

DAFTAR PUSTAKA

- Benedicta, L., & Ayunda, A. T. (2025). *User Acceptance Testing Dan Evaluasi Heuristik Pada Redesain Sistem E-Procurement Modul Vendor*. *Information System Journal*, 8(2), 179–195. <https://doi.org/10.24076/Infosjournal.2025v8i02.2436>
- Firdaus, R., Duskarnaen, M. F., & Adhi, B. P. (2024). Perancangan Dan Implementasi Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Berbasis Website SMK Negeri 6 Jakarta Dengan Metode *Prototype*. *PINTER: Jurnal Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer*, 8(2), 66–74. <https://doi.org/10.21009/Pinter.8.2.9>
- Fu'adi, A., Zubaidah, R. N., & Putra, B. J. M. (2022). Sistem Informasi *Monitoring* Perkembangan Anak Usia Dini Berbasis Web. *Journal Of Electrical, Electronic, Mechanical, Informatic And Social Applied Science*, 1(2), 17–24. <https://doi.org/10.58991/Eemisas.V1i2.14>
- Laga, S. A., Hermansyah, D., & Alifkhan, M. V. D. (2023). Perancangan UI/UX Rancangan *Prototype Jobhub* Layanan *Freelance* Menggunakan Figma. *INTI Nusa Mandiri*, 17(2), 64–69. <https://doi.org/10.33480/Inti.V17i2.4056>
- Mufliana, W., Harun, H., Syamsudin, A., & Ratnawati, S. (2024). Pengembangan Rancangan *Prototype* SI-PAUD Sebagai Media Penilaian Perkembangan Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 8(1), 109–120. <https://doi.org/10.31004/Obsesi.V8i1.5911>
- Nastiti, K. B., Leasa, I. A., Fauzi, M. N. Z., Rapiyanta, P. T., & Safitri, L. A. (2025). Perancangan Rancangan *Prototype* SIPENA Berbasis *Website* Menggunakan Laravel Untuk Pembelajaran Dan Penilaian Tingkat TK. *Bianglala Informatika*, 13(2), 57–64. <https://doi.org/10.31294/Bianglala.V13i2.11399>
- Ningsih, W., & Nurfauziah, H. (2023). Perbandingan Model *Waterfall* Dan Metode *Prototype* Untuk Pengembangan Rancangan *Prototype* Pada Sistem Informasi. *Jurnal Ilmiah METADATA*, 5(1), 83–95. <https://doi.org/10.47652/Metadata.V5i1.311>
- Novian, C., Idah, Y. M., & Rifai, Z. (2022). Pemodelan Proses Bisnis Pengadaan Barang (Stok) Menggunakan Pendekatan *Business Process Modelling Notation* (Bpmn) (Studi Kasus: SHM Motor Purwokerto). In *Journal Of Information System Management (JOISM) E-ISSN* (Vol. 3, Number 2).

- Nugraha, A., Nurmiati, Wahyuningsih, S., & Wujati. (2018). *Penyusunan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (Ktsp)* (E. Yulaelawati & K. Restuningsih, Eds.). Direktorat Pembinaan Pendidikan Anak Usia Dini.
- Nugraha, I., & Fatwanto, A. (2021). *User Experience Design Practices In Industry (Case Study From Indonesian Information Technology Companies)*. *Elinvo (Electronics, Informatics, And Vocational Education)*, 6(1), 49–60. <https://doi.org/10.21831/Elinvo.V6i1.40958>
- OMG, O. M. G. (2014). *Process Model And Notation (BPMN) Version 2.0.2: 2.0.2. Object Management Group*. <http://www.omg.org/spec/BPMN/Machine/Consumable/Files>
- Permana, N. Y., & Asriningtias, Y. (2023). Perancangan Sistem Informasi Monitoring Perkembangan Belajar Anak Berbasis Android. *INTECOMS: Journal Of Information Technology And Computer Science*, 6(2), 1244–1250. <https://doi.org/10.31539/Intecom.V6i2.8096>
- Pohan, S. D., Widiana, S. A., Ketaren, E., & Firdaus, I. (2024). Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Metode *Prototype* Pada Sekolah Menengah Pertama (SMP) Advent Kotamobagu. *Jurnal TIMES*, 13(1), 65–72. <https://doi.org/10.51351/Jtm.13.1.2024745>
- Prihartini, N. (2023). Pemetaan Proses Bisnis As-Is Dalam Manajemen Layanan TOEIC Institusi Vokasi. *Jurnal Ilmiah Informatika*, 11(2), 129–134. <https://doi.org/10.33884/Jif.V11i02.7405>
- Puspita, A., Yuningsih, Y., Mazia, L., & Pujiastuti, E. (2024). Penerapan Metode *Prototype* Pada Perancangan Sistem Informasi Penjualan Aksesoris Kamera Berbasis Web. *Infotek: Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 7(1), 160–167. <https://doi.org/10.29408/Jit.V7i1.24100>
- Putri, R. E., Widya, R., & Yusman, Y. (2023). *Prototype* Sistem Informasi Bimbingan Dan Konseling Menggunakan Figma. *Jurnal Indonesia: Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 4(2), 540–551. <https://doi.org/10.35870/Jimik.V4i2.246>
- Putria, N. E., Hakim, A. R., & Yulia. (2024). Perancangan Sistem Informasi Monitoring Perkembangan Anak Usia Dini Berbasis Web. *The Indonesian Journal Of Computer Science*, 13(6), 10115–10125. <https://doi.org/10.33022/Ijcs.V13i6.4403>

- Putriningsih, E., Qothrun Nada, L., Zulfa Izza, A., & Mardhiyana, D. (2022). Desain Sistem Informasi Monitoring Berbantuan Website Untuk Memantau Perkembangan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Litbang Kota Pekalongan*, 20(1), 51–58.
- Ramadhan, C., Fitriani, H. P., & Rusghana, F. (2025). Perancangan Antarmuka Penggunaan (UI/UX) Pada Rancangan *Prototype* Rapor Siswa TK Al-Husna. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 13(3S1), 89–95. <https://doi.org/10.23960/Jitet.V13i3s1.7515>
- Sarwindah, Marini, & Pauziah. (2023). Rancangan Sistem Informasi Cheklist Sebagai Media Asesmen Perkembangan Anak Pada TK Nurul Yaqin. *Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer*, 9(2), 660–671. <https://doi.org/10.37012/Jtik.V9i2.1720>
- Urbina, S., Ferrer-Ribot, M., & Villatoro Moral, S. (2025). School-Family Communication In Early Childhood Education Through Digital Tools. *International Journal Of Early Childhood*, 57, 755–772. <https://doi.org/10.1007/S13158-025-00419-3>
- Yogatura, M. A., & Voutama, A. (2024). Perancangan UI/UX Untuk Platform E-Learning Kelas Fotografi Dan Videografi Berbasis Web Menggunakan Figma. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(3), 2735–2742. <https://doi.org/10.36040/Jati.V8i3.9552>
- Yuniarti, A. R., Agustini, D. A. R., Sutedy, W., Kuswanto, Nurdiansyah, N., Cendekia, A. P., & Daniswara, B. A. (2023). Pelatihan Penerapan Rancangan *Prototype* Kids Note Sebagai Buku Penghubung Digital Di Sekolah. *Charity: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 6(1a), 31–38. <https://doi.org/10.25124/Charity.v6i1a.5905>