

DAFTAR PUSTAKA

- Abednego, B., & Putra, I. N. T. A. (2025). Analisis tingkat usability aplikasi LinkedIn dalam meningkatkan pengalaman pengguna menggunakan *System Usability Scale* (SUS). *JITET (Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan)*, 13(2), 1423-1430.
- Adam, F., Sumirat, L. P., & Santoso, B. (2025). Perancangan *prototype* informasi manajemen persediaan berbasis website pada Prop *Noodle Bar* Manyar. *RABIT: Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, 10(1), 158-167. <https://doi.org/10.36341/rabit.v10i1.5710>
- Apriliani, N., A'dawiyah, D. R., Manan, A., & Farida, F. (2024). Implementasi program aplikasi Sistem Informasi Keluarga (Siga) di Dinas Pengendalian Penduduk, Keluarga Berencana, Pemberdayaan Perempuan Dan Perlindungan Anak (Dp2kbp3a) Kota Sukabumi. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 4(2), 7175-7185.
- Apriliani, Rahmadani, N., & Suparmadi. (2025). Pengelolaan stok lemari kaca dengan sistem SCM berbasis web untuk efisiensi produksi. *Jurnal Algoritma*, 22(2), 298-309. <https://jurnal.itg.ac.id/index.php/algoritma/article/view/2495>
- Arjiansa, R. R., & Sutabri, T. (2023). Pengukuran tingkat kemudahan kasir terhadap penggunaan layanan aplikasi SIMRS menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS) pada Rumah Sakit Umum Daerah Sekayu. *Indonesian Journal of Multidisciplinary on Social and Technology*, 1(2), 115-120.
- Aulia, dkk. (2024). *Design UI/UX sistem informasi skripsi dan kerja praktik (SISKP) menggunakan metode Design Thinking. Diffusion.* <https://ejurnal.ung.ac.id/index.php/diffusion/article/view/25573>
- Fithri, P., Muluk, A., & Rayhanda, R. H. (2023). Perancangan *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) pada sistem informasi PT. XYZ. *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, 9(3), 280-289.
- Hanif, M. R., Nasrul, & Panji, K. (2023). Analisis dan perancangan sistem informasi pembayaran sekolah berbasis *Extreme Programming* menggunakan framework MVC. *Jurnal Informatika Terpadu*, 9(1), 60-67.
- Kholik, A., Soegiarto, A., & Sari, W. P. (2024). Strategi komunikasi visual dalam *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) untuk membangun kepuasan pengguna. *TUTURAN: Jurnal Ilmu Komunikasi, Sosial dan Humaniora*, 2(4), 335-344.

- Kurnia, J. S., & Awaludin, M. (2023). Penerapan metode UCD (*User Centered Design*) sistem informasi penggajian karyawan berbasis web pada Koperasi Karyawan Air Timur Jakarta (KOPKAR-ATJ). *JSI (Jurnal Sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, 10(2), 131-138. <https://journal.universitassuryadarma.ac.id/index.php/jsi/article/view/1082>
- Kurniawan, D., & Yuamita, F. (2023). *Usability Testing* penggunaan menu Kartu Hasil Studi di website Sistem Informasi Akademik Universitas Teknologi Yogyakarta. *Jurnal Teknologi dan Manajemen Industri Terapan (JTMIT)*, 2(1), 41-52.
- Luthfi, A. H., & Arfiani, I. (2024). Perancangan UI/UX aplikasi Sampahocity menggunakan pendekatan UCD (*User Centered Design*). *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 24-36.
- Mandola, T. L., Rosalina, E., & Ihsan, H. (2024). Potret implementasi Sistem Informasi Manajemen perusahaan ritel dalam upaya meningkatkan daya saing di era digital: Studi kasus pada Budiman Swalayan. *Jurnal Ilmiah Ekonomi Manajemen Bisnis dan Akuntansi*, 1(4), 81-92.
- Muttaqin, T., & Utami, A. W. (2023). Analisa dan pemodelan proses bisnis menggunakan metode Business Process Model and Notation (BPMN) pada produksi shuttlecock. *JEISBI (Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence)*, 4(1), 26-31.
- Nugroho, D. A., & Voutama, A. (2023). Perancangan aplikasi berbasis web menggunakan metode SDLC untuk mengembangkan sektor pariwisata desa Hanau Berak. *Information Management for Educators and Professionals*, 7(2), 154-163.
- Nuryani, F. T., & Djamil, M. (2024). Pengaruh budaya organisasi dan kepuasan kerja terhadap *Organizational Citizenship Behavior* melalui komitmen organisasi sebagai intervening pada kasir instansi XYZ. *JURNAL EKONOMI MANAJEMEN SISTEM INFORMASI (JEMSI)*, 5(3), 192-202.
- Nuryamin, Y., & Risyda, F. (2026). *Design* dan evaluasi sistem pendaftaran kursus komputer berbasis web menggunakan metode UCD. *JSI (Jurnal Sistem Informasi) Universitas Dirgantara Marsekal Suryadarma*, 13(1), 180-187. <https://doi.org/10.35968/jsi.v13i1.1747>
- Pandra, Y., & Putra, I. S. (2025). Penerapan *Business Process Model And Notation* dalam meningkatkan efisiensi proses bisnis aplikasi PLN Mobile. *SEMASTER Prosiding - SEMASTER: Seminar Nasional Teknologi Informasi & Ilmu Komputer*, 4(1), 212-221.

- Perwitasari, I. D., Hendrawan, J., Panggabean, F. Y., & Raihansyah, M. (2024). Model UML aplikasi Augmented Reality pengenalan desa Pertumbukan. *Jurnal Minfo Polgan*, 13(2), 1887-1896.
- Pranoto, S., Sutiono, S., Sarifudin, & Nasution, D. (2024). Penerapan UML dalam perancangan sistem informasi pelaporan dan evaluasi pembangunan pada bagian administrasi pembangunan sekretariat daerah Kota Tebing Tinggi. *SURPLUS: JURNAL EKONOMI DAN BISNIS*, 2(2), 384-401.
- Pratama, M. R., Umam, J., & Yakok, R. (2024). *Usability Testing* pada aplikasi iJateng menggunakan metode *System Usability Scale*. *J-SIMTEK Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi*, 2(1), 15-23.
- Pratama, R. W. A., Septiana, T., & Pradipta, R. A. (2025). *User Centered Design* untuk perancangan UI/UX sistem informasi capaian pembelajaran lulusan. *JITET (Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan)*, 13(3S1), 1692-1704.
- Putri, B. R. A. (2025). Analisis dan perancangan sistem informasi manajemen perpustakaan. *Jupiter: Publikasi Ilmu Keteknikan Industri, Teknik Elektro dan Informatika*, 3(1), 103-113.
- Ratnasari, C. D., Imaniyati, N., & Santoso, B. (2024). Pengaruh sistem informasi manajemen sumber daya manusia terhadap kepuasan kerja dimediasi oleh komitmen organisasi. *Manajerial: Jurnal Manajemen dan Sistem Informasi*, 23(1), 125-138.
- Rosalina, E., Hananto, A. L., Hananto, A., & Huda, B. (2024). Analisis dan pemodelan proses bisnis katering pada UMKM menggunakan BPMN. *INTERNAL (Information System Journal)*, 7(1), 8-17.
- Saputri, C. D., & Santi, R. (2025). Perancangan sistem informasi pengelolaan keuangan pada Dinas Pariwisata Kota Palembang menggunakan *User Centered Design* (UCD). *Gudang Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 3(9), 55-67. <https://gudangjurnal.com/index.php/gjmi/article/view/1755>
- Sopiyan, A., & Darajatun, R. A. (2024). Analisis situasional dan perancangan sistem informasi keuangan pada PT ZMI. *JITET (Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan)*, 12(1), 329-344.
- Sukiman, & Maulani, F. (2024). Analisis dan perancangan sistem informasi reservasi kamar berbasis web di Hotel Damanaka Pangalengan. *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA*, 6(2), 123-131.
- Zahara, T., & Widodo, T. (2025). Pengembangan aplikasi kasir pada Toko Cantik menggunakan *User Centered Design* (UCD) berbasis mobile. *MALCOM:*

Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science, 5(1), 190-197. <https://doi.org/10.57152/malcom.v5i1.1741>

Zaki, F. I., Indriati, R., & Harini, D. (2025). Perancangan *prototype* informasi keuangan guna optimalisasi pengendalian arus kas. *Teknologi Informasi*, 1(1), 1-10.