

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya Pebrialdy Arswanda, M., Caesar, C., Sihombing, J., Andri, A., & Prima Laia, A. (2022). Evaluasi pengalaman mahasiswa Mikroskil pada aplikasi OneDrive menggunakan UEQ. *Jurnal SIFO Mikroskil*, 23(1), 61–72. <https://doi.org/10.55601/jsm.v23i1.876>
- Ahda, M. N., & Ratnasari, S. (2023). Analisis pengalaman pengguna dalam evaluasi sistem informasi. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 12(2), 45–53.
- Amin, A., et al. (2023). *Manajemen penelitian kuantitatif untuk sistem informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Anggraeni, A., & Irviani, R. (2017). *Pengantar sistem informasi*. Bandung: Penerbit Andi.
- Anggraeni. (2017). *Pengantar sistem informasi*. Bandung: Pustaka Setia.
- Arief, M., & Sugiarti, T. (2022). *Pengenalan teknologi informasi dan komunikasi*. Surabaya: Graha Ilmu.
- Asbar, A., & Saptari, R. (2017). *Statistik untuk penelitian sosial*. Jakarta: Salemba Empat.
- Brooke, J. (1996). SUS: A quick and dirty usability scale. In P. W. Jordan, B. Thomas, B. A. Weerdmeester, & I. L. McClelland (Eds.), *Usability evaluation in industry* (pp. 189–194). London: Taylor & Francis.
- Brooke, J. (2013). SUS: A retrospective. *Journal of Usability Studies*, 8(2), 29–40.
- Brooke, J. (2020). *System usability scale (SUS): A quick and dirty usability scale*. Redhatch Consulting Ltd.
- Darmawan, D. (2022). *Metode penelitian pendidikan: Kualitatif dan kuantitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Dewi, A. O. P. (2021). *Analisis sistem informasi akuntansi dalam menunjang efektivitas pengendalian internal*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka.

Haryono, T. (2018). *Content management system untuk pengelolaan informasi web*. Jakarta: Deepublish.

Kesuma, D. P. (2021). Penggunaan metode System Usability Scale untuk mengukur aspek usability pada media pembelajaran daring di Universitas XYZ. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, 8(3), 1615–1626.

Khanza Pangestu, K., Lathif, T., Suryanto, M., & Pratama, A. (2023). User Experience Questionnaire (UEQ) sebagai metode pengukuran evaluasi pengalaman pengguna Virtual Campus Tour UPN. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 7(2), 442–451. <https://doi.org/10.52362/jisamar.v7i2.718>

Kurniawan, E., Nofriadi, N., & Nata, A. (2022). Penerapan System Usability Scale (SUS) dalam pengukuran kebergunaan website program studi di STMIK Royal. *Journal of Science and Social Research*, 5(1), 43–49. <https://doi.org/10.54314/jssr.v5i1.817>

Lewis, J. R., & Sauro, J. (2017). *Quantifying the user experience: Practical statistics for user research* (2nd ed.). Cambridge: Morgan Kaufmann.

Nielsen, J. (1994). *Usability engineering*. San Francisco: Morgan Kaufmann.

Oktaviani, A., & Ayu, R. (2021). Pengantar teknologi web: Konsep dan implementasi. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*, 6(1), 10–18.

Ridho, M., et al. (2023). Pengembangan sistem 3PL berbasis CMS dan OMS. *Jurnal Ilmu Logistik dan Teknologi*, 5(3), 112–123.

Sangga Rasefta, A., & Esabella, S. (2020). *Konsep dasar sistem informasi*. Yogyakarta: Deepublish.

Sauro, J., & Lewis, J. R. (2012). *Quantifying the user experience: Practical statistics for usability testing*. Burlington: Morgan Kaufmann.

Sugiyono. (2019). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Umar, H., et al. (2023). *Panduan statistik SPSS untuk pengujian validitas dan reliabilitas*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.

Zei, M., et al. (2022). Third-party logistics dalam sistem rantai pasok. *Jurnal Logistik Modern*, 4(1), 11–20