

**PENGARUH *LIVE STREAMING* SHOPEE TERHADAP
KEPUTUSAN PEMBELIAN**
Studi Pada Pengguna *Platform Shopee Live PAB Shoes One Store '24*

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana (S1)
Ilmu Komunikasi



Rr. Kun Bessdinia Anisahtasia Maziyya
1231913041

FAKULTAS EKONOMI & ILMU SOSIAL
PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS BAKRIE
Jakarta
2025

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan semua sumber baik yang dikutip
maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Rr. Kun Bessdinia Anisahtasia Maziyya

NIM : 1231913041

Tanda Tangan :



Tanggal : 13 Februari 2025

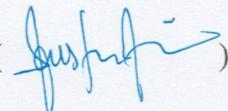
HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

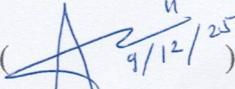
Nama : Rr. Kun Bessdinia Anisahtasia Maziyya
NIM : 1231913041
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Fakultas : Fakultas Ekonomi & Ilmu Sosial
Judul Skripsi : Pengaruh *Live Streaming* Shopee Terhadap Keputusan Pembelian (Studi Pada Pengguna Platform Shopee *Live PAB Shoes One Store '24*)

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi pada Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ekonomi & Ilmu Sosial, Universitas Bakrie.

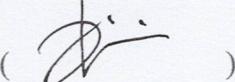
DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Dr. Prima Mulyasari Agustini, S.Sos., M.Si. ()

Penguji 1 : Annisa Fitriana Lestari, S.I.K., M.Si.

( 9/12/25)

Penguji 2 : Alifia Firliani, S.Ikom., M.A. (HCM)

()

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 13 Februari 2025

UNGKAPAN TERIMA KASIH

Segala puji bagi Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa diberikan, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul "Pengaruh *Live Streaming* Shopee Terhadap Keputusan Pembelian (Studi Pada Pengguna Platform Shopee *Live PAB Shoes One Store '24*)". Penulisan Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom) di Program Studi Ilmu Komunikasi, Universitas Bakrie.

Dalam kesempatan ini, penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih yang mendalam kepada semua pihak yang telah memberikan doa, bimbingan, dukungan, serta bantuan dalam berbagai bentuk selama proses penyusunan Tugas Akhir. Dengan penuh rasa hormat dan apresiasi, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Allah SWT

Atas limpahan rahmat, hidayah, dan kekuatan yang diberikan, sehingga dapat menyelesaikan penelitian ini dengan baik. Tanpa pertolongan-Nya, semua ini tidak akan mungkin terwujud.

2. Suami dan Anak-anak dan Keluarga Besar

Sumber semangat, kebahagiaan, dan kekuatan penulis dalam menempuh perjalanan akademik ini. Terima kasih atas restu, doa, kesabaran, pengorbanan, serta dukungan tanpa batas yang selalu diberikan.

3. Dosen Pembimbing Ibu Dr. Prima Mulyasari Agustini, S.sos., M.si.

Selaku dosen pembimbing yang dengan penuh dedikasi dan bimbingannya telah memberikan dukungan, wawasan serta ilmu yang sangat berharga dalam perjalanan akademik penulis.

4. Dosen Pengaji 1 Mbak Annisa Fitriana Lestari, S.I.K., M.Si.

Untuk masukan yang berharga, teliti dan detail, serta kritik yang membangun telah membantu penulis dalam menyempurnakan penelitian ini.

5. Dosen Pengaji 2 Mba Alifia Firliani, S.Ikom., M.A. (HCM)

Atas kesediaan untuk memberikan evaluasi dan apresiasi terhadap penelitian ini sehingga meningkatkan kualitas penelitian penulis.

6. tvOne

Atas kepercayaan dan kesempatan yang telah diberikan, sehingga penulis dapat memperoleh beasiswa untuk menempuh pendidikan di Universitas Bakrie.

7. Sahabat Penulis

Untuk kebersamaan, dukungan moral, tawa dan tangis yang membuat perjalanan ini lebih ringan dan menyenangkan. Semoga Allah SWT beri kebaikan berkali lipat untuk kalian (*you know who you are*, teman-teman baik).

8. Teman-teman Kelas Karyawan B Ilmu Komunikasi Universitas Bakrie 2023

Terima kasih atas diskusi yang penuh wawasan, tawa di sela-sela tugas yang menumpuk, serta motivasi yang selalu menguatkan satu sama lain.

Jakarta, 13 Februari 2025



Rr. Kun Bessdinia Anisahtasia Maziyya

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Sebagai *civitas akademik* Universitas Bakrie, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rr. Kun Bessdinia Anisahtasia Maziyya
NIM : 1231913041
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Fakultas : Ekonomi dan Ilmu Sosial
Jenis Tugas Akhir : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bakrie **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Rights*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

PENGARUH *LIVE STREAMING SHOPEE* TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN

Studi Pada Pengguna Platform Shopee Live PAB Shoes One Store '24

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Noneksklusif ini Universitas Bakrie berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta untuk kepentingan akademis.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 13 Februari 2025

Yang menyatakan,



Rr. Kun Bessdinia Anisahtasia Maziyya

**PENGARUH LIVE STREAMING SHOPEE TERHADAP KEPUTUSAN
PEMBELIAN**

Studi Pada Pengguna Platform Shopee Live PAB Shoes One Store '24

Rr. Kun Bessdinia Anisahtasia Maziyya

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis pengaruh *live streaming* Shopee terhadap keputusan pembelian konsumen, dengan studi kasus pada pengguna *platform* Shopee *Live* di toko PAB *Shoes One Store '24*. Perkembangan pesat *e-commerce* telah mengubah pola konsumsi masyarakat, di mana *live streaming* menjadi salah satu strategi pemasaran digital yang semakin populer. Melalui interaksi *real-time*, fitur ini memungkinkan penjual untuk memberikan informasi produk secara lebih interaktif dan mendetail, sehingga berpotensi meningkatkan kepercayaan serta keputusan pembelian konsumen. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan metode survei, di mana data dikumpulkan melalui kuesioner dari responden yang telah menyaksikan *live streaming* Shopee di toko PAB *Shoes One Store '24*. Analisis data dilakukan menggunakan uji regresi linier sederhana untuk menguji hubungan antara variabel independen (*live streaming*) dan variabel dependen (keputusan pembelian). Hasil penelitian menunjukkan bahwa *live streaming* Shopee memiliki pengaruh positif dan signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen. Aspek-aspek seperti kemudahan interaksi penjual dan pembeli, bahasa yang akrab dan familiar, serta metode pembayaran yang aman menjadi faktor utama yang memengaruhi keputusan pembelian. Temuan ini memberikan implikasi praktis bagi pelaku bisnis dalam merancang strategi *live streaming* yang lebih efektif guna meningkatkan kepercayaan dan minat beli konsumen. Selain itu, penelitian ini juga dapat menjadi referensi bagi *platform e-commerce* dalam mengembangkan fitur interaktif yang lebih optimal untuk mendukung pengalaman belanja *online*.

Kata kunci: *Live streaming*, Shopee, keputusan pembelian, *e-commerce*, pemasaran digital.

**THE INFLUENCE OF SHOPEE LIVE STREAMING ON PURCHASE
DECISIONS**

A Study on Shopee Live Platform Users at PAB Shoes One Store '24

Rr. Kun Bessdinia Anisahtasia Maziyya

ABSTRACT

This study aims to analyze the influence of Shopee live streaming on consumer purchasing decisions, with a case study on Shopee Live platform users at PAB Shoes One Store '24. The rapid development of e-commerce has transformed consumer behavior, with live streaming emerging as an increasingly popular digital marketing strategy. Through real-time interaction, this feature enables sellers to provide product information in a more interactive and detailed manner, potentially enhancing consumer trust and purchasing decisions. This research employs a quantitative approach using a survey method, where data was collected through questionnaires from respondents who had watched Shopee live streaming at PAB Shoes One Store '24. The data was analyzed using a simple linear regression test to examine the relationship between the independent variable (live streaming) and the dependent variable (purchasing decision). The findings indicate that Shopee live streaming has a positive and significant influence on consumer purchasing decisions. Key factors affecting purchasing decisions include the ease of interaction between sellers and buyers, the use of familiar and engaging language, and secure payment methods. These findings provide practical implications for business practitioners in designing more effective live streaming strategies to enhance consumer trust and buying interest. Additionally, this study can serve as a reference for e-commerce platforms in developing more optimal interactive features to support the online shopping experience.

Keywords: *Live streaming, Shopee, purchasing decision, e-commerce, digital marketing*

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
UNGKAPAN TERIMA KASIH	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	8
1.3 Tujuan Penelitian	8
1.4 Manfaat Penelitian	8
1.4.1 Manfaat Teoritis	8
1.4.2 Manfaat Praktis.....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
2.1 Teori yang Relevan	11
2.1.1 Komunikasi Pemasaran.....	11
2.1.2 Pemasaran Digital	11
2.1.3 <i>E-commerce</i>	12
2.1.4 Shopee.....	12
2.1.5 <i>Live Streaming</i>	13
2.1.6 Keputusan Pembelian.....	16
2.2 Penelitian Sebelumnya dan Pernyataan Hipotesis	19
2.2.1 Penelitian Sebelumnya	19
2.2.2 Hipotesis	34
2.3 Model Kerangka Hipotesis.....	34

BAB III METODE PENELITIAN	37
3.1 Desain dan Pendekatan	37
3.2 Populasi dan Sampling.....	38
3.3 Pengumpulan Data dan Pengukuran	39
3.3.1 Teknik Pengumpulan Data.....	39
3.3.2 Teknik Pengukuran Data.....	42
3.4 Analisis Data	43
3.4.1 Uji Deskriptif	43
3.4.2 Uji Asumsi Klasik.....	43
3.4.3 Analisis Regresi Linier Sederhana	44
3.5 Uji Keabsahan Data.....	45
3.5.1 Uji Validitas	45
3.5.2 Uji Reliabilitas	46
3.6 Operasionalisasi Variabel	46
3.6.1 Variabel Independen	46
3.6.2 Variabel Dependental.....	48
3.6.3 Definisi Operasional Variabel.....	49
3.7 Keterbatasan Penelitian.....	54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	55
4.1 Gambaran Konteks Penelitian.....	55
4.1.1 Gambaran Objek Penelitian	55
4.1.2 Deskripsi Karakteristik Responden.....	56
4.2 Penyajian Data	59
4.2.1 Analisis Deskriptif	59
4.2.2 Uji Keabsahan Data	92
4.2.3 Uji Hipotesis	98
4.3 Pembahasan dan Diskusi.....	102
4.3.1 Pengaruh <i>Live Streaming</i> Shopee Terhadap Keputusan Pembelian (Studi Pada Pengguna Platform Shopee Live PAB Shoes One Store '24)	102
4.3.2 Faktor-Faktor di Luar Penelitian yang Memengaruhi Variabel	

Keputusan Pembelian	105
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	107
5.1 Simpulan	107
5.2 Kendala dan Keterbatasan.....	108
5.3 Saran dan Implikasi.....	108
5.3.1 Saran Untuk Penelitian Berikutnya	108
5.3.2 Saran Untuk Industri/Lembaga/Subyek.....	109
DAFTAR PUSTAKA	110
DAFTAR LAMPIRAN	116
1. Daftar Konstruk dan Kuesioner	116
2. Hasil Analisis Statistik	123
2.1 Tabulasi Data.....	123
2.2 Hasil Uji Validitas	146
2.3 Hasil Uji Reliabilitas	147
2.4 Hasil Uji Asumsi Klasik.....	148
2.4.1 Uji Normalitas	148
2.4.2 Uji Linearitas.....	148
2.4.3 Uji Heteroskedastisitas	149
2.5 Hasil Analisis Regresi Linear Sederhana	149
2.5.1 Hasil Model Summary	149
2.5.2 Hasil Uji F (ANOVA)	149
2.5.3 Hasil Koefisien Regresi Linear Sederhana.....	150
2.6 Tabel Distribusi	150
2.6.1 R Tabel	150
2.6.2 T Tabel	151
2.6.3 F Tabel.....	152
3. Hasil Uji Coba Validitas dan Reliabilitas	153
3.1 Hasil Uji Coba Validitas.....	153
3.2 Hasil Uji Coba Reliabilitas.....	156
4. <i>Executive Summary</i>	157

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jurnal Penelitian Sebelumnya	24
Tabel 2.2 Kerangka Pemikiran.....	36
Tabel 3.1 Operasional Variabel.....	49
Tabel 4.1 Responden Berdasarkan Usia.....	57
Tabel 4.2 Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	58
Tabel 4.3 Responden Berdasarkan Pekerjaan atau Kegiatan Utama	58
Tabel 4.4 Kategori Penilaian.....	60
Tabel 4.5 Analisis Deskriptif Variabel <i>Live Streaming</i>	60
Tabel 4.6 Penilaian Responden Kualitas Produk yang Dirasakan	62
Tabel 4.7 Penilaian Responden Kualitas Produk yang Dirasakan	63
Tabel 4.8 Penilaian Responden Kualitas Produk yang Dirasakan	64
Tabel 4.9 Penilaian Responden Hiburan yang Dirasakan	64
Tabel 4.10 Penilaian Responden Hiburan yang Dirasakan	65
Tabel 4.11 Penilaian Responden Hiburan yang Dirasakan	66
Tabel 4.12 Penilaian Responden Diskon yang Dirasakan	66
Tabel 4.13 Penilaian Responden Diskon yang Dirasakan	67
Tabel 4.14 Penilaian Responden Diskon yang Dirasakan	68
Tabel 4.15 Penilaian Responden Interaktivitas yang Dirasakan	68
Tabel 4.16 Penilaian Responden Interaktivitas yang Dirasakan	69
Tabel 4.17 Penilaian Responden Interaktivitas yang Dirasakan	70
Tabel 4.18 Penilaian Responden Profesionalisme yang Dirasakan	71
Tabel 4.19 Penilaian Responden Profesionalisme yang Dirasakan	72
Tabel 4.20 Penilaian Responden Profesionalisme yang Dirasakan	72
Tabel 4.21 Penilaian Responden Kesamaan yang Dirasakan	73
Tabel 4.22 Penilaian Responden Kesamaan yang Dirasakan	73
Tabel 4.23 Penilaian Responden Kesamaan yang Dirasakan	74
Tabel 4.24 Grafik Nilai Rata-Rata Variabel <i>Live Streaming</i>	75
Tabel 4.25 Analisis Deskriptif Variabel Keputusan Pembelian.....	76

Tabel 4.26 Penilaian Responden Pilihan Produk	78
Tabel 4.27 Penilaian Responden Pilihan Produk	79
Tabel 4.28 Penilaian Responden Pilihan Produk	80
Tabel 4.29 Penilaian Responden Pilihan Merek	81
Tabel 4.30 Penilaian Responden Pilihan Merek	81
Tabel 4.31 Penilaian Responden Pilihan Merek	82
Tabel 4.32 Penilaian Responden Pilihan Penyalur/Penjual	83
Tabel 4.33 Penilaian Responden Pilihan Penyalur/Penjual	84
Tabel 4.34 Penilaian Responden Pilihan Penyalur/Penjual	85
Tabel 4.35 Penilaian Responden Jumlah Pembelian.....	85
Tabel 4.36 Penilaian Responden Jumlah Pembelian.....	86
Tabel 4.37 Penilaian Responden Jumlah Pembelian.....	87
Tabel 4.38 Penilaian Responden Waktu Pembelian	87
Tabel 4.39 Penilaian Responden Waktu Pembelian	88
Tabel 4.40 Penilaian Responden Waktu Pembelian	89
Tabel 4.41 Penilaian Responden Metode Pembayaran	89
Tabel 4.42 Penilaian Responden Metode Pembayaran	90
Tabel 4.43 Grafik Nilai Rata-Rata Variabel Keputusan Pembelian	90
Tabel 4.44 Hasil Uji Validitas Variabel <i>Live Streaming</i> (X)	92
Tabel 4.45 Hasil Uji Validitas Variabel Keputusan Pembelian (Y)	94
Tabel 4.46 Hasil Uji Reliabilitas	97
Tabel 4.47 Hasil Uji Normalitas	98
Tabel 4.48 Hasil Uji Linearitas	99
Tabel 4.49 Hasil Uji Heteroskedastisitas	99
Tabel 4.50 Hasil Model <i>Summary</i>	100
Tabel 4.51 Hasil Uji F (ANOVA).....	101
Tabel 4.52 Koefisien Regresi Linear Sederhana.....	101

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Data Proyeksi Pertumbuhan <i>E-Commerce</i> Indonesia Tertinggi	2
Gambar 1.2 Dok Ipsos.....	3
Gambar 3.1 Skala Diferensial Semantik	43
Gambar 4.1 Logo PAB <i>Shoes One Store '24</i>	55

DAFTAR LAMPIRAN

1. Daftar Konstruk dan Kuesioner	116
2. Hasil Analisis Statistik	123
2.1 Tabulasi Data.....	123
2.2 Hasil Uji Validitas	146
2.3 Hasil Uji Reliabilitas	147
2.4 Hasil Uji Asumsi Klasik.....	148
2.4.1 Uji Normalitas	148
2.4.2 Uji Linearitas.....	148
2.4.3 Uji Heteroskedastisitas	149
2.5 Hasil Analisis Regresi Linear Sederhana	149
2.5.1 Hasil Model Summary	149
2.5.2 Hasil Uji F (ANOVA)	149
2.5.3 Hasil Koefisien Regresi Linear Sederhana.....	150
2.6 Tabel Distribusi	150
2.6.1 R Tabel	150
2.6.2 T Tabel	151
2.6.3 F Tabel.....	152
3. Hasil Uji Coba Validitas dan Reliabilitas	153
3.1 Hasil Uji Coba Validitas.....	153
3.2 Hasil Uji Coba Reliabilitas.....	156
4. <i>Executive Summary</i>	157