

DAFTAR PUSTAKA

- Adnan, S., & Arianty, D. (2019). Pengembangan dan Inovasi Makanan Tradisional Galendo Khas Ciamis Jawa Barat Dengan Pendekatan Design Thinking. *Universitas Muhammadiyah Bandung*. Universitas Muhammadiyah Bandung,.
- Andreas, D. (2020). *Indonesia Kini Punya 26,71 Juta Perusahaan*. Diambil kembali dari [www.tirto.id](https://tirto.id/indonesia-kini-punya-2671-juta-perusahaan-cnz4): <https://tirto.id/indonesia-kini-punya-2671-juta-perusahaan-cnz4>
- Batmetan, J. R., Parera, A., Maki, K., & Ondang, J. (2019). Model Design Thinking Pada Perancangan Aplikasi Mobile Learning. *Teknik Informatika*. Universitas Negeri Manado.
- Belfils, d. B. (2014). A New Era at IBM. *World Usability Day 2014*.
- Bland, D. (2016). *Agile Coaching Tip: What Is an Empathy Map?* Diambil kembali dari www.solutionsiq.com: <https://www.solutionsiq.com/resource/blog-post/what-is-an-empathy-map/>
- Bland, D. (2016, April 21). *Agile Coaching Tip: What Is an Empathy Map?* Diambil kembali dari www.solutionsiq.com: <https://www.solutionsiq.com/resource/blog-post/what-is-an-empathy-map/>
- Brown, T. (2008, June). Design Thinking. *Harvard Business Review*, 85-92.
- Daily Social. (2020). *Mengidentifikasi Startup-Startup “Centaur” di Indonesia*. Diambil kembali dari dailysocial.id: <https://dailysocial.id/post/startup-centaur-indonesia-2020>
- Databoks. (2019, March 22). *Indonesia Memiliki 2.000 Startup*. Diambil kembali dari databoks.katadata.co.id: <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2019/03/22/indonesia-memiliki-2000-startup>
- David, F. (2011). *Strategic Management*. US America: Pearson Education.
- Divedigital. (2020, Maret 2020). *Apa itu Platform? Fungsi, Jenis dan Contohnya*. Diambil kembali dari [www.divedigital.id](https://divedigital.id): <https://divedigital.id/apa-itu-platform/>
- Doorley, S., Holcomb, S., & Klebahn, P. (2018). *Design Thinking Bootleg*. *d.school*. California: Stanford University.

- Doorley, S., Holcomb, S., Klebahn, P., Segovia, K., & Utley, J. (2018). Design Thinking Bootleg. *Institute of Design at Stanford*.
- Galih, S. (2018, September 7). *6 Website Populer Jika Kamu Ingin Menghasilkan Uang Sebagai Freelancer*. Diambil kembali dari www.indosmartdigital.com: <https://www.indosmartdigital.com/artikel-103-6-website-populer-jika-kamu-ingin-menghasilkan-uang-sebagai-freelancer.html>
- Gibbons, S. (2018). *Empathy Mapping: The First Step in Design Thinking*. Diambil kembali dari www.nngroup.com: <https://www.nngroup.com/articles/empathy-mapping/>
- Gresia, T. (2019, November). Perancangan Model Bisnis Batik Khas Tegal Baticas. *Sekolah Bisnis Institut Pertanian Bogor*. Institut Pertanian Bogor.
- IBM. (2026). IBM Design Thinking Field Guide. *IBM Corporation*, 3(3).
- idcloudhost. (2019, September 13). <https://idcloudhost.com/pengertian-apa-itu-internet-defenisi-fungsi-manfaat-dampaknya/>. Diambil kembali dari www.idcloudhost.com: <https://idcloudhost.com/pengertian-apa-itu-internet-defenisi-fungsi-manfaat-dampaknya/>
- IDN Times. (2018, Juli 18). *7 Penyebab Kegagalan Start-Up Paling Umum yang Dilakukan Millennials*. Diambil kembali dari www.idntimes.com: <https://www.idntimes.com/life/career/bayu/kegagalan-start-up-yang-dilakukan-millennials/7>
- Indonesia, K. T. (t.thn.). *Pengguna Internet Indonesia Nomo Enam Dunia*. Diambil kembali dari www.kominfo.go.id: https://kominfo.go.id/content/detail/4286/pengguna-internet-indonesia-nomor-enam-dunia/0/sorotan_media
- Kompas.com. (2014, November 24). *Pengguna Internet Indonesia Nomor Enam Dunia*. Diambil kembali dari tekno.kompas.com: <https://tekno.kompas.com/read/2014/11/24/07430087/Pengguna.Internet.Indonesia.Nomor.Enam.Dunia>
- Lazuardi, M. L., & Sukoco, I. (2019). Design Thinking David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek. *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi*, 1-11.
- Liedtka, J. (2018, September-October). Why Design Thinking Works. *Harvard Business Review*, 72-79.
- Liedtka, J., & Ogilvie, T. (2011.). *Designing for Growth: A Design Thinking Tool Kit for Managers*. Virginia: University of Virginia's Darden School of Business.

- Linberg, T., Gumienny, R., Jobst, B., & Meinel, C. (2010). Is Ther a Need for a Design Thinking Process? *Design Thinking Research Symposium 8*. Sydney, Australia.
- Mitsni, H. (2019, November 2). *Freelance Adalah: Pengertian, Syarat & Contoh Kerja Freelance*. Diambil kembali dari www.salamadian.com:
<https://salamadian.com/arti-freelance-adalah/>
- Mubarok, I. (2018, Desember 18). *Apa Itu Marketplace? Pengertian, Jenis, dan Contohnya*. Diambil kembali dari www.niagahoster.co.id:
<https://www.niagahoster.co.id/blog/marketplace-adalah/>
- Permata, S. A. (2019, Agustus). Perencanaan Strategi Digital Dengan Metode PEPPARD And WARD. *Program Sistem Informasi Fakultas Sauns dan Teknologi Universitas Islam Syarif Hidayatullah*. Universitas Islam Syarif Hidayatullah.
- Rifaldi, M. (2020). *Bisnis Sukagrafis*. (G. Reflin, Pewawancara)
- Saputra, T. A. (2018). Implementasi Desaign Thinking Dalam Membangun Inovasi Model Bisnis Perusahaan Percetakan . *Program Manajemen Bisnis*. Universitas Kristen Petra.
- Sukagrafis. (2019). *Laporan Akhir Program Pengusaha Pemula Berbasis Teknologi Kementerian Riset Dan Teknologi / Badan Inovosi Riset Nasional*. Jakarta.
- Wati, S. (2017). Analisis Strategi Bisnis Industri Furnitur. *Journal of Universitas Lampung*, 1-81.
- Wheelen, T. L., & Hunger, J. (2010). *Strategic Management and Business Policy*. New Jersey: Pearson Education Inc.