

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Worldometer, “Worldometer,” 2024.
<https://www.worldometers.info/world-population/indonesia-population/>
(accessed Apr. 20, 2024).
- [2] Arisanti, A. (2014). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Penduduk Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall pada Desa Bogorejo Kecamatan Gedongtataan. *Fakultas Ilmu Komputer STIMIK Pringsewu Lampung*.
- [3] Asworowati, R. D., & Vilianti, E. (2021). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Pembuatan E-KTP Berbasis Web: Kecamatan Cikarang Selatan. *Jurnal Ilmu Komputer dan Bisnis*, 12(2a), 151-160.
- [4] Simanungkalit, M. J. H. U., & Si, S. (2012). Konsep Dasar Sistem Informasi. *Lect. Notes Sist. Inf*, 1-10.
- [5] Priantoro, H. (2010). *Analisis dan Perancangan Mobile KTP (Kartu Tanda Penduduk) pada Pemerintah Kota YOGYAKARTA* (Doctoral dissertation, University of AMIKOM Yogyakarta).
- [6] Sidik, A. (2019). Teori, Strategi, dan Evaluasi Merancang Website dalam Perspektif Desain.
- [7] Suryawinata, M. (2019). Buku Ajar Mata Kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web. *Umsida Press*, 1-144.
- [8] Fathansyah, B. D. (2015). Revisi Kedua. Bandung: Informatika.
- [9] Shalahuddin, M., & Rosa, A. S. (2018). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek Edisi Revisi. *Jakarta: Informatika*.
- [10] NetsJS Documentation, “NestJS Documentation,” 2023. <https://docs.nestjs.com/>
(accessed Mar. 23, 2024).
- [11] Enterprise, J. (2019). *5 Pemrograman Dasar Desain Website*. Elex Media Komputindo.
- [12] Ridhoni, M., Mastur, M., & Ruchliyadi, D. A. (2024). Pengembangan Web Bimbingan Skripsi Online Pada Mahasiswa Jurusan Teknologi Pendidikan Fkip Ulm. *J-Instech*, 5(2), 215-231.
- [13] Saputra, A. (2019). *Buku Sakti HTML, CSS & Javascript: Pemrograman Web Itu Gampang*. Anak Hebat Indonesia.
- [14] Sommerville, I. (2011). *Software Engineering, 9/E*. Pearson Education India.

- [15] PRATAMA, D. F. W. (2021). Penerapan Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Smp Kebon Dalem Berbasis Web Menggunakan Framework Code Igniter Tugas Akhir.
- [16] Rahman, A. (2020). *Rancang Bangun Sistem Informasi Penjadwalan Menggunakan Google Apps Script Pada Politeknik Kampar* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau).
- [17] Gunawan, A., Ningsih, S., & Lantana, D. A. (2023). Pengantar Basis Data.
- [18] Jatnika, H. (2013). Pengantar Sistem Basis Data Memahami Konsep Dasar & Tuntunan Praktis Perancangan Database. *Yogyakarta: Andi*.
- [19] Permana, Angga A., et al. *Memahami Software Development Life Cycle*. Eureka Media Aksara, 2023.
- [20] Munawar (pengarang). (2018). *Analisis perancangan sistem berorientasi objek dengan UML (Unified Modeling Language) / Munawar*. Bandung :: Informatika,.
- [21] Chen, P. P. S. (1976). The entity-relationship model—toward a unified view of data. *ACM transactions on database systems (TODS)*, 1(1), 9-36.
- [22] Irianto, F., Zaman, B., & Hakimah, M. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Rental Mobil Meliwis Putih Menggunakan Waterfall Model. In *Prosiding Seminar Implementasi Teknologi Informasi dan Komunikasi* (Vol. 1, No. 1, pp. 221-229).
- [23] Bakhri, S., & Arif, M. F. (2021). Penerapan Model Waterfall Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Surat Keterangan Usaha. *SATIN-Sains dan Teknologi Informasi*, 7(2), 22-30.