

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Muhyidin, M., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan UI/UX aplikasi My CIC layanan informasi akademik mahasiswa menggunakan aplikasi Figma. *Jurnal Digit: Digital of information*–219. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Ariska, D., & Nurlela, S. (2022). Analisis dan perancangan UI/UX aplikasi Lazada menggunakan metode design thinking. *Jurnal Infortech*, 4(2), 86–91. <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/infortech86>
- Aulia, A. (2020). Enhancement of user-centered design method for improving usability of e-learning website design. *International Journal of Emerging Trends in Engineering Research*, 8(6), 2543–2550. <https://doi.org/10.30534/ijeter/2020/54862020>
- Cahya Pramuditya, A. (2023). *Pengujian usability pada prototype sistem informasi pemasaran PT. Primmissima menggunakan metode usability testing*. Nama Jurnal, 2(2), 98–103.
- Dewi, L. P. (2017). Pemodelan proses bisnis menggunakan activity diagram UML dan BPMN (studi kasus FRS Online)
- Dewi, M., Findasari, R., & Firdaus, E. M. (2024). Implementasi UI/UX dalam transformasi digital untuk peningkatan pelanggan “Heaven Earth.” *Jurnal Ilmu Komputer dan Matematika*, 5(1), 2798–2805. <https://doi.org/10.26751/jikoma>
- Fareed, N., Swoboda, C. M., Chen, S., Potter, E., Wu, D. T. Y., & Sieck, C. J. (2021). U.S. COVID-19 state government public dashboards: An expert review. *Applied Clinical Informatics*, 12(2), 208–221. <https://doi.org/10.1055/s-0041-1723989>
- Hidayah, F., & Komunitas Negeri Putra Sang Fajar Blitar. (2020). Pemodelan proses bisnis menggunakan business process modelling notation (BPMN) (studi kasus Unit Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (P2KM) Akademi Komunitas Negeri Putra Sang Fajar Blitar). *BRILIANT: Jurnal Riset dan Konseptual*, 5(1), 69–76. <https://doi.org/10.28926/briliant>
- Iqbal, M., Marthasari, G. I., & Nuryasin, I. (2020). Penerapan metode UCD (user-centered design) pada perancangan aplikasi darurat berbasis Android. *REPOSITOR*, 2(2), 201–214.
- Ocha Widya Susanti, E., & Ummami, I. (2022). Rancang bangun sistem informasi jurnal perkuliahan berbasis web guna meningkatkan efektivitas pembelajaran. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Bisnis (JTEKSIS)*, 4(1), 386–392. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v4i2.556>
- Padilah, P., & Frazna Az-Zahra, F. (2023). Perancangan UI/UX website International Office Universitas Muhammadiyah Sukabumi dengan menggunakan pendekatan user persona. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 20(2), 112–120.

- Rossi, F. S., Adams, M. C. B., Aarons, G., & McGovern, M. P. (2025). From glitter to gold: Recommendations for effective dashboards from design through sustainment. *Implementation Science*, 20(1), 1–15. <https://doi.org/10.1186/s13012-025-01430-x>
- Rudiastuti, A. W., Suryanegara, E., Wirawan, A., Purwanto, B., Gill, S., Prihanto, Y., & Windiastuti, R. (2020). Design and implementation of a user-centered web-app using open source platform: Indonesia disaster data (InDITA). *Journal of Information Systems and Informatics*, 2(3), 155–168.
- Siska Narulita, Nugroho, A., & Abdillah, M. Z. (2024a). Diagram unified modelling language (UML) untuk perancangan sistem informasi manajemen penelitian dan pengabdian masyarakat (SIMLITABMAS). *Bridge: Jurnal Publikasi Sistem Informasi dan Telekomunikasi*, 2(3), 244–256. <https://doi.org/10.62951/bridge.v2i3.174>
- Siska Narulita, Nugroho, A., & Abdillah, M. Z. (2024b). Diagram unified modelling language (UML) untuk perancangan sistem informasi manajemen penelitian dan pengabdian masyarakat (SIMLITABMAS). *Bridge: Jurnal Publikasi Sistem Informasi dan Telekomunikasi*, 2(3), 244–256. <https://doi.org/10.62951/bridge.v2i3.174>
- Multazam, M., Paputungan, I. V., & Suranto, B. (2024). Perancangan user interface dan user experience pada Placeplus menggunakan pendekatan user-centered design. *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, 8(1), 45–54.
- Munthe, R. D., Brata, K. C., & Fanani, L. (2018). Analisis user experience aplikasi mobile Facebook (studi kasus pada mahasiswa Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(7), 2496–2504. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Waluyo, A., & Fatich, E. V. L. N. (2017). Perancangan website Dinas Pendidikan Pemuda dan Olah Raga (studi kasus Dinas Pendidikan Pemuda dan Olah Raga Kabupaten Kebumen). *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer dan Informatika)*, 1(2), 186–194. <https://doi.org/10.30645/j-sakti.v1i2.42>
- Winarsih, A. S. N., & Kurniawan, H. M. D. (2019). Penerapan user-centered design pada sistem informasi Dewan Masjid Indonesia (DMI) Kota Semarang berbasis web untuk mengelola potensi masjid Kota Semarang. *Jurnal Sistem Informasi dan Komputer*, 7(1), 15–23. <http://simas.kemenag.go.id/index.php/search/?keyword=kota+semarang&filter=cari>