

DAFTAR PUSTAKA

- Anjeli, Faulina, & Fakhri. (2022). Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Dasar Negeri 49 OKU Menggunakan Embarcadero XE2 Berbasis Client Server. In *JIK* (Vol. 13, Issue 2).
- Erawati. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dengan Pendekatan Metode Waterfall. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 3(1), 1. <https://doi.org/10.30865/mib.v3i1.987>
- Faqih, A. S., & Wahyudi, A. D. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus : Matchmaker). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 1–8. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Fariyanto, Suidah, & Ulum. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2), 52–60. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Febyla, Zubaidi, & Wulandari. (2022). Analisis Dan Perbaikan Tampilan Sistem Informasi Dewan Perwakilan Rakyat Daerah Provinsi Nusa Tenggara Barat Berbasis Website Menggunakan Figma (*Analysis and Improvement of Information System Display of the Regional People's Representative Council of Nusa Tenggara Barat Website using Figma*). <http://begawe.unram.ac.id/index.php/JBTI/>
- Irfan, M., Siregar, H., & Handoko, J. T. (2023). Pengembangan Dan Integrasi Aplikasi Prediksi Jumlah Gagal Produksi PC Menggunakan Metode *Triple Exponential Smoothing* Pada Sistem Aplikasi Produksi Di PT Tera Data Indonusa, Tbk.
- Lumbangaol, & Ridho. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Dan Penyewaan Properti Berbasis Web Di Kota Batam. *Jurnal Comasie*. <https://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal/article/view/2026/1182>
- Maydianto, & Ridho. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop. In *Jurnal Comasie*.
- Muhyidin, Sulhan, & Sevtiana. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma (Vol. 10, Issue 2). <https://my.cic.ac.id/>.
- Novitasari, Adrian, & Kurnia. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 136–147. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Pranoto, & Ahmad. (2019). Analisis biaya Ban Vulkanisir Dengan Metode Roadtest pada Perusahaan Angkutan Barang Pt. Jti. *Keselamatan Transportasi Jalan* , 23384247.

- Putra, & Andriani. (2019). *Unified Modelling Language (UML)* dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. 7(1). <https://teknoif.itp.ac.id/index.php/teknoif/article/view/57/769>
- Ramadano, Huda, & Megawaty. (2022). Rancang Bangun UI/UX Pre-Order Dekorasi Pernikahan Pada Wedding Organizer DSN Design And Build UI/UX Wedding Decoration Pre-Order On DSN Wedding Organizer. In *Jurnal Bina Komputer* (Vol. 4).
- Seila Tazkiyah, & Aridhanyati Arifin. (2022). Perancangan Ui/Uxpada Website Laboratorium Energy Menggunakan Aplikasi Figma. *Teknologi Terpadu*, 8, 72–78. <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JTT/article/view/513>
- Soedewi, Mustikawan, & Swasty. (2022). Penerapan Metode *Design Thinking* Pada Perancangan Website UMKM Kirihuci.
- Sonata fifin, & Vina Winda Sari. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. *Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 8(1), 22. <https://doi.org/10.31504/komunika.v8i1.1832>
- Styk, W., & Klinkosz, W. (2020). The maze test: A computer tool for testing perseverance. *Psychology Research and Behavior Management*, 13, 1277–1288. <https://doi.org/10.2147/PRBM.S271558>
- Wibowo, M. R., & Setiaji Hari. (2020). Perancangan Website Bisnis Thrifdoor Menggunakan Metode Pendekatan *Design Thinking*.
- Widiyantoro, Muhammad Fiqri Heryana, Nono Voutama, Apriade Sulistiyowati, & Nina. (2022). *Information Management For Educators And Professionals* Perancangan UI / UX Aplikasi Toko Kue Dengan Metode *Design Thinking*. 7(1), 1–10.
- Wiwesa. (2021). User Interface Dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan. In *Jurnal Sosial Humaniora Terapan* (Vol. 3, Issue 2).
- Zulfa Eka Hirinda. (2022). *Evaluasi Dan Perancangan Desain Antarmuka Aplikasi Mitrajual Menggunakan Metode Double Diamond Pada Pt. Mitrajual Indonesia Jaya*.