

DAFTAR PUSTAKA

- Aldi, Y. P., Mohammad, & Wahyuddin, I. (2022, April 2). Sistem Informasi Penjualan Makanan Menggunakan Metode User Centered Design Berbasis Web. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(2), 786-793.
doi:<https://doi.org/10.30865/mib.v6i2.3568>
- Anggraeni, L., Martin, A., Puspita, D., Kristiana, N. A., Kristina, M., Nagara, E. S., . . . Andewi, W. (2023). *Metodologi Penelitian*. Penerbit Adab.
- Arifah, F. N., Gunawan, N., & Farisi, A. (2023). *Konsep Sistem Informasi: Teori dan Konsep*. Yayasan Literasi Sains Indonesia.
- Azhar, H., & Prianto, C. (2022). Perancangan Pengembangan Sistem Inventori pada Aplikasi Kiriman Internasional pada Perusahaan Ekspedisi Menggunakan Metode UCD. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 6(1). Diambil kembali dari <https://ejournal.itn.ac.id/index.php/jati/article/download/4563/3038>
- Chochoiek, N. (2017). Explaining the Success of User-Centered Design - An Empirical Study across German B2C Firms. *Junior Management Science*, 2(1), 81-116.
- Cholil, S. R., & Susanto. (2024). *Berkembang dengan Desain Digital: Memahami UI, UX, Dan Figma Secara Komprehensif*. Deepublish.
- Dennis, A., Wixom, B. H., & Roth, R. M. (2021). *Systems Analysis and Design*. Wiley.
- Dermawan, D. A., Gunawan, D. A., Buditjahjanto, I. A., Sidhimantra, I. S., & Fahmi, H. Z. (2019). *User Interface Design*. Penerbit Lakeisha.
- Dewantari, B. S. (2020). Perancangan Tata Letak Gudang Di CFSMI Kemasan Yogyakarta. *Universitas Atma Jaya Yogyakarta*. Diambil kembali dari <https://ejournal.uajy.ac.id/22619/>
- Esa, F. A. (2023). Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) menggunakan Metode User Centered Design (UCD) pada Aplikasi Pengajuan Kaizen (Studi Kasus: PT Yamaha Indonesia). *Universitas Islam Indonesia*. Diambil kembali dari <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/46782>
- Fajrillah, S. Kom, M. Si, M. Kom. (2024). *Pengantar Teknologi Informasi*. CV Kreator Cerdas Indonesia.
- Fauzan, R., Shiddiq, M. F., & Raddlya, N. R. (2020). The Designing of Warehouse Management Information System. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*. Diambil kembali dari <https://doi.org/10.1088/1757-899X/879/1/012054>
- Flaherty, K. (2022, February 13). *Evaluate Interface Learnability with Cognitive Walkthroughs - NN/g*. Dipetik June 2, 2025, dari Nielsen Norman Group: <https://www.nngroup.com/articles/cognitive-walkthroughs/>

- Gunardi, Mulyodiputro, M. D., Nurmallasari, Imanda, R., Kapti, Hamzah, M. A., . . . Nalbaho, R. (2024). *Pengantar Sistem Informasi*. MEGA PRESS NUSANTARA. Diambil kembali dari https://www.google.co.id/books/edition/Pengantar_Sistem_Informasi/NV9OEQAAQBAJ?hl=en&gbpv=1
- Hartono, B. (2021). *Cara mudah dan cepat belajar pengembangan sistem informasi*. Yayasan PAT dan Universitas STEKOM.
- Herdiansyah, C. D., Safaruddin, & Ismi, A. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Helpdesk Ticketing Sistem Berbasis Web Pada PT Semen Baturaja (PERSERO) Tbk. *Jurnal Multidisipliner Bharasumba*. doi:<https://doi.org/10.62668/bharasumba.v2i02.564>
- ISO 9241-11 - *Ergonomics of human-system interaction - Part 11: Usability: Definitions and concepts*. (2018). Dipetik May 30, 2025, dari ISO: <https://www.iso.org/standard/63500.html>
- ISO 9241-210 - *Ergonomics of human-system interaction - Part 210: Human-centred design for interactive systems*. (2019). Dipetik May 29, 2025, dari ISO: <https://www.iso.org/standard/77520.html>
- Jubilee Enterprise. (2024). *Pengantar Desain UI/UX*. Elex Media Komputindo.
- Lukmana, H. H., Al-Husaini, M., Hoeronis, I., & Puspareni, L. D. (2023, Juli). Perancangan Sistem Informasi Deteksi Dini Stunting Berbasis Website Menggunakan Metode User Centered Design. *Technologia*, 14(3). doi:<http://dx.doi.org/10.31602/tji.v14i3.12025>
- Lumigi. (2025, 07 09). *Usability Testing dengan Maze: Cara Mudah Meningkatkan Pengalaman Pengguna*. Diambil kembali dari Lumigi.id: <https://lumigi.id/usability-testing-dengan-maze-cara-mudah-meningkatkan-pengalaman-pengguna/>
- Manik, H. (2023). Inventory Information System: Optimizing Inventory Management for Company Business Sustainability. *Universitas Bina Sarana Informatika*. doi:<https://doi.org/10.58777/its.v1i1.126>
- Maze. (2025, August). *How your Usability Score is calculated*. Dipetik March 2026, dari Maze.co: <https://help.maze.co/hc/en-us/articles/360052723353-How-your-Usability-Score-is-calculated>
- Maze. (2026, January). *Maze reports*. Diambil kembali dari Maze.co: <https://help.maze.co/hc/en-us/articles/360052722693-Maze-reports>
- Nuswantoro, S. A. (2023). *Interaksi Manusia dan Komputer: Pengantar dan Prinsip Dasar*. Penerbit Adab.
- Prasetyo, D. Y., A. B., & Suhaimi. (2024). *Pengantar Sistem Informasi Enterprise*. CV Kreator Cerdas Indonesia.

- Pratiwi, D., Syaifudin, & Hidayatullah, M. T. (2025). *Pemrograman Web: Teori dan Pengaplikasiannya*. Penerbit KBM Indonesia.
- Putra, R. R., Putri, N. A., & Handayani, S. (2023, Juni). Perancangan Sistem Informasi Kelompok Tani Menggunakan Design User Interface Dan User Experience Dengan Metode User Centered Design. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 6(1). Diambil kembali dari <https://journal.ipm2kpe.or.id/index.php/INTECOM/article/view/5519>
- Raharjo, P., Kusuma, W. A., & Sukoco, H. (2017). Uji Usability Dengan Metode Cognitive Walkthrough Pada Situs Web Perpustakaan Universitas Mercu Buana Jakarta. *Jurnal Pustakawan Indonesia*, 15(1-2). Diambil kembali dari <https://journal.ipb.ac.id/index.php/jpi/article/view/16915>
- Rahman, R., Sutedi, Setiawan, Z., Meilani, B. D., Khadafi, S., Sulistyowati, . . . Widians, J. A. (2023). *Buku Ajar Pengantar Sistem Informasi*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Richards, G. (2017). *Warehouse Management: A Complete Guide to Improving Efficiency and Minimizing Costs in the Modern Warehouse*. Kogan Page.
- Rizaldi, M. B., & Meiriza, A. (2025). Penerapan Metode User Centered Design Pada Perancangan Website Inventory Logistik di PT. Bank Rakyat Indonesia (Persero) Tbk. Kantor Cabang Palembang a Rivai. *Sriwijaya University Repository*. Diambil kembali dari <http://repository.unsri.ac.id/id/eprint/164363>
- Rukmana, A. Y., Rahman, R., Afriyadi, H., Moels, D., Setiawan, Z., Subchan, N., . . . Kusuma, A. T. (2023). *Pengantar Sistem Informasi: Panduan Praktis Pengenalan Sistem Informasi & Penerapannya*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. Diambil kembali dari https://www.google.co.id/books/edition/PENGANTAR_SISTEM_INFORMASI_Panduan_Prakt/pLHFEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=1
- Sachan, N., & Jain, A. (2018). *Warehouse Management in SAP S/4HANA: Embedded EWM*. Rheinwerk Publishing.
- Setyawan, M. Y., & Munari, A. S. (2020). *Panduan Lengkap Membangun Sistem Monitoring Kinerja Mahasiswa Internship Berbasis Web Dan Global Positioning System*. Kreatif Industri Nusantara.
- Siska, S. T., Candrasari, D. M., Nofiar, A., Risca, I. Y., Maulini, R., Widiastuti, R. Y., . . . Jannah, M. (2023). *Pengantar Teknologi Informasi*. PT Penamuda Media.
- Solichin, A. (2016). *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Penerbit Budi Luhur. Diambil kembali dari https://www.google.co.id/books/edition/Pemrograman_Web_dengan_PHP_dan_MySQL/k8-GDAAAQBAJ?hl=en&gbpv=1
- Solichuddin, R. B., & Wahyuni, E. G. (2021, Agustus). Perancangan User Interface Dan User Experience Dengan Metode User Centered Design Pada Situs Web

- Kalografi. *Universitas Islam Indonesia*, 2(2). Diambil kembali dari <https://journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/view/19477>
- Still, B., & Crane, K. (2017). *Fundamentals of User-Centered Design: A Practical Approach*. CRC Press.
- Susilowati, E., & Pakusadewa, F. (2023). Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media Promosi Menggunakan Unified Modelling Language. *Jurnal Rekayasa Informasi*.
- Wartana, I. M., & Ardita, M. (2021). *Mengenal Teknologi Informasi*. Media Nusa Creative (MNC Publishing).
- Wicaksono, S. R. (2023). *Usability Testing*. CV. Seribu Bintang.
- Widarti, E., Joosten, Pratiwi, P. Y., Pradnyana, G. A., Diatri Indradewi, I. A., Kamilah, N., . . . Sepriano. (2024). *Buku Ajar Pengantar Sistem Informasi*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Wijaya, S., Ariandi, M., Andri, & Panjaitan, F. (2023, Oktober). Penerapan UI/UX Sistem Informasi e-Inventory Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) dan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 6(4), 615-630. Diambil kembali dari <https://openjournal.unpam.ac.id/index.php/JTSl/article/view/34176>
- Yunitasari, T. (2019). Usability Library Website (Studi Website UPT Perpustakaan Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang). *UIN Raden Fatah Palembang*. Diambil kembali dari <https://repository.radenfatah.ac.id/5005/>