

**PENGALAMAN MAHASISWA TENTANG METODE  
PEMBAYARAN DOMPET DIGITAL JUMP START COFFEE  
DI UNIVERSITAS BAKRIE**

**TUGAS AKHIR**



**FADELIA SELVONIA**

**1181903017**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTAS EKONOMI DAN ILMU SOSIAL  
UNIVERSITAS BAKRIE  
JAKARTA**

**2019**

**PENGALAMAN MAHASISWA TENTANG METODE  
PEMBAYARAN DOMPET DIGITAL JUMP START COFFEE  
DI UNIVERSITAS BAKRIE**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
sarjana Ilmu Komunikasi**



**FADELIA SELVONIA**

**1181903017**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTAS EKONOMI DAN ILMU SOSIAL  
UNIVERSITAS BAKRIE  
JAKARTA**

**2019**

**HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS**

**Tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.**

**Nama : Fadelia Selvonia**

**NIM : 1181903017**

**Tanda Tangan :** 

**Tanggal : 28 Februari 2020**

**HALAMAN PENGESAHAN**

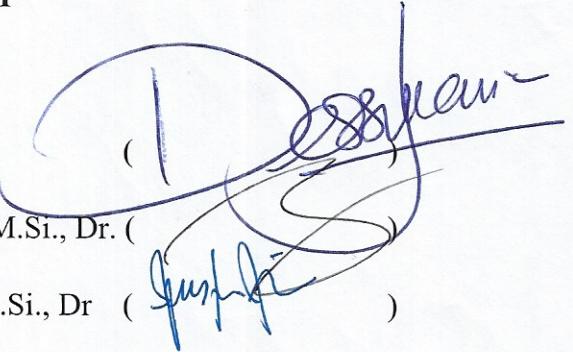
Tugas Akhir ini diajukan oleh:

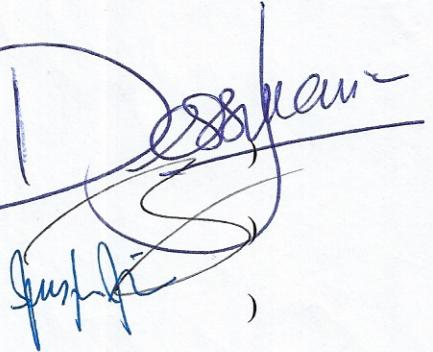
Nama : Fadelia Selvonia  
NIM : 1181903017  
Program Studi : Ilmu Komunikasi  
Fakultas : FEIS (Ekonomi dan Sosial)  
Judul Skripsi : Pengalaman Mahasiswa Tentang Metode Pembayaran Dompet Digital Jump Start Coffee di Universitas Bakrie

**Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Pengaji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi pada Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Ekonomi dan Ilmu Sosial, Universitas Bakrie**

**DEWAN PENGUJI**

Pembimbing : Dassy Kania, B.A., M.A., Dr.

Pengaji 1 : Bambang Sukma Wijaya, S.Sos., M.Si., Dr. (  )

Pengaji 2 : Dr. Prima Mulyasari, A.,S.Sos., M.Si., Dr. (  )

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 28 Februari 2020

## **KATA PENGANTAR**

*Assalamu'alaikum Wr.Wb*

*Alhamdulillahirabbilalamin*, puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia Nya. Dan tak lupa juga shalawat beriringan salam penulis haturkan kepada junjungan besar Nabi Muhammad SAW, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Pengalaman Mahasiswa Tentang Metode Pembayaran Dompet Digital Jump Start Coffee Di Universitas Bakrie”.

Penulis sadar bahwa dalam penyelesaian Laporan Tugas Akhir ini, penulis mendapat bimbingan, arahan, saran, dan semangat dari banyak pihak. Untuk itu penulis ingin mengucapkan banyak terimakasih kepada :

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Dassy Kania, B.A., M.A., Dr. selaku pembimbing penulis yang senantiasa memberi bimbingan, saran dan ide dalam penulisan tugas akhir ini.
2. Bambang Sukma Wijaya, S.Sos., M.Si., Dr. dan Dr. Prima Mulyasari, A.,S.Sos., M.Si., Dr selaku penguji sidang tugas akhir, yang telah memberi masukan pada penulis.
3. Para Dosen yang mengajar kelas karyawan jurusan Ilmu Komunikasi, terimakasih atas ilmu yang telah diberikan.
4. Kedua orang tua dan keluarga penulis yang selalu memberikan dukungan moril dan materi setiap saat, selalu menemani disaat suka dan duka yang dirasakan penulis, dan selalu mendoakan yang terbaik untuk penulis.
5. Arief Rachmat Setiawan yang selalu memberi dukungan, doa, saran dan memberi semangat.
6. Sahabat – sahabat penulis Jauharotul Afifah, Elsa Oktavia, Nury Chairanina dan Ratih Nur Karina, Hilyatul Aulia, Edrizal Saputra, Bintang Timur Pradipta dan Wandira Rimayanti yang atas dukungan doa dan semangat.

7. Teman – teman satu bimbingan penulis,Irfan Setyawan Pahlevi dan Diandra Kusuma Putri yang saling mendukung, membantu dan menyemangati satu sama lain.
8. Teman-teman mahasiswa Universitas Bakrie yang telah berpartisipasi menjadi anggota FGDnografi penulis.
9. Leonita K Syarief, M.Si yang telah menyediakan waktunya menjadi triangulator pada penelitian ini.
10. Teman – teman Ilmu Komunikasi Kelas Karyawan *batch* 10 yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu. Terimakasih atas satu setengah tahunnya yang tidak terlupakan.
11. Taufik Hidayat dan seluruh staff program studi Ilmu Komunikasi kelas karyawan yang telah membantu dalam pembuatan Tugas Akhir ini dari awal sampai selesai. Mohon maaf apabila ada kekurangan dalam ucapan. Terima kasih.

Penulis menyadari bahwa dalam Tugas Akhir ini masih banyak terdapat kekurangan. Penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak yang akan penulis perbaiki di kemudian hari.

*Wassalamualaikum Wr. Wb.*

Jakarta, 28 Februari 2020

Fadelia Selvonia

## HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Sebagai civitas akademik Universitas Bakrie, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fadelia Selvonia  
NIM : 1181903017  
Program Studi : Ilmu Komunikasi  
Fakultas : FEIS (Ekonomi dan Sosial)  
Jenis Tugas Akhir : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bakrie **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Pengalaman Mahasiswa Tentang Metode Pembayaran Dompet Digital Jump Start Coffee Di Universitas Bakrie

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Nonekslusif ini Universitas Bakrie berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/ pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta untuk kepentingan akademis.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 28 Februari 2020

Yang Menyatakan



(Fadelia Selvonia)

**PENGALAMAN MAHASISWA TENTANG METODE PEMBAYARAN  
DOMPET DIGITAL JUMP START COFFEE DI UNIVERSITAS BAKRIE**

Fadelia Selvonia

---

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisa perilaku mahasiswa tentang pengalaman mereka mengenai transaksi pembelian melalui dompet digital berdasarkan tahap paparan (*exposure*), tahap perhatian (*attention*) dan tahap interpretasi (*interpretation*). Penelitian kualitatif ini dilakukan dengan metode FGDnografi atau *focus group discussion* dengan pendekatan riset etnografi melalui beberapa aspek yaitu kelamianah (*natural-ness*), kediskusian (*discuss-ness*), interaktivitas (*interactive-ness*), responsivitas (*responsive-ness*), kebermaknaan (*meaningfulness*) dan kepengalaman (*experience-ness*). FGDnografi ini dilakukan kepada 8 peserta mahasiswa Universitas Bakrie yang merupakan konsumen Jump Start Coffee. Untuk pengujian keabsahan data, penelitian ini menggunakan seorang triangulator dari dosen yang ahli dibidang *consumer behavior*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengalaman mahasiswa tentang metode pembayaran dompet digital Jump Start Coffee di Universitas Bakrie adalah suatu hal yang praktis. Dimana *vending machine* Jump Start Coffee banyak memberikan kemudahan bagi konsumen. Meskipun ada beberapa kekurangan, Jump Start Coffee tetap dianggap sebagai *vending machine* yang praktis termasuk dari segi pembayarannya yang cashless telah memenuhi kebutuhan *lifestyle* anak muda milenial.

Kata kunci: pengalaman, *vending machine* kopi, *cashless*

**STUDENT EXPERIENCE OF THE DIGITAL JUMP START  
COFFEE PAYMENT METHOD AT BAKRIE UNIVERSITY**

Fadelia Selvonia

---

**ABSTRACT**

*The purpose of this research is to analyze behavior of students about their experiences of purchases through e-wallet based on the stage of exposure (attention), the stage of attention (attention) and the stage of interpretation (interpretation). This qualitative research was conducted using FGDrnography method or focus group discussion with ethnographic research approach with Several aspects that deserve to natural-ness, discuss-ness, interactive-ness, responsive-ness, meaningfulness, and experience-ness. The FGDrnography was conducted for 8 Bakrie University student participants who were Jump Start Coffee consumers. To test the validity of the data, this study uses a triangulator from lecturers who are experts in the field of consumer behavior. The results of the research that experience of Jump Start Coffee digital wallet payment methods at Bakrie University was practical. Where Jump Start Coffee vending machines provide a lot of convenience for consumers. Although there are some deficiency, Jump Start Coffee still considered a practical vending machine, including in terms of cashless payments that have fulfilled the lifestyle needs of millennial young people.*

*Keywords:* *experience, coffee vending machines, cashless*

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	7
1.3 Tujuan Penelitian .....	7
1.4 Manfaat Penelitian .....	7
1.4.1 Manfaat Teoritis .....	8
1.4.2 Manfaat Praktis .....	8
<b>BAB II KERANGKA PEMIKIRAN.....</b>	<b>9</b>
2.1 Tinjauan Pustaka Terkait dengan Penelitian Sebelumnya .....	9
2.2 Tinjauan Pustaka Terkait dengan Kerangka Pemikiran .....	24
2.2.1 <i>Consumer Behavior</i> (Perilaku Konsumen) .....	24
2.2.2 Proses Persepsi .....	26
2.2.3 Generasi Milenial .....	29
2.2.4 Electronic Wallet (e-wallet) .....	29
2.3 Kerangka Pemikiran.....	30
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>31</b>
3.1 Metode Penelitian .....	31

3.2 Objek Penelitian .....	31
3.3 Sumber Data dan Teknik Pengumpulan Data .....	32
3.3.1 Sumber Data .....	32
3.3.2 Teknik Pengumpulan Data .....	34
3.4 Definisi Konseptual dan Operasionalisasi Konsep .....	37
3.4.1 Definisi Konseptual .....	37
3.4.2 Definisi Operasionalisasi Konsep .....	37
3.5 Teknik Analisis Data .....	38
3.6 Teknik Pengujian Keabsahan Data .....	39
 <b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Gambaran Umum Objek Penelitian .....	41
4.1.1 <i>Exposure</i> .....	41
4.1.2 <i>Attention</i> .....	43
4.1.3 <i>Interpretation</i> .....	44
4.1.4 Gambaran Subjek Penelitian .....	45
4.2 Hasil Penelitian .....	47
4.2.1 Proses Terjadinya Konsumsi .....	47
4.2.2 Proses Persepsi .....	49
4.2.3 Tahapan Persepsi .....	50
4.3 Pembahasan .....	70
4.3.1 <i>Cashless</i> Sama dengan <i>Tastetless</i> .....	71
4.3.2 Generasi Milenial .....	73
4.3.3 <i>Impulsive Buying</i> .....	74
4.4 Keterbatasan Penelitian .....	76
 <b>KESIMPULAN</b>	
5.1 Simpulan .....	77
5.2 Saran .....	79
5.2.1 Saran Akademis .....	79
5.2.2 Saran Praktis .....	79
 <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	 <b>80</b>
Buku .....	80

Jurnal .....	81
Situs .....	82
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>84</b>
Transkrip Hasil FGDnografi .....	84
Transkrip Hasil Wawancara dengan Triangulator Sumber Data .....	91
Hasil Foto Dokumentasi .....	97

**DAFTAR TABEL**

Tabel 1.1 <i>Vending machine</i> di Indonesia yang menggunakan sistem cashless .....	5
Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka terkait dengan Penelitian Sebelumnya .....	16
Table 3.1 Operasionalisasi Konsep .....	37
Tabel 4.1 Hasil FGDnografi Terhadap Mahasiswa .....	65
Tabel 4.2 Hasil Wawancara Terhadap Triangulator .....	68

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1.1 Ilustrasi Wujud dari Cashless Society .....	1
Gambar 1.2 Rating Pengguna Dompet Digital di Indonesia tahun 2019 .....	3
Gambar 2.1 Tahapan proses terjadinya konsumsi.....	25
Gambar 2.2 <i>Stage of Perception</i> .....	26
Gambar 2.3 Kerangka Pemikiran.....	30
Gambar 4.1 <i>Vending Machine</i> Jump Start Coffee .....	42
Gambar 4.2 Sistem pembayaran Jump Start Coffee .....	44
Gambar 4.3 Hasil Dokumentasi FGDNografi .....	50
Gambar 4.4 Hasil Dokumentasi Wawancara .....	60
Gambar 4.4 Proses pembelian di Jump Start Coffee .....	63

**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran I Transkrip Hasil FGDnografi .....	84
Lampiran II Transkrip Hasil Wawancara dengan Triangulator Sumber Data .	91
Foto Hasil Foto Dokumentasi .....	97