

## DAFTAR PUSTAKA

1. Adiputra, A., & Joshua, J. (2015). Pengembangan sistem informasi: Analisis, pemodelan, dan perangkat lunak (Tugas Akhir tidak diterbitkan). Program Studi Sistem Informasi, Universitas Bakrie, Jakarta.
2. Afrizal, H. A. F., & Febrian, A. (2022). Sistem informasi administrasi dengan metode throw-away prototyping development pada Toko AT Sport. *FORTECH: Journal of Information Technology*, 6(2), 45–52. <https://repository.bakrie.ac.id/10406/5/BAB%20Daftar%20Pustaka.pdf>
3. Fitriani, R., & Nugroho, B. (2022). Pengembangan sistem administrasi RT dan RW berbasis web menggunakan metode throw-away prototyping. *Jurnal Sistem Informasi dan Manajemen Publik*, 4(1), 77–89.
4. Haryanto, A. (2019). Pemodelan sistem informasi berbasis UML dan rancang bangun aplikasi. *Jurnal Informatika dan Teknologi Komputer*, 5(1), 33–40.
5. Hasanah, H. (2017). Teknik observasi (Sebuah alternatif metode pengumpulan data kualitatif ilmu-ilmu sosial). *Jurnal TAZKIM*, 8(1), 21–46.
6. Hidayat, M. (2021). Penerapan metode throw-away prototyping dalam pengembangan sistem informasi desa. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*, 6(2), 113–120.
7. Kendall, K. E., & Kendall, J. E. (2019). *Systems analysis and design* (10th ed.). Pearson Education.
8. Kementerian Dalam Negeri Republik Indonesia. (2018). Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 18 Tahun 2018 tentang Lembaga Kemasyarakatan Desa dan Lembaga Adat Desa. Direktorat Jenderal Bina Pemerintahan Desa. <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/87416/permen-dagri-no-18-tahun-2018>
9. Saputra, R., & Siahaan, D. (2019). Pengembangan sistem informasi RT/RW berbasis web untuk efisiensi administrasi dan komunikasi warga. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 7(1), 45–52. <https://garuda.kemdikbud.go.id>
10. SNASTIKOM. (2021). Penerapan metode throw-away prototyping pada sistem informasi manajemen aset laboratorium. Dalam *Prosiding Seminar Nasional Teknik Komputer (SNASTIKOM 2021)* (hlm. 112–118). IAI.
11. Sole, A. (2023). *Effective web development with Visual Studio Code: Tips and techniques for productivity*. O'Reilly Media.
12. Suharni, S., Susilowati, E., & Pakusadewa, F. (2023). Perancangan website Rumah Makan Ninik sebagai media promosi menggunakan Unified Modelling Language. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 12(1), 1–12. <https://ejournal.istn.ac.id/index.php/rekayasainformasi/article/download/1527/1021>
13. Supiyandi, S., Rizal, C., & Fachri, B. (2023). Implementasi model prototyping dalam perancangan sistem informasi desa. *Resolusi: Rekayasa Teknik Informatika dan Informasi*, 3(3), 211–216. <https://www.djournals.com/resolusi/article/view/61>
14. Wang, H. (2018). *Introduction to web application development with PHP and MySQL*. Springer International Publishing. <https://link.springer.com/book/10.1007/978-3-319-70505-2>
15. Wijaya, R., Kurniawan, A., & Santoso, T. (2020). Model e-government pada wilayah administrasi pemerintahan tingkat kelurahan. *Jurnal Administrasi Publik*, 8(2), 101–110. <https://www.neliti.com/id/publications/169346>