

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LAPORAN
KEUANGAN UNTUK ORGANISASI KARANG TARUNA
BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR



AHMAD AZFA DZULFAQAR

1202001019

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS BAKRIE

JAKARTA

2024

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LAPORAN
KEUANGAN UNTUK ORGANISASI KARANG TARUNA
BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer



AHMAD AZFA DZULFAQAR

1202001019

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS BAKRIE

JAKARTA

2024

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

**Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber baik yang
dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan benar**

Nama : Ahmad Azfa Dzulfaqar

NIM : 1202001019

Tanggal : 19 Agustus 2024

Tanda Tangan :



HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Ahmad Azfa Dzulfaqar

NIM : 1202001019

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Laporan Keuangan Untuk Organisasi Karang Taruna Berbasis *Website*

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Pengaji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.) pada Program Studi Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Bakrie

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Iwan Adhicandra, S.T., MSc, MIEEE, MACM



Pengaji 1 : Albert Arapenta Sembiring, S.T., M.Kom.



Pengaji 2 : Prof. Dr. Hoga Saragih, S.T., M.T.



Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 19 Agustus 2024

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal tugas akhir ini yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Laporan Keuangan Untuk Organisasi Karang Taruna Berbasis *Website*" ini dengan baik.

Penelitian ini bertujuan untuk memenuhi persyaratan kelulusan tugas akhir dalam mata kuliah tugas akhir. Selain itu, penelitian ini juga dimaksudkan untuk melengkapi persyaratan tugas akhir yang berkaitan dengan Rancang Bangun Sistem Informasi Laporan Keuangan Untuk Organisasi Karang Taruna Berbasis *Website* pada organisasi karang taruna di daerah RT 003 RW 04 Lenteng Agung Jakarta Selatan. Penulis menyadari bahwa dengan adanya *website* laporan keuangan ini, diharapkan dapat membantu bendahara atau pengguna pada organisasi karang taruna untuk memudahkan pencatatan dan penulisan laporan keuangan. Penelitian ini tidak akan berhasil tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Ir. Sofia W. Alisjahbana, M.Sc., Ph.D. Selaku rektor Universitas Bakrie.
2. Iwan Adhicandra, S.T., MSc, MIEEE, MACM. Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika dan Selaku dosen pembimbing tugas akhir, atas bimbingan, saran, dan dukungannya selama proses penelitian ini.
3. Prof. Dr. Hoga Saragih, ST, MT. Selaku Pembimbing Akademik.
4. Staf dan dosen pengajar Universitas Bakrie yang telah memberikan banyak ilmu pengetahuan, pelajaran dan juga bimbingan selama penulis kuliah di Universitas Bakrie.
5. M. Ali Akbar Komarudin, S.H. dan Tarwiyah selaku kedua orang tua penulis yang selalu memberikan doa, dukungan moral dan motivasi kepada penulis supaya diberi kelancaran untuk menyelesaikan penelitian ini.
6. Rowena Sofia Zepanya yang selalu memberikan motivasi kepada penulis, selalu menemani penulis di masa penulisan skripsi dan di titik terendah penulis, dukungan

fisik maupun mental, dukungan moral, memberikan doa, serta tempat bercerita dan berbagi perasaan.

7. Seluruh teman dan rekan seperjuangan yang berada di dalam kampus Universitas Bakrie maupun luar kampus yang telah memberikan arahan dan juga semangat kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun guna perbaikan dan penyempurnaan penelitian ini di masa mendatang. Semoga penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi kedepannya.

Jakarta, 19 Agustus 2024



Ahmad Azfa Dzulfaqar

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Sebagai sivitas akademik Universitas Bakrie, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ahmad Azfa Dzulfaqar
NIM : 1202001019
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik dan Ilmu Komputer
Jenis Tugas Akhir : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bakrie **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Rancang Bangun Sistem Informasi Laporan Keuangan Untuk Organisasi Karang Taruna Berbasis Website

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Bakrie berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta untuk kepentingan akademis.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 19 Agustus 2024

Yang Menyatakan,



(Ahmad Azfa Dzulfaqar)

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LAPORAN KEUANGAN UNTUK ORGANISASI KARANG TARUNA BERBASIS WEBSITE

Ahmad Azfa Dzulfaqar

ABSTRAK

Penelitian ini berfokus pada perancangan dan pengembangan sistem informasi laporan keuangan berbasis *website* untuk organisasi Karang Taruna di RT 003 RW 04 Lenteng Agung, Jakarta Selatan. Sistem ini dirancang untuk mempermudah proses pelaporan keuangan bagi bendahara organisasi dengan memanfaatkan teknologi *web* modern. Dalam penelitian ini, digunakan metode *Waterfall* yang meliputi tahapan *analysis*, *design system*, *implementation*, dan *testing*. Sistem ini dibangun menggunakan PHP, MySQL, dan *framework* CodeIgniter untuk memastikan alat manajemen keuangan yang kokoh, ramah pengguna, dan efisien. Sistem ini bertujuan untuk mengatasi masalah yang sering terjadi pada pelaporan keuangan manual, seperti kesalahan perhitungan dan ketidakefisienan, dengan menyediakan *website* yang dapat diandalkan dan mudah diakses untuk pencatatan dan pelaporan keuangan.

Kata Kunci: Sistem laporan keuangan, Sistem berbasis *web*, Organisasi karang taruna, Kerangka kerja PHP, Pengembangan *Waterfall*.

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LAPORAN KEUANGAN UNTUK ORGANISASI KARANG TARUNA BERBASIS WEBSITE

Ahmad Azfa Dzulfaqar

ABSTRACT

This research focuses on the design and development of a web-based financial reporting system for the Karang Taruna organization in RT 003 RW 04 Lenteng Agung, South Jakarta. The system is designed to facilitate the financial reporting process for the organization's treasurer by leveraging modern web technologies. The research employs the Waterfall method, which includes the stages of analysis, system design, implementation, and testing. The system is built using PHP, MySQL, and the CodeIgniter framework to ensure a robust, user-friendly, and efficient financial management tool. This system aims to address common issues in manual financial reporting, such as calculation errors and inefficiencies, by providing a reliable and easily accessible website for financial record-keeping and reporting.

Keywords: Financial report system, web-based system, Youth organization, PHP framework, Waterfall development

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Penelitian Terkait	5
2.2 Sistem Informasi Laporan Keuangan	8
2.3 Website	9
2.3.1 HTML	9
2.3.2 CSS	10
2.3.3 Javascript	10
2.3.4 PHP	10
2.3.5 Framework <i>CodeIgniter</i>	11
2.3.6 Bootstrap 3	11
2.4 Laporan Keuangan	11
2.4.1 Fungsi Laporan Keuangan	12
2.4.2 Jenis-jenis Laporan Keuangan	13

2.5 Database	14
2.5.1 MySQL	14
2.5.2 Diagram ERD	15
2.6 Unified Modelling Language (UML)	15
2.7 Metode Waterfall	18
2.8 Kelebihan dan Kekurangan Metode Waterfall	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	21
3.1 Kerangka Penelitian	21
3.2 Metode Pengumpulan Data	22
3.2.1 Studi Literatur	22
3.2.2 Observasi	22
3.2.3 Wawancara.....	23
3.3 Metode Pengembangan Website.....	25
3.3.1 Analysis.....	25
3.3.2 System Design	26
3.3.3 Implementation	37
3.3.4 Testing.....	38
3.4 Objek Penelitian	38
3.4.1 Visi.....	38
3.4.2 Misi	39
3.4.3 Struktur Organisasi	39
3.5 Proses Diagram Website	42
3.6 Peralatan Penelitian	43
3.7 Jadwal Penelitian	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	45
4.1 Tahap Implementation	45
4.1.1 Halaman Login	45
4.1.2 Halaman Dashboard.....	47
4.1.3 Halaman Data Transaksi.....	52
4.1.4 Halaman Kategori	57
4.1.5 Halaman Bank Penyimpanan.....	61

4.1.6 Halaman Data Pengguna.....	66
4.1.7 Halaman Laporan.....	71
4.1.8 Halaman Ganti Password.....	75
4.2 <i>User Acceptance Testing</i>	76
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	80
5.1 Kesimpulan.....	80
5.2 Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA	82

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Rangkuman Penelitian Terkait	7
Tabel 2.2 Simbol Diagram ERD	15
Tabel 2.3 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	16
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	17
Tabel 2.5 Simbol <i>Class Diagram</i>	17
Tabel 2.6 Kelebihan dan Kekurangan Metode <i>Waterfall</i>	20
Tabel 3.1 Hasil jawaban wawancara survey.....	24
Tabel 3.2 Jadwal Penelitian	44
Tabel 4.1 Hasil User Acceptance Test	77

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode <i>Waterfall</i>	19
Gambar 3.1 Kerangka Penelitian.....	21
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	27
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram Login</i>	28
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Data Transaksi	29
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> ganti password	30
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> data kategori.....	31
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> bank penyimpanan	32
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> data pengguna	33
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> laporan keuangan	34
Gambar 3.10 UML <i>Class Diagram</i>	35
Gambar 3.11 Wireframe Tampilan Halaman <i>Login</i>	36
Gambar 3.12 Wireframe Tampilan <i>Dashboard</i>	36
Gambar 3.13 Wireframe Tampilan Halaman Data Transaksi	37
Gambar 3.14 Wireframe Tampilan Halaman Laporan.....	37
Gambar 3.15 Struktur Organisasi Karang Taruna RT 003 RW 04 Lenteng Agung Jakarta Selatan	39
Gambar 3.16 Proses Diagram <i>Website</i>	42
Gambar 4.1 Halaman Login	45
Gambar 4.2 <i>Code</i> Halaman Login.....	46
Gambar 4.3 Halaman Dashboard	47
Gambar 4.4 Halaman Dashboard lanjutan	47
Gambar 4.5 <i>Code</i> Dashboard Pemasukan hari ini dan bulan ini.....	48
Gambar 4.6 <i>Code</i> Dashboard Pemasukan tahun ini dan seluruh pemasukan.....	49
Gambar 4.7 <i>Code</i> Dashboard Pengeluaran hari ini dan bulan ini	49
Gambar 4.8 <i>Code</i> Dashboard Pengeluaran tahun ini dan seluruh pengeluaran	50
Gambar 4.9 <i>Code</i> Dashboard grafik per bulan dan per tahun	51
Gambar 4.10 Halaman Data Transaksi.....	52
Gambar 4.11 <i>Code</i> Halaman Data Transaksi	53
Gambar 4.12 Tambah Transaksi.....	54

Gambar 4.13 <i>Code</i> Tambah Transaksi	55
Gambar 4.14 Edit Transaksi	56
Gambar 4.15 <i>Code</i> Edit Transaksi	57
Gambar 4.16 Halaman Kategori.....	58
Gambar 4.17 <i>Code</i> Halaman Kategori	58
Gambar 4.18 Tambah Kategori	59
Gambar 4.19 <i>Code</i> Tambah Kategori.....	60
Gambar 4.20 Edit Kategori Transaksi	60
Gambar 4.21 <i>Code</i> Edit Kategori	61
Gambar 4.22 Halaman Bank Penyimpanan	61
Gambar 4.23 <i>Code</i> Halaman Bank Penyimpanan	62
Gambar 4.24 Tambah Bank Penyimpanan.....	63
Gambar 4.25 <i>Code</i> Tambah Bank Penyimpanan	64
Gambar 4.26 Edit Bank Penyimpanan	65
Gambar 4.27 <i>Code</i> Edit Bank Penyimpanan.....	66
Gambar 4.28 Halaman Data Pengguna	67
Gambar 4.29 <i>Code</i> Halaman Data Pengguna.....	68
Gambar 4.30 Halaman Tambah Pengguna.....	69
Gambar 4.31 <i>Code</i> Halaman Tambah Pengguna	70
Gambar 4.32 Halaman Edit Pengguna	70
Gambar 4.33 <i>Code</i> Halaman Edit Pengguna.....	71
Gambar 4.34 Halaman Laporan	72
Gambar 4.35 <i>Code</i> Halaman Laporan	73
Gambar 4.36 Halaman Cetak Laporan	73
Gambar 4.37 <i>Code</i> Halaman Cetak Laporan.....	74
Gambar 4.38 Halaman Ganti Password.....	75
Gambar 4.39 <i>Code</i> Halaman Ganti Password	76

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A: Hasil Wawancara Analisa Kebutuhan	86
LAMPIRAN B: Hasil <i>User Acceptance Test</i>	94