

**UPAYA DEVELOPER GAME NASIONAL DALAM MENDORONG
INDUSTRI KREATIF DALAM PERSAINGAN GLOBAL**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar S1



WIDHI TIO WIDODO

1171004007

**PROGRAM STUDI ILMU POLITIK
JURUSAN HUBUNGAN INTERNASIONAL
FAKULTAS EKONOMI DAN ILMU SOSIAL
UNIVERSITAS BAKRIE**

JAKARTA

2024

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

**Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri,
dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk
telah saya nyatakan dengan benar.**

Nama : Widhi Tio Widodo

NIM : 1171004007

Tanda Tangan : 

Tanggal : ... September 2024

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Widhi Tio Widodo
NIM : 1171004007
Program Studi : Ilmu Politik
Fakultas : Ekonomi dan Ilmu Sosial
Judul Skripsi : Upaya Developer Game Nasional Dalam Mendorong Industri Kreatif Dalam Persaingan Global

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Sosial pada Program Studi Ilmu Politik, Fakultas Ekonomi dan Ilmu Sosial, Universitas Bakrie.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Dr. Muhammad Badaruddin, SSos, MSc, MA.

()

Penguji : Dr.rer.pol. Aditya Batara Gunawan, S.Sos, M.Litt.

()

Penguji : Yudha Kurniawan, S.Sos., M.A.

()

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : ... September 2024

UNGKAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Penulisan Tugas Akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Ekonomi Program Studi Ilmu Politik pada Fakultas Ekonomi dan Ilmu Sosial Universitas Bakrie. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan Tugas Akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikannya. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

- 1) Allah SWT Tuhan Yang Maha Esa.
- 2) Ibu kandung penulis Wiwik Dwi Styowati dan Ayah kandung penulis (Alm) Rusena Adi, atas segala dukungan moral dan moril serta kasih sayang yang berkelanjutan.
- 3) Prof. Ir. Sofia W. Alisjahbana, M. Sc., Ph.D., IPU., ASEAN Eng. Selaku rektor Universitas Bakrie.
- 4) Dr.rer.pol. Aditya Batara Gunawan, S.Sos, M.Litt. Selaku Kepala Program Studi Ilmu Politik dan dosen penguji tugas akhir atas koreksi dan masukan penelitian penulis.
- 5) Dr. Muhammad Badaruddin, SSos, MSc, MA. Selaku dosen pembimbing tugas akhir, dosen pembimbing akademik, serta dosen penguji tugas akhir atas bimbingan dan segala ilmu pengetahuan yang diberikan selama masa perkuliahan berjalan.
- 6) Yudha Kurniawan, S.Sos., M.A. Selaku dosen penguji tugas akhir atas bimbingan dan saran perbaikan penelitian.
- 7) Dosen program studi Ilmu Politik, serta staff Universitas Bakrie.
- 8) Sahabat seperjuangan Kiki, Tasya beserta mami papi, Caca, Shifa, Fawwaz, Virgi, Vica, Adhitya Arief, Oslay, Bude Maria, Zee, Hasby, ka Ria, Zhio (Aji), Kio, Evi.

Akhir kata, penulis berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Tugas Akhir ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Jakarta, ... September 2024

Penulis

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Sebagai sivitas akademik Universitas Bakrie, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Widhi Tio Widodo
NIM : 1171004007
Program Studi : Ilmu Politik
Fakultas : Ekonomi dan Ilmu Sosial
Jenis Tugas Akhir : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bakrie **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“Upaya Developer Game Nasional Dalam Mendorong Industri Kreatif Dalam
Persaingan Global”**

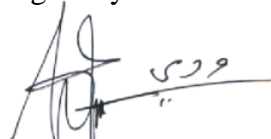
beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Bakrie berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta untuk kepentingan akademis.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : ... September 2024

Yang menyatakan


(Widhi Tio Widodo)

UPAYA DEVELOPER GAME NASIONAL DALAM MENDORONG INDUSTRI KREATIF DALAM PERSAINGAN GLOBAL

Widhi Tio Widodo

ABSTRAK

Skripsi ini membahas pertumbuhan dan tantangan yang dihadapi oleh industri video game, dengan fokus pada bagaimana pemerintah dapat mendukung pengembang lokal untuk bersaing secara global. Meskipun pasar game berkembang pesat, para kreator lokal sering kali kesulitan untuk mendapatkan pangsa pasar yang signifikan karena terbatasnya akses pendanaan, infrastruktur yang tidak merata, dan kurangnya perlindungan hukum yang komprehensif untuk karya mereka. Inisiatif pemerintah, seperti menawarkan insentif keuangan, meningkatkan infrastruktur, dan memperbarui undang-undang hak cipta, sangat penting dalam membantu industri lokal berkembang. Dengan mendorong pengembangan keterampilan, memfasilitasi kemitraan internasional, dan menyediakan kerangka hukum yang jelas, pemerintah dapat memastikan bahwa industri video game menjadi pendorong pertumbuhan ekonomi dan pengakuan global yang kuat. Artikel ini membahas strategi untuk meningkatkan pertumbuhan industri, mengatasi tantangan, dan menciptakan lingkungan yang mendukung bagi pengembang lokal untuk sukses di pasar global yang kompetitif.

Kata kunci: Industry video game, diplomasi komersial, ekonomi kreatif.

***THE EFFORTS OF NATIONAL GAME DEVELOPERS IN ENCOURAGING
CREATIVE INDUSTRIES IN GLOBAL COMPETITION***

Widhi Tio Widodo

ABSTRACT

This article examines the growth and challenges faced by the video game industry, focusing on how governments can support local developers in competing globally. While the gaming market is expanding rapidly, local creators often struggle to gain a significant share due to limited access to funding, uneven infrastructure, and a lack of comprehensive legal protections for their work. Government initiatives, such as offering financial incentives, improving infrastructure, and updating copyright laws, are essential in helping local industries thrive. By fostering skill development, facilitating international partnerships, and providing clear legal frameworks, governments can ensure that the video game industry becomes a powerful driver of economic growth and global recognition. This article discusses strategies to enhance industry growth, address challenges, and create a supportive environment for local developers to succeed in the competitive global market.

Keywords: Video game industry, commercial diplomacy, creative economy.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
UNGKAPAN TERIMA KASIH	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
BAB I	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Studi Terdahulu.....	7
1.3 Rumusan Masalah	10
1.4 Pertanyaan Penelitian.....	11
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	11
BAB II.....	13
2.1.Liberalisme	13
2.1.1.Diplomasi Komersial.....	17
2.1.2.Perdagangan Internasional	18
BAB III	25
3.1.Metodologi Penelitian	25
3.1.1.Unit Analisis	25
3.1.2.Tingkat Analisis	26
3.1.3.Teknik Pengumpulan Data.....	26
3.1.4.Jenis Data dan Sumber Data.....	27
Tabel Operasionalisasi.....	28
BAB IV	29
4.1.Perkembangan Industri Kreatif Indonesia	29
4.2.Tantangan Industri Video Game	31
4.3.Strategi dan Peran Diplomasi Komersial	35
4.4.Implikasi Upaya Developer Game Nasional dalam Persaingan Global	40
BAB V	43
5.1.Simpulan.....	43
5.2.Saran.....	44
Daftar pustaka	46