

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustian, A., Rahayu, S., & Nurlani, L. (2018). Aplikasi E-Futsal dengan Metode Mobile-GIS. *JTERA - Jurnal Teknologi Rekayasa*, 115-128.
- Anwar, K., Kurniawan, L. D., Rahman, M. I., & Ani, N. (2020). Aplikasi Marketplace Penyewaan Lapangan Olahraga Dari Berbagai Cabang Dengan Metode Agile Development. *Jurnal SISFOKOM (Sistem Informasi dan Komputer)*, 264-274.
- Connolly, R., & Hoar, R. (2021). *Fundamentals of Web Development, 3rd edition*. Canada: Pearson.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal TEKNOINFO*, 30-37.
- Feradhita. (2022, Juni 27). *Web App VS Website – Apa Saja Perbedaan Keduanya?* Diambil kembali dari Logique: <https://www.logique.co.id>
- Feronika, N. (2022, Juli 9). *Pengenalan Microsoft Office Visio*. Diambil kembali dari Binus University: <https://sis.binus.ac.id>
- Ginanjari, G. A., Budiman, E., & Pohny. (2017). Sistem Informasi Olahraga Futsal Kutai Kartanegara Berbasis Web. *Prosiding Seminar Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 353-358.
- Hutahaean, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- IdCloudHost. (2022, Juli 9). *Mengenal Apa itu Figma : Fitur, Fungsi, Cara Kerja / Menggunakannya*. Diambil kembali dari idcloudhost: <https://idcloudhost.com>
- Juliarto, R. (2022, Juni 27). *Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen*. Diambil kembali dari dicoding: <https://www.dicoding.com>
- Juliarto, R. (2022, Juni 26). *Apa itu UML? Beserta Pengertian dan Contohnya*. Diambil kembali dari dicoding: <https://www.dicoding.com>
- Juliarto, R. (2022, Juni 27). *Contoh Use Case Diagram Lengkap dengan Penjelasannya*. Diambil kembali dari dicoding: <https://www.dicoding.com>
- Kaban, R., & Fajrillah. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Framework Css Bootstrap Dan Web Development Life Cycle. *Jurnal Ilmiah Informatika*, 83-89.
- Kamatchi, Iyer, J., & Singh, S. (2013). Software Engineering: Web Development Life Cycle. *International Journal of Engineering Research & Technology*, 1-4.

- Lucid Chart. (2022, Juni 27). *UML Class Diagram Tutorial - Lucidchart*. Diambil kembali dari Lucidchart: <https://www.lucidchart.com>
- Permana, J. R., Muhaqiqin, & Puspaningrum, A. S. (2021). Implementasi Metodologi Web Development Life Cycle Untuk Membangun Sistem Perpustakaan Berbasis Web (Studi Kasus: Man 1 Lampung Tengah). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 435-446.
- Satzinger, J., Jackson, R., & Burd, S. (2016). *Systems Analysis and Design In A Changing World*. Boston: Cengage Learning.
- Setiawan, R. (2022, Juni 27). *Apa Itu Sequence Diagram dan Contohnya*. Diambil kembali dari dicoding: <https://www.dicoding.com>
- Yuniva, I., Andriansah, & Ikhsan, Y. N. (2020). Perancangan Aplikasi Web Penyewaan Lapangan Futsal (Studi Kasus : Sumber Jaya Futsal Tangerang). *Bianglala Informatika*, 31-35.