

DAFTAR PUSTAKA

- C. Laudon, K., & P. Laudon, J. (2018). *Management Information Systems: Managing the Digital Firm, 15th Edition*. England: Pearson Education Limited.
- Devy, N. I., Wibirama, S., & Santosa, P. I. (2017). Evaluating user experience of english learning interface using User Experience Questionnaire and System Usability Scale. *1st International Conference on Informatics and*.
- Fasabuma, R. N., Tolle, H., & Wijoyo, S. H. (2020). Analisis Pengalaman Pengguna Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) dan Heuristic Evaluation(HE). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol. 4, No. 4*, 1324-1332.
- Febrianto, W. A., Putra, W. H., & Perdanakusuma, A. R. (2019). Analisis Pengalaman Pengguna Aplikasi Sistem Informasi Puskesmas Paperlessmenggunakan Metode Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Kasus : Puskesmas Tarik Kabupaten Sidoarjo). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol. 3, No. 6*, 6099-6106.
- Hakim S, R., & Sutranto. (2019). *Mastering Java Konsep Pemrograman Java Dan Penerapannya Untuk Membuat Software Aplikasi*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Henim, S. R., & Sari, R. P. (2020). Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Politeknik Caltex Riau*, e- ISSN : 2460-5255 .
- Kurniawan, R. D., Wijoyo, S. H., & Wardani, N. H. (2019). Evaluasi Usability Aplikasi MY JNE Dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ) Dan Heuristic Evaluation. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(6), 5583 - 5591.
- Martono, K. T. (2020). Analysis on User Experience Using UEQ Method in the Information System of Web-Based Child Development Monitoring. *International Conference on Science, Technology & Environment (ICoSTE)*.
- Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2019). *Software Engineering a Practitioner's Approach*. New York: McGraw-Hill Education.
- Roni Habibi, R. K. (2020). *Tutorial Membuat Aplikasi Sistem Monitoring Progres Pekerjaan dan Evaluasi Pekerjaan Pada Job Desk Operational Human Capital Menggunakan Metode Naive Bayes*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Santoso, H. B., Schrepp, M., Isal, R. K., Utomo, A. Y., & Priyogi, B. (2016). Measuring User Experience of the Student-Centered e-Learning Environment. *The Journal of Educators Online-JEO*, ISSN 1547-500X Vol 13 Number 1.

- Schrepp, M. (2019). *User Experience Questionnaire (UEQ) Handbook (Vol. 8)*. www.ueq-online.org.
- Schrepp, M., Thomaschewski, J., & Hinderks, A. (2017). Design and Evaluation of a Short Version of the User Experience Questionnaire (UEQ-S). *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, 103-108.
- Simanjuntak, S. (2018). *Analisis Pengalaman Pengguna (User Experience) Enterprise Resource Planning (ERP) Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Kasus: SAP Modul Sales & Distribution, Material Management, Fianancial Accounting)*.
- Wibowo, R. Y., Wijoyo, S. H., & Rokhmawati, R. I. (2019). Analisis Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Mobile Banking di Indonesia Dengan Menggunakan Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada JakOne Mobile dan BCAMobile). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol. 3, No. 6*, 5666-5673.
- Widiati, I. S., Hadi, W., Setiyawan, M., & Widada. (2020). User Experience Evaluation of Egrang Traditional Game Application. *2020 2nd International Conference on Cybernetics and Intelligent System (ICORIS)*, <https://doi.org/10.1109/ICORIS50180.2020.9320832>.
- Wijaya, I. S., Santika, P. P., Iswara, I. A., & Arsana, I. A. (2021). Analisis Dan Evaluasi Pengalaman Penggunapatik Bali Dengan Metode User Experience Questionnaire(UEQ). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, Vol. 8, No. 2, April 2021, hlm. 217-226.