

## DAFTAR PUSTAKA

- Adisty, T., & Nugroho, R. H., (2023). Strategi Optimalisasi Digital Marketing Sebagai Media Pemasaran Pada Bisnis Bakery. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(1), 97–111.
- Anggraeini, E. Y., & Irviani, R. (2019). *Pengantar Sistem Informasi*. CV. Andi Offset
- Benyon, D. (2019). *Designing User Experience*. Pearson UK
- Cindy Aulia, Dindy Sinta (2022). Manajemen Perencanaan Usaha Pada Pelayanan Di Putry Wedding Organizer. *e-Journal*, Volume 09 Nomor 1, Hal 156-167.
- Daffa, A. D & Suranto, B. (2021). Penerapan Metode User Centered Design Pada Perancangan Pengalaman Pengguna Aplikasi I-Star. *Program Studi Informatika – Program Sarjana Universitas Islam Indonesia*
- Dantes & Marti. (2019). *Pengantar Basis Data*. Depok: Raja Grafindo Persada.
- Doni, R., & Rahman, M. (2020). Sistem Monitoring Tanaman Hidroponik Berbasis Iot (Internet of Thing) Menggunakan Nodemcu ESP8266. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 4(2).
- Firliana, R & Rhohman, F. (2019). *Aplikasi Sitem Informasi Absensi Mahasiswa dan Dosen*.
- Garrett, J. J. (2019). *The elements of user experience: user-centered design for the web and beyond (2nd ed.)*. Pearson Education.
- Hartzani, A. G. (2021). *Evaluasi User Experience Pada Dompot Digital Ovo Menggunakan User Experience Questioannaire (Ueq)*.
- Heriyanto, Y. (2019). Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car. *Jurnal Intra-Tech*, 2(2), 67–69.

- Hidayat, A. T. (2019). Perancangan Sistem Informasi Dinas Pendapatan Pengelolaan Keuangan Aset Daerah Kabupaten Muratara Berbasis Web Mobile. *Jurnal Sistem Informasi Musirawas*, 4(1),
- Kadir, Abdul (2020), *Pengenalan Sistem Informasi*, Edisi Revisi, Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.
- Kusumawardhana, I. M. H. (2019) 'Evaluasi Usability Pada Aplikasi BNI Mobile Banking Dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS)', *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3.
- M. A. Yahya, T. Wahyuningrum, and N. A. Prasetyo, (2022). "Perancangan Prototype Aplikasi Mobile PlayKids Menggunakan User Experience Lifecycle dan Usability Testing (USE Questionnaire)," *JACOST*, vol. 3, no. 1, pp. 169–178
- Manik, V. (2021) 'Evaluasi Usability pada Aplikasi Mobile ACC.ONE menggunakan System Usability Scale (SUS) dan Usability Testing', *Jurnal Sains dan Informatika*, 7(1), pp. 1–10.
- Maulida, S., Hamidy, F., & Wahyudi, A. D. (2020). Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard Untuk Sistem Informasi Akuntansi Pembelian Dan Penjualan (Studi Kasus : Ud Apung). *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1), 47.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208.
- Munawar. (2021). Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modeling Language) (Munawar (ed.); 2nd ed.). Gramedia.
- Muslihudin, A. (2019). Penerapan Model Problem Based Learning dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Elementaria Edukasi*. 2(2). 194-205

- Sari, Fitri Riri dan Ardiati Utami S (2021), “Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut)”, *Jurnal Integrasi*. Vol. 9 No. 1
- Schrepp, M. (2019). *User Experience Questionnaire Handbook*. Team UEQ : Hockenheim.
- Silaen, S. (2018). *Metodologi Penelitian Sosial Untuk Penulisan Skripsi dan Tesis*. Bandung: In Media.
- Silvana, R. H., & Perdana, R. S. (2020). Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Komputer Terapan* Vol. 6, No. 1, 69 – 78
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, M. (2019). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113-121. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113–121.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: CV Alfabeta.
- W. Widhiarso, Jessianti, and Sutini, (2017). “Metode UCD User Centered Design Untuk Rancangan Kios Informasi [Studi Kasus : Rumah Sakit Bersalin XYZ],” *Algoritma*, vol. 3, no. 3, pp. 6–10
- Welda, Made, D. D. U & Dirgayusari, A.M. (2020) Usability Testing Website Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus). *International Journal of Natural Science and Engineering*. Volume 4 Nomor 3, pp 152-161.