

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, R. (2023). Analisis dan Perancangan Aplikasi Futsal dan Bulu Tangkis Berbasis Mobile dengan Menggunakan Metode Throw- Away Prototyping (Studi Kasus: Gor Nusa Kenari Pondok Cabe) (Skripsi). Universitas Bakrie, Jakarta.
- Arvis. (2023, June 9). Apa Itu Mobile Apps? Ini Dia Pengertian, Jenis, dan Contohnya. Retrieved July 31, 2024, from Arvis website: <https://www.arvis.id/insight/apa-itu-mobile-apps/>
- Effendy, I., & Fatoni, F. (2020). Implementation of Android-Based Vehicle Tracking System in Trac Astra Rent A Car Palembang. *Journal of Information Systems and Informatics*, 2(1), 169–177. <https://doi.org/https://doi.org/10.33557/journalisi.v2i1.61>
- Faulina, S. T., Lestari, N., & Anggraini, A. (2021). Penerapan Metode Waterfall pada Aplikasi Pemesanan Soundsystem Dan Organ Tunggal Jefri. *JIK: Jurnal Informatika Dan Komputer*, 12(2), 65–79.
- Mardiastuti, A. (2022, July 20). Sistem: Pengertian, Contoh, dan Karakteristiknya. Retrieved July 31, 2024, from detikJabar website: <https://www.detik.com/jabar/berita/d-6188181/sistem-pengertian-contoh-dan-karakteristiknya>
- Mulyani Sri. (2015). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan Unified Modeling Language (UML) (1st ed., Vol. 2). Bandung: Abdi Sistematika.
- Nanda, A. P., Harto, B., & Dhuha, A. S. D. (2022). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Marketplace untuk Pemasaran Produk Pertanian Organik. *Jurnal KomtekInfo*, 9(4), 140–145. <https://doi.org/https://doi.org/10.35134/komtekinfo.v9i4.329>

- Purwanto, D., & Utomo, F. S. (2024). Implementasi Metode Design Thinking dalam Proses Perancangan Desain UI/UX Aplikasi “Rumah Tani.” *Journal of Informatics and Interactive Technology*, 1(1), 29–38.
- Safaat, N. (2015). *Aplikasi Berbasis Android Berbagai Implementasi dan Pengembangan Aplikasi Mobile Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung.
- Sucista, A. (2012). *Pembangunan Sistem aplikasi Layanan Berbasis Lokasi Pencarian ATM Dan Pom Bensin Terdekat Berbasis Android*. Yogyakarta.
- Swara, W. K. Y., Sulistiani, H., & Darwis, D. (2023). Rancang Bangun Penjualan Obat Dan Bibit Pertanian Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Computer Science*, 2(1), 19–28. <https://doi.org/https://doi.org/10.58602/jics.v2i1.13>
- Vallabhaneni, S. R. (2017). *Wiley CIAexcel Exam Review Focus Notes 2017, Part 2: Internal Audit Practice (Wiley CIA Exam Review Series)*. New Jersey: John Wiley & Sons Inc.
- Widyastuti, R. (2022). Penerapan Model Prototype pada Sistem Penggajian Karyawan PT. Sutera Agung Properti. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 9(1), 1–13. <https://doi.org/https://doi.org/10.30656/prosisko.v9i1.4192>
- Wikipedia. (2023, September). Daftar kecamatan dan kelurahan di Kabupaten Empat Lawang. Retrieved July 31, 2024, from Wikipedia website: https://id.m.wikipedia.org/wiki/Daftar_kecamatan_dan_kelurahan_di_Kabupaten_Empat_Lawang