564/fortech.v6i2.880>
- Ramadhan, B., & Suharto, A. (2024). Perancangan sistem informasi pemesanan paket dokumentasi wedding berbasis web menggunakan metode prototype. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer*, 4(1), 141-153. <https://doi.org/10.55606/juisik.v4i1.757>
- Puspitasari, N., & Budiman, E. (2018). Model view controller dan object relational mapping data Borneo biodiversity information system. *Jurnal Rekayasa Teknologi Informasi (JURTI)*, 2(2), 153-153. <https://doi.org/10.30872/jurti.v2i2.1869>
- Jauhari, A., Anamisa, D. R., & Mufarroha, F. A. (n.d.). *Analisis dan desain sistem informasi: Pendekatan pengembangan sistem*. Media Nusa Creative.
- Khalida, R. (2020). Meningkatkan service quality usaha laundry menggunakan throw-away prototyping. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, 7(3), 656-667. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v7i3.534>
- Setiyadi, D., & Kusuma, E. P. (2021). Sistem informasi pemesanan tiket bus Eka Sari Lorena berbasis web dengan PHP dan MySQL (analisis dan perancangan berbasis objek). *JUPITER: Journal of Computer & Information Technology*, 2(2), 78-95. <https://doi.org/10.53990/jupiter.v2i2.62>
- Kumar, S., & Patel, M. (2021). Implementation of POS systems in restaurants: A case study of efficiency and customer satisfaction. *International Journal of Hospitality Management*.

Maulani, J. (2020). Penerapan metode waterfall pada pengembangan aplikasi sistem informasi jasa dan penjualan dengan pemodelan berorientasi objek. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 11(2), 64-64. <https://doi.org/10.31602/tji.v11i2.2779>

Natasya, A. R., & Mukhlis, I. R. (2024). Sistem informasi pemesanan tiket wisata kota Surabaya berbasis web menggunakan metode model view controller. *Informatech: Jurnal Ilmiah Informatika dan Komputer*, 1(1), 1-9. <https://doi.org/10.69533/bfb9x126>

Miller, K., & Davis, L. (2019). Prototyping approaches in software development: An evaluation of throwaway prototyping. *Software Engineering Journal*.

Schaub, J. L., & Biery, K. D. (1995). Point of sale (POS) systems. In J. L. Schaub & K. D. Biery (Eds.), *The ultimate financial security survey* (pp. 85-87). Elsevier Science B.V. <https://doi.org/10.1016/b978-0-08-094368-8.50028-x>

Smith, J., & Brown, A. (2020). Adoption of point of sale (POS) systems in small retail businesses: Benefits and challenges. *Journal of Small Business Management*.

Muju, M. E., & Tombeng, M. T. (2023). Perancangan aplikasi jasa kuli bangunan berbasis Android menggunakan metode throw-away prototype. *TeIKA*, 13(1), 69-78. <https://doi.org/10.36342/teika.v13i01.3072>

Ahdi, M. W. (2021). Sumbangsih perangkat lunak dalam pengendalian manajemen proyek perangkat lunak. *Jurnal Aplikasi Teknologi Informasi dan Manajemen (JATIM)*, 2(2), 107-113. <https://doi.org/10.31102/jatim.v2i2.1063>

Ali, E. (2018). Sinergi pendekatan prototyping dalam mengembangkan perangkat lunak pelayanan pasien (studi kasus pada RSUD Siak). *SATIN - Sains dan Teknologi Informasi*, 1(2), 63-73. <https://doi.org/10.33372/stn.v1i2.325>

Anggoro, D. (2019). Prototype pengembangan sistem informasi koperasi simpan pinjam pada sekolah XYZ menggunakan metode throwaway prototyping development. *Prosiding Seminar Nasional Riset Information Science (SENARIS)*, 1, 34. <https://doi.org/10.30645/senaris.v1i0.5>

Nurafni, S., & Chairuddin, . (2020). Sistem informasi geografi daerah potensi kekeringan menggunakan fuzzy inferensi sistem. *INFORMASI (Jurnal Informatika dan Sistem Informasi)*, 12(1), 25-37. <https://doi.org/10.37424/informasi.v12i1.45>

Widodo, A. P., & Firhan, F. (2017). Pengembangan perangkat lunak monitoring data kontrak (studi kasus: BAUK Universitas Diponegoro Semarang). *JURNAL MASYARAKAT INFORMATIKA*, 8(2), 15-22. <https://doi.org/10.14710/jmasif.8.2.31455>

Hidayat, T., Handayani, Y., & Mufti, M. Z. (2023). Prediksi penjualan produk pada sistem penjualan point of sale (POS) dengan menerapkan algoritma apriori. *SKANIKA: Sistem Komputer dan Teknik Informatika*, 6(2), 97-108. <https://doi.org/10.36080/skanika.v6i2.3042>

Armita, A., & Kristina, K. (2022). Perancangan aplikasi penyusunan cakupan pelayanan persalinan dan nifas untuk bidang desa menggunakan metode throwaway prototyping. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(2). <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v2i2.5591>

Mulyana, A., & Rusmawan, U. (2023). Rancang bangun sistem informasi point of sale (POS) berbasis web (studi kasus toko Andorio). *Majalah Ilmiah UNIKOM*, 21(1), 43-50. <https://doi.org/10.34010/miu.v21i1.10689>

Wahyuningtyas, E., & Mutiari, L. (2021). Rancang bangun sistem informasi point of sale berbasis website pada CV. Lulus. *Melek IT: Information Technology Journal*, 7(2), 91-100. <https://doi.org/10.30742/melekitjournal.v7i2.179>

Priharsari, D. (2022). Sistem informasi sebagai keilmuan yang multidisipliner. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi, dan Edukasi Sistem Informasi*, 3(1). <https://doi.org/10.25126/justsi.v3i1.85>

Winarno, W. W. (2021). *Sistem informasi dan teknologi informasi: Sebuah pengantar*. Wingit Press.

Harlim, K., & Setiyawati, N. (2022). Perancangan user experience aplikasi mobile Majuli menggunakan metode design thinking. *Journal of Information Technology Ampera*, 3(2), 2774-2121. <https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index>

Lesmana, L. S. (2016). Pemodelan UML dan implementasi e-learning mengadopsi standar LTSA IEEE P1484. *TELCOMATICS*, 1(1), 21-29.

ISO 9241-11. (1998). *Ergonomic requirements for office work with visual display terminals (VDTs) - Part 11: Guidance on usability*. International Organization for Standardization. <https://standards.teh.avcatalog/standards/sist/641936de-96c3-4ene-91ee-3d8771e75b24-1>

Rahmawati, N. A., & Bachtiar, A. C. (2018). Analisis dan perancangan desain sistem informasi perpustakaan sekolah berdasarkan kebutuhan sistem. *Berkala Ilmu Perpustakaan dan Informasi*, 14(1), 76-86.

Setiawan, A., Mukti Wibawa, F., & Burhanudin, A. (2016). Analisis kebutuhan sistem informasi perwalian mahasiswa berbasis website: Studi kasus teknik informatika UM Magelang. In *KNSI 2016*.